AMIGA, ATARI ST, PC, CONSOLES

Disquette
2 JEUX COMPLETS
à l'intérieur

GÉNÉRATION 4

SPECIAL PIRATES

MONKEY ISLAND 2 :
Lechuck se venge !

HOOK : Work in Progress
sur le jeu d'aventure

4 D'OR FNAC GÉNÉRATION 4 91 A VOUS DE JOUER !

LYNX ET GAME BOY
DES SUPERS NEWS

JOYEUX NOËL : GRAND PRIX 500 (ST)
CATACOMB (PC) – 2 JEUX COMPLETS EN CADEAU
+ 1 JEU AMIGA CONTRE 1[illegible] FF EN VPC

SOLUCE
KING'S QUEST 5

EPIC

EYE OF THE BEHOLDER 2

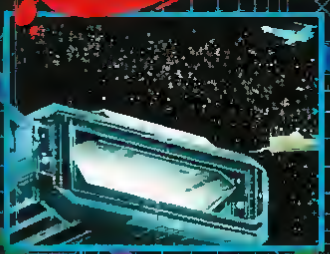
DONALD DUCK

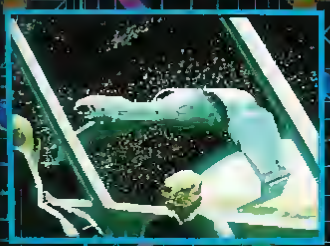
Canada : [illegible] 15 SC – Suisse : [illegible] 15
Belgique : 210 Fr

GENERATION 4 – N° 40
JANVIER 1992

M4681 - 40 - 30,00 F

2 JEUX 3D D'E
LES AUTEURS





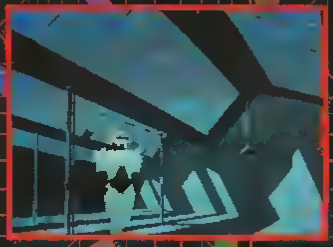
UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

OCE

ATARI ST AMIGA

OCEAN SOFTWARE LTD
TEL: 4766332

XCEPTION CREES PAR
S DE F-29 RETALIATOR.



TM & © 1990 ORION PICTURE CORPORATION
ALL RIGHTS RESERVED

ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.

ocean

IBM PC & COMPATIBLES

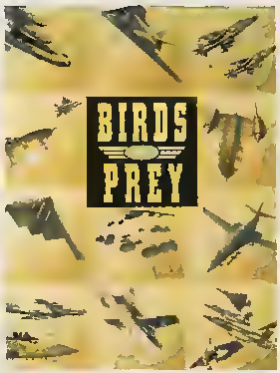
TO[illegible]AND BERTHIER 75017 PARIS
26[illegible]297[illegible]3

QUARANTE OISEAUX

ET FEU A VOLONTE!

S'il existe un appareil militaire moderne qui ne figure pas dans Birds of Prey™, c'est qu'il ne vaut sans doute pas la peine d'être piloté!

Que vous choisissiez d'être un pilote américain ou soviétique, d'être aux commandes d'un jet de combat ou d'un bombardier, avec



Birds of Prey, vous pourrez tout faire.

Chaque sorte de missions est différente, allant de la reconnaissance aérienne à l'interception d'un raid de bombardement, en passant par le largage d'un batallion de parachutistes, et toutes sont évolutives; les possibilités sont donc illimitées.

La puissance militaire mise à votre disposition est des plus vastes, en tout 40 types d'avion, parmi lesquels le F-117A Stealth Fighter, le Tornado F MK.3, le BAC Harrier Gr Mk 3 et le Mig-29 Fulcrum.

Quel que soit l'appareil sélectionné, vous serez ébahi par l'effrayante précision de la simulation plus vraie que nature des techniques de combat d'aujourd'hui.

Et quelle que soit votre mission, vous vous envolerez vers un environnement réaliste, où l'action est menée à un rythme effréné à terre comme en mer.

Toutefois, avant de décoller, il vous faudra identifier les positions ennemies et mettre au point des stratégies vous permettant de les annihiler. Vous serez alors en mesure d'armer votre appareil d'un arsenal d'une technicité effarante.

Une fois dans les airs, des programmes mathématiques complexes calculeront les limites optimales que vous pourrez atteindre avec votre type d'appareil, en fonction de son poids, de sa charge utile et des lois de l'aérodynamique.

Après quatre années d'effort, Argonaut Software a conçu ce que Jez San décrit comme étant "le plus réaliste et le plus dynamique des mondes jamais créés".

Envolez-vous!

ELECTRONIC ARTS™

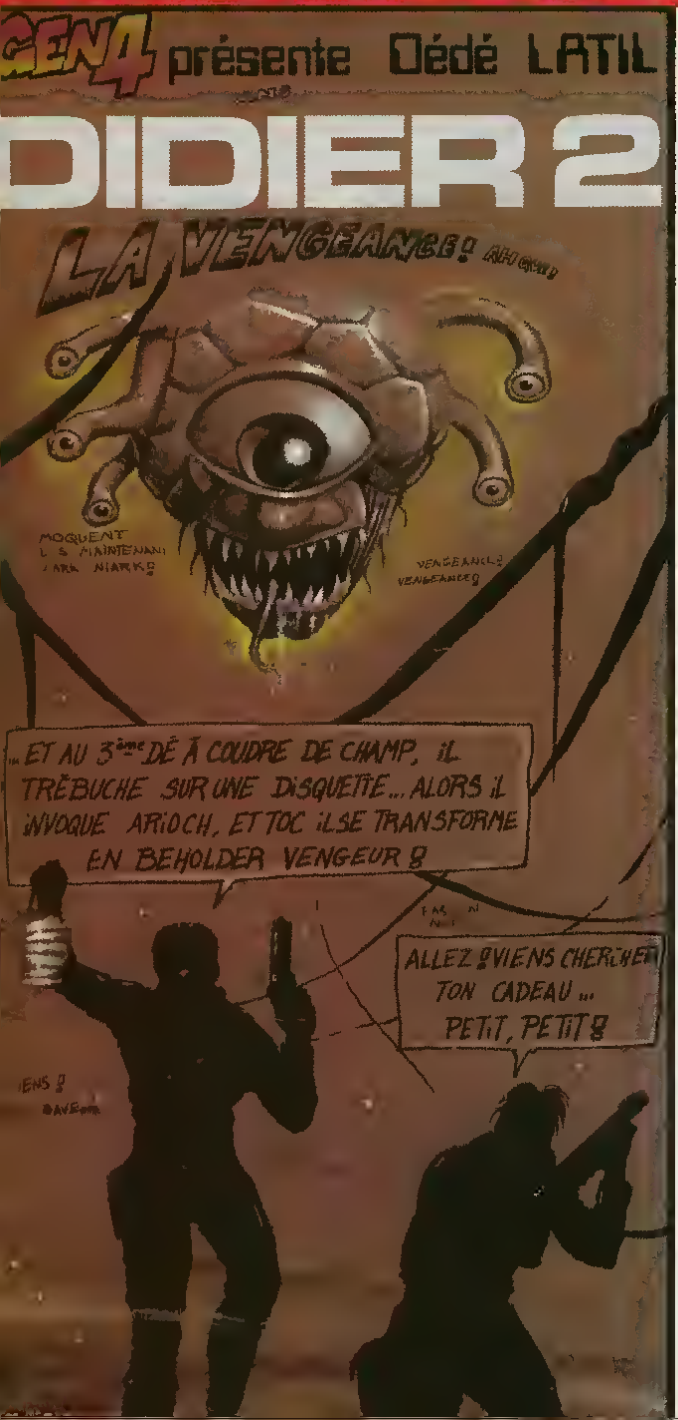
Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre, Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

MAGIC POCKETS

THE BITMAP BROTHERS

C1, Metropolitan Wharf, Wapping Wall, London E1 9SS
© 1991 The Bitmap Brothers Published by Renegade

EDITO



1992 : L'ANNÉE DE TOUS LES DANGERS

Bonjour chez vous ! Comme vous en avez l'habitude chaque fin d'annee, voici le moment de faire un point sur celle passée, et de jeter un coup d'œil rapide sur ce que devrait être 1992...

1991 aura été marque par la montee de la Megadrive en France. Apres un Noël 90 particulierement reussi pour la console 16 bits de Sega, la Megadrive a confortè sa position de console leader chaque mois, pour en arriver a Noël 91 a des ventes record. 1991 aura donc été la confirmation de la montée en puissance des consoles, même si la sortie repoussee de la Super-Famicom, l'abandon de la Panther par Atari, et l'absence de toute nouvelle machine nous ont privés d'événements.

Côte micro-ordinateurs, on notera le lancement difficile du CDTV. Premiere machine equipee d'un CD-Rom, elle n'a pas a ce jour trouve le public qu'elle pouvait attendre. 1991, pour les micros, marque le flechissement de l'édition sur ST, mais aussi la montee en puissance logique de l'Amiga, et c'est surtout le developpement ultrarapide des PC. Les compatibles sont aujourd'hui bien plus repandus, et les utilisateurs possèdent de plus grosses configurations. Il faut dire qu'avec des "morceaux" comme Wing Commander 2, tous les jeux Sierra, Dynamix, Lucasfilm ou Access, les compatibles proposent aujourd'hui les plus belles images.

Pour Génération 4, 1991 aura ete l'année de tous les changements ; changement de maquette (dont la formule definitive s'affine numéro apres numéro), changement à la rédaction (arrivee de Didier Latil), changement de contenu (avec la disparition d'Oxygen et le retour d'autres rubriques). Et puis, 1991 aura vu la naissance du Club Gen4, de la vidéo Gen4, et de notre collaboration avec la Fnac pour les 4 d'Or et avec Giga à la télévision.

Malgre tous ces evenements, 1992 devrait être une annee encore plus agitée, avec les nouveaux produits Atari (Falcon, Jaguar), le Mega-CD, le CD-I, la Super-Famicom sortant en Europe debut avril (voir News), et pourquoi pas une console 32 bits derivee de la PC Engine ? Incontestablement, 92 risque d'être enfin l'annee zéro du CD. Sur Megadrive, Amiga, CD-I, PC, Mac, PC Engine ou Super-Famicom, les jeux CD vont envahir peu a peu nos écrans, apportant des produits d'une meilleure qualite encore.

Et chez nous, quoi de neuf en 92 ? La maquette, comme d'habitude, qui va se mettre au point, pour vous proposer des pages toujours plus delirantes et belles, mais nous vous reservons bien des surprises !

Les 4 d'Or par exemple, c'est des ce numero, toujours avec la Fnac, mais aussi avec Giga. Votez pour elire les meilleurs produits de l'annee 91. La vidéo Gen4 vous présentera des reportages sur les salons, des interviews, des documents inédits, en plus de tests, previews, et de son hit-parade. Nouveau moyen de communication, Gen4 Vidéo devrait rapidement vous convaincre, tout comme notre nouveau service Minitel, que nous preparons actuellement, et le Club qui se développera encore plus en 92.

A la television, on parle de nombreux changements. Y-aurait-il de nouveaux projets d'emissions en l'air ? Certaines rumeurs circulent même a propos de l'organisation de salons. Vous en saurez plus en temps voulu...

Et dans la categorie des evenements, imaginez que votre magazine prefere vous offre tous les mois une disquette, comme ce fut le cas dans notre numero Terminator 2, et à nouveau ce mois-ci. Ça vous plairait ? Alors, rendez-vous dans l'édito de notre prochain numéro !

EN 1992, VOUS POURREZ ENCORE MOINS VOUS PASSER DE GENERATION 4 !

La Rédaction

REALMS

There can only be one...
Just make sure it's yours.

Il n'y en a qu'une seule. . .
Faites en sorte que ce soit la vôtre.

Aimer votre voisin?
Ou bien lui faire la guerre?
Le choix vous appartient

Pour la première fois, vous pouvez être maître de votre propre destinée tandis que vous essayez de dominer un monde tout entier

Le Roi est mort. Vive le Roi.
Et le Roi c'est vous

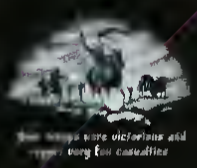
Doté du droit divin de gouverner vous héritez du Royaume de votre père à sa mort Mais la paix précaire a été brisée et la guerre fait rage entre les Royaumes Maintenant votre règne de courte durée s'est transformé en lutte de survie

Les Royaumes voisins se développent à vos dépens. Allez-vous construire des lignes de ravitaillement pour faire du troc avec eux? Ou former une armée pour les combattre?
Chaque Royaume lutte pour être la puissance suprême. Il ne peut y en avoir qu'une Faites en sorte que ce soit la vôtre

Crée par l'équipe lauréate Grattgold, REALMS combine la facilité de jeu d'un soft d'arcade aux complexités de stratégie que l'on trouve habituellement dans les simulations les plus sophistiquées

Entrez dans le monde des Royaumes et vous pourrez contrôler
- Plus de 125000 miles carrés de paysages fragmentés
- 128 Armées de mille hommes chacune avec des formations de bataille définissables
- Un nombre infini de villes, les vies de leurs habitants et leur argent
- Six races distinctes d'humanoïdes

Le dernier cri en matière de stratégie d'arcade



Virgin GAMES

Grattgold

Distribué par UBI SOFT 36 15 UBI

Disponible sur ATARI ST, AMIGA, IBM PC et compatibles

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente

Version française

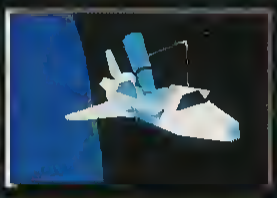
SHUTTLE

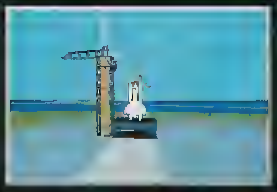
LE Simulateur de Vol dans l'Espace !

Basé sur des documents officiels gouvernementaux, SHUTTLE est la simulation la plus fidèle et la plus détaillée sur la navette spatiale de la NASA jamais réalisée pour un ordinateur personnel.

Aidé de Contrôle de Mission, vous surveillerez des Satellites, comme déployer et réparer des satellites, lancer des satellites espions, sauver votre vaisseau en cas de danger, trouver la trajectoire correcte de rentrée dans l'atmosphère, et mener à bien des atterrissages compliqués.

- Nombreuses missions scientifiques et d'entraînements
- Tableau de bord authentique
- Niveaux de pilote multiples du "novice" au "vétéran"
- Plusieurs bases de lancement et d'atterrissage
- Graphismes en 3D elliptiques et polygonaux supérieurs
- Divers jeux caractéristiques et vues principales
- Musique de qualité orchestrale
- Manuel de référence et d'entraînement complet et détaillé
- Poster déployé de la cabine de pilotage de la navette





Disponible sur ATARI ST - Amiga - PC

Distribué par :
UBISOFT
[illegible] rue de Valmy
93100 MONTREUIL SOUS BOIS
Tél : [illegible]
Fax : [illegible]

3615 UBI

Virgin GAMES

© 1991 Virgin Games, Ltd. All rights reserved.
© 1991 Vision Studio, Ltd. All rights reserved.

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente.

SOMMAIRE

7 EDITO

10 Sommaire

14 MAG

14 Hit Parade
17 Club Génération 4
20 L'Avenfou
24 Le Sidouilleur Malade
28 Petites Annonces
30 Courrier des Lecteurs
32 La Boutique
36 News

47 MICRO

47 Tests
112 Previews
120 Work In Progress Hook
123 Liste des nominés 4 d'Or

127 CONSOLES

127 Tests Megadrive
142 Tests CoregrafX
148 Abonnement
149 Tests Gameboy
154 Tests Gamegear
158 Nippon News
162 Concours Sodipeng

Génération 4 :
19 rue Hegesippe Moreau, 75018 PARIS.
Téléphone : 19 33 (1) 45 22 38 60
Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31

Directeur de la publication :
Godefroy Giudicelli
Rédacteur en Chef : Stéphane Lavoisard
Rédacteur en Chef Adjoint :
Frank Ladoire, Didier Latil
Secrétaire de Rédaction :
Françoise Germain
Publicité : Antoine Harmel
19, rue Hegesippe Moreau 75018 PARIS
Telephone : 19 33 (1) 43 87 01 39
Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31
Service Télématique 3615 GEN4 :
Jacques Caron
Comité de Rédaction : Tristan Lathière, Christian Roux, Philippe Querleux, Jean Delatte, Sophie Dumas
Directeur Artistique : Herve Hadmar
Illustrateur : Olivier Frot
Chef de Fabrication : Jacques Gouffé
Operateurs PAO :
Severine Dreux-Besnard, Marie Faureau, Jean Minthe, Marie Priester

Comptabilité : Josiane Kerandel, Charles Convalot
Secrétariat Général : Christelle Moutti
Service Abonnement Genértion 4 :
36, rue de Picpus 75012 PARIS.
Téléphone (1) 43 42 00 60
Chargé du Club GEN4 : Mohamed Jerôme Cassius Forneris, dit La Petite Gazelle des Rings
Service des Ventes : Olivier Le Potvin
Impression : SIMA (TORCY)

Génération 4 est une **publication Pressimage**, SARL de presse au capital de 2000 francs et dont le siège social se situe au **210, rue du Faubourg Saint-Martin, 75010 PARIS** La copie et la traduction, même partielle, de nos textes et documents est formellement interdite sans notre autorisation. L'envoi de textes, photos, photos ou documents impliques l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Documents non retournes

Dépôt legal : Quetrieme trimestre 91.
membre inscrit OJD
Commission paritaire : 69731
ISSN : 0987-870DX

INDEX

INDEX DES TESTS

ALIEN STORM		108
BARD'S TALE CONSTRUCTION SET		106
BOMBERMAN		94
CHESSMASTER 3000		92
DEVIOUS DESIGN		108
ELVIRA 2		72
EPIC		47
ESCAPE FROM SINGLE CASTLE		106
EYE OF THE BEHOLDER 2		64
FALCON 3.0		102
FLOOR 13		104
FUZZBALL		52
GAUNTLET 3		110
HARE RAISING HAVOC		68
HYPERSPEED		70
KID GLOVES 2		58
KILLERBALL		64
L'AIGLE D'OR		104
MONKEY ISLAND 2		54
MOONSTONE		82
OH NO ! MORE LEMMINGS		59
REALMS		60
SPECIAL OPERATIONS		80
STORM MASTER		68
TEENAGE MUTANT NERO TURTLES 2		74
TENNIS CUP 2		110
TIP OFF		96
VIDEOKID		86
VOLFIED		92
WOLF CHILD		69
WWF		76
BACK TO THE FUTUR 3	MEGADRIVE	140
CALIFORNIA GAMES 2	MEGADRIVE	140
DRAGON EYES	MEGADRIVE	141
FIGHTING MASTERS	MEGADRIVE	141
FIRE SHARK	MEGADRIVE	139
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	MEGADRIVE	139
GOLDEN AXE 2	MEGADRIVE	134
MARIO LEMIEUX HOCKEY	MEGADRIVE	130
QUACKSHOT	MEGADRIVE	127
ROLLING THUNDER 2	MEGADRIVE	136
RUN ARK	MEGADRIVE	138
SHADOW OF THE BEAST	MEGADRIVE	138
CORYOON	COREGRAFX	145
GRADIUS	COREGRAFX	144
MAGICAL SHAVE	COREGRAFX	143
RAIDEN	COREGRAFX	142
SALAMANDER	COREGRAFX	146
TIME CRUISE 2	COREGRAFX	146
JEUX GAMEBOY		149
JEUX GAMEGEAR		154
ROBOTRON	LYNX	157
STUN RUNNER	LYNX	157

INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT	77
3615 DOMAINE PUBLIC	61
ACE MARKET	85
ALLIANCE INFORMATIQUE	153
AMIE	81
ARCADE	75
COMPUSTORE GAMES	90-91
DIGITAL ACCESS	147
ELECTRON	16
ELECTRONIC ARTS	4-5-35-53
EMPIRE	117
FDS	63
FLOPPY DISK	89
FNAC LOGICIELS	129
FUNWARE	83
GREMLIN	163
INFOGRAMES	71-101
J'AI LU	37
JESSICO	99
JMD	25
LOGICIELS ET SERVICES	49
LORICIEL	45-71-93
MICRO GAME	161
MICROIDS	29
MICROPROSE	81
MICROSWEET	95
MICROVIDEO	27
MINDSCAPE	6
NUMERAL PLUS	131
OCEAN	2-3-164
PERIODISK	12-13
POWER COMPUTING	111
PSYGNOSIS	39-41-43
SEQUENCE NEWS	107
SODIPENG	135-137
TITUS	50-51
UBI SOFT	8-9-78-79 97-105-109 119-126
ULTIMA GAMES	132-133
US GOLD	65-67-103

Nous postons ...

Chaque mois, dans votre boîte aux lettres,

Periodisk Spécial Jeu est une disquette disponible exclusivement par abonnement. Chaque mois, pour un prix imbattable, vous recevez chez vous un grand jeu créé par les plus grands éditeurs.

PC/PS

Chez vous, chaque mois, un jeu totalement inédit en [illegible] des USA, avec sa documentation en français d'un prix exceptionnel !
Disposant de graphismes sophistiqués, tous les jeux PC exploitent au maximum les possibilités de votre ordinateur pour un plaisir immédiat.
(PC/PS - 512K [illegible] de EGA/VGA exclusivement).

Ne restez plus jamais bloqué dans un jeu grâce à notre hotline jeu permanente.

Vous jouez !

un Super Jeu !

NOUVEAU

ABONNEMENT D'ESSAI 3 MOIS 199 FF TTC (ST/AMIGA/PC)

ST/AMIGA

Recevez tous les mois le Top des classiques de jeux choisis parmi les meilleurs du marché. Des jeux primés [illegible] les meilleurs éditeurs français et étrangers et [illegible] tous de leur documentation en français. [illegible] votre collection... (ST/STE lecteur [illegible] AMIGA [illegible] joystick [illegible]).

ÉCHANGE DISQUETTE

La disquette de jeu offerte en cadeau dans ce numero est compatible PC et ST. Si vous possedez un AMIGA, vous pouvez egalement recevoir une disquette cadeau a votre format en renvoyant cette disquette avec vos coordonnees + 10 FF en timbres pour frais d envois

BULLETIN D'ABONNEMENT

PERIODISK Spécial Jeu

OUI je m'abonne a PERIODISK SPECIAL JEU et je recevrai en cadeau le superbe Pin s exclusif PERIODISK

Nom ______ Prenom ______

Adresse ______

Code postal ______ Ville ______

Version	❑ PC 3",5	❑ PC 5",25	❑ ST/STE	❑ AMIGA
			FRANCE	ETRANGER
OUI, je m'abonne pour		❑ 3 mois	199 FF	249 FF
		❑ 1 an	699 FF	827 FF
		❑ 2 ans	1 299 FF	1 550 FF

Règlement à joindre par ❑ Chèque ❑ Mandat ou

❑ CB N° ______ date d'expiration / Signature (des parents pour les mineurs)

à SOFTDISK FRANCE

16, quai J.-B. Clément - 94140 ALFORTVILLE

PERIODISK

En Cadeau, un superbe pin's PERIODISK a tout nouvel abonné

HIT PARADE

HIT-P

Une foule de produits géniaux est en train de sortir dans les boutiques, ce qui occasionne de nombreux chamboulements dans notre hit-parade. Vous avez, en outre, été très nombreux à nous répondre, pour donner vos avis éclairés sur les différents classements. Merci, et continuez à nous écrire en citant vos trois jeux préférés sortis récemment, sur chacune de vos machines. Bonne année !

ST

1	BAT 2 (UBI SOFT)
2	POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
3	VROOM (LANKHOR)
4	ROBOCOP 3 (OCEAN)
5	GRAND PRIX (MICROPROSE)
6	THE BLUES BROTHERS (TITUS)
7	GODS (RENEGADE)
8	MIDWINTER 2 (RAINBIRD)
9	LEMMINGS (PSYGNOSIS)
10	SECRET OF THE MONKEY ISLAND (LUCASFILM GAMES)

AMIGA

1	[illegible]
2	POPULOUS 2 (ELECTRONIC ARTS)
3	AGONY (PSYGNOSIS)
4	BAT 2 (UBI SOFT)
5	LEANDER (PSYGNOSIS)
6	ROBOCOD (MILLENIUM)
7	GRAND PRIX (MICROPROSE)
8	TURBO LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2 (GREMLIN)
9	SECRET OF THE MONKEY ISLAND (LUCASFILM GAMES)
10	ROBOCOP 3 (OCEAN)

IBM PC & COMPATIBLES

1	SECRET OF THE MONKEY ISLAND 2 (LUCASFILM GAMES)
2	CONQUEST OF THE LONGBOW (SIERRA ON LINE)
3	MIGHT & MAGIC 3 (NEW WORLD COMPUTING)
4	CIVILIZATION (MICROPROSE)
5	WING COMMANDER 2 (ORIGIN)
6	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE (LUCASFILM GAMES)
7	[illegible] (OCEAN)
8	CONAN THE CIMMERIAN (VIRGIN GAMES)
9	LEMMINGS (PSYGNOSIS)
10	LEISURE SUIT LARRY 5 (SIERRA ON LINE)

COREGRAFX

1	FINAL MATCH TENNIS
2	PARASOL STARS
3	LEGEND OF HERO TONMA
4	FINAL SOLDIERS
5	PC KID
6	RAIDEN

May

HIT PARADE

ARADE !

7 SON SON II
8 CHASE HQ
9 NEUTOPIA 2
10 DEVIL'S CRUSH

MEGADRIVE

1 SONIC THE HEDGEHOG
2 MICKEY MOUSE
3 SUPER MONACO GRAND PRIX
4 QUACKSHOT
5 ROBOCOD
6 LACKERS VS CELTICS
7 PGA TOUR GOLF
8 THUNDERFORCE III
9 MARIO LEMIEUX HOCKEY
10 NHL HOCKEY

SUPER FAMICOM

1 ACTRAISER
2 ARTHUR QUEST
3 AREA 88
4 PILOT WING
5 SUPER TENNIS

GAME BOY

1 TETRIS
2 GAUNTLET 2
3 SUPER RC PRO AM
4 TENNIS
5 CHOPLIFTER 2

GAMEGEAR

1 MICKEY MOUSE
2 HALLEY WARS
3 GG SHINOBI
4 WORLD CLASS LEADER BOARD
5 DEVILISH

IBM PC & COMPATIBLES

1 AWESOME GOLF
2 TURBO SUB
3 CHECKERED FLAG
4 ISHIDO
5 STUN RUNNER

NEO-GEO

1 BLUE'S JOURNEY
2 SENGOKU
3 ALPHA MISSION II
4 TOP PLAYER'S GOLF
5 JOY JOY KID

ELECTRON

12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret ✆ (1) 42 27 16 00
Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER ✆ 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

VROOM
*****
Offert aux 100 Premiers acheteurs d'un 520 ou 1040STE
*cadeau non cumulable

LYNX II + Alimentation 790 F	NEC CT + 1 Jeu 2490 F	S. FAMICOM + 1 Jeu N.C.
SEGAGEAR + 1 JEU 990 F	NEC GEO + 1 Jeu 3490 F	MEGADRIVE + 1 Jeu + 1 Joy 1290 F

Ouvert les Dimanches 22 et 29 Décembre de 10h à 19h

*BUY TWO, GET ONE FREE

* Une cartouche gratuite pour deux achetées 300F pièce, offre valable pour jeux Nec et Megadrive sur + de 100 titres.
Un jeu CD Rom Nec gratuit pour deux achetés 350F pièce, offre valable sur + de 20 titres.

NEC DUO
Console + CD Rom Mega + 1 Jeu + Prix
3490F

LOCATION JEUX

CARTOUCHE	WE	SEMAINE
MEGADRIVE	50	100
NEC	50	100
SUPER FAMICOM	75	150
NEO GEO	100	200

ATARI
Cadeau ! 10 Disquettes + 1 Joy + 1 Tapis

AMIGA
50 Disquettes + 1 Joy ou Prix Noël

520STE	2490F	AMIGA 500	Prix Noel
520STE 1M°Ram Pose	2790F	AMIGA 500 1M° Ram	Prix Noël
520STE 2M°Ram Poses	3390F	AMIGA 500 1M° + 1083S	Prix Noel
520STE 4M°Ram Poses	4290F	AMIGA PLUS	Prix Noel
1040STE	3290F	AMIGA PLUS + 1083S	Prix Noël
1040STE + SM124	4290F	AMIGA 2000 + 1 Lect.	Prix Noël
Mega STE 4M° HD 48M° + SM124	9990F	AMIGA 2000 + 1083S	Prix Noel
MON. SC1435 ST	1990F	MON. 1083S Commodore	Prix Noël

SERVICE NOUVEAUTES (1) 47 66 11 77

Disquettes	Disquettes Konica
(3,5P DF DD)	200F les 5 Boîtes/10
175F les 50	(3,5P DF DD
325F les 100	Marque + Etiquettes)

PROMOTIONS

STAR LC2410	2790F
STAR LC200	2590F
STAR LC20	1990F
Lect.Ext double face ST ou AMIGA	590F
EXT 512K AMIGA avec Horloge/Interrupteur	390F
EXT 512K AMIGA	290F
512K pour STE	390F
512K pour STF	590F
2 M° pour STE	990F
4 M° pour STE	1900F
Scanner Golden Image	1490F
Souris Optique ST/Am	450F
Boîte Rgt 40 Disquettes	40F
Boîte Rgt 100 Disquettes	70F
Tapis de Souris	50F
Cable Minitel	150F
Adapt peritel 1083S/1435	250F

Offrez un Portfolio !

ATARI PORTFOLIO	PORTFOLIO INTERFACE //
1790F	1990F

ATARI MEGA STE OPEN 4M° Ram
6490 F

Livraison en 48h
Paiement en 4 fois sans frais (sous réserve d'acceptation du dossier par Cetelem/Franfinance).
CB Visa, Carte Aurore
Ctre Remboursement

Bon à retourner rempli à ELECTRON 12 Place de la Porte Champerret 75017 Paris

Nom : .....
Adresse : .....
.....
CP : ..... Tel : .....
Ville : .....
Mode de reglement : Cheque Bancaire
CB : N° ...../...../...../.....
Date Validité: ../... Mandat Crédit

Je vous passe la commande suivante

Désignation	Qte	Montant
.....	...	.....
.....	...	.....
.....	...	.....
.....	...	.....

Signature Total Port.....
Total Commande .....
Port Materiel 150F, Accessoire 50 F

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

☞ **Les cadeaux d'adhésion**
Là, tout de suite maintenant, c'est gratuit, un des packs presentes ci-contre et crac !

☞ **Les cadeaux surprises du club**
On aura d autres super cadeaux tous les mois Mais il faudra faire l'effort de les commander Les frais de port seront a votre charge

☞ **Les démos gratuites des nouveaux jeux**
Renvoyer le coupon demo pour recevoir en avant-premiere la démo de votre choix SIM PLIS SIME !

☞ **Des prix réduits sur tous les produits du club**
Ridicule, les non membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

☞ **Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement**

TROP C'EST TROP !

Les adherents dont les numeros de carte vont de 201 a 250 recevront le pin s que voici

Merci à LORICIEL

INFOS

Vous avez jusqu'au 18 janvier pour nous renvoyer vos bulletins Passee cette date les bons de commande cadeaux et demos ne seront plus pris en consideration Nos delais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU — Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1 Une reliure Génération 4 (valeur 50 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 1[illegible] F) (prélevez les numéros desirés en [illegible] du bulletin d'adhésion) + port gratuit !

PACK 2 Un trackball – Atari (valeur 250 F) + port gratuit ! GRATUIT

PACK 3 Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 200 F) + port gratuit !

PACK 4 Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 20 F) + port gratuit !

PACK 5 Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

n oubliez pas d inscrire votre N°

Nom :

Prénom : **N° Carte :**

Adresse complète :

❑ **Adhésion 150 francs**
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)
❑ **350 F pour 11 numeros**
(532 francs pour l'etranger)
❑ **550 F pour 22 numéros**
(796 francs pour l'étranger)

❑ J'adhere au **club GEN4**, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n°
(Pour le pack n° 1 ou 3 je choisis les numeros suivants :
Je paie par cheque bancaire **à l'ordre de Pressimage. Signature** (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous consement

COUPON CADEAUX

Vous pouvez beneficier d un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de preference, ceux qui vous interessent le plus Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles La liste des gagnants, sera affichee sur notre serveur 3614 G4, a partir du 26 de chaque mois

Réf 1
Ref 2
Ref 3

COUPON DEMO

Parmi les demos proposees, j ai choisis une (et une seule)
Dans la mesure des stocks disponibles

❑ **Amiga**
❑ **ST**
❑ **PC**

PA2 B2

G4 40

BULLETINS A RENVOYER A PRESSIMAGE, CLUB GENERATION 4 - 19, RUE HEGESIPPE-MOREAU 75018 PARIS

LES PRODUITS DU CLUB

Sont proposés à tous les lecteurs. Mais, attention, seuls les membres du club bénéficient des tarifs à prix réduits. Les achats sont limités à un seul exemplaire par référence car les cartes ne sont utilisées que par leur possesseur.

Disquette du Domaine Public

JEUX PC (port 15 F)

Disquette n°6
BLACKJACK, POKER 3D-MORPIONS et SQUASHER vous feront passer des nuits blanches. *Réf PC 454*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°7
3Démon, est un simple Pc Man mais en 3D. Vous devez vous y reperer dans un nombre affolant de couloirs formant un labyrinthe. Bon jeu.
Réf PC 455
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°8
PINBALL est un magnifique flipper. SPACELL : des envahisseurs approchent, detruisez-les. STRIKER : un hélicoptère cherche à se ravitailler et doit traverser une zone ennemie. TIC TAC 3D : un morpion en 3D et sur quatre plans differents. *Réf PC 457*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°9
COURSE est une poursuite de voitures dans laquelle vous devez etre le meilleur. IT'S A CRIME : vous devez conquerir la ville de New York par des exploits relevant du banditisme. *Réf PC 472*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°10
MATH : si vous voulez rester en vie dans ce chateau, il va vous falloir resoudre de nombreuses énigmes mathematiques.
Réf PC 473
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX AMIGA (port 15 F)

Disquette n°1
PAC MAN est une version legerement améliorée de ce jeu tres connu. MARBLESLIDE est un jeu de damier. IFF2PCS est un jeu de puzzle : donnez lui une image, il la reduira en plusieurs morceaux.
Réf AM116
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°2
MINIBLAST est un jeu de tir multitache qui rappelle un autre jeu "scramble". STEINSCHLAG est un jeu inspiré de "Tetris". PIPELINE : jeu dans lequel vous devez assembler des tuyaux pour relier une source à un reservoir, très prenant. *Réf AM118*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°3
TETRIS : troisième version de ce jeu, possibilité de jouer à deux. DRIP : vous etes une petite boule de poils qui doit repondre des tuyaux. ROLLON est un casse-tête ou vous devez deplacer des rochers jusqu'à leurs places attitrées.
Réf AM119
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°4
CAR est un jeu de voitures. WANDERER est un jeu inspiré de "Boulderdash" dans lequel vous devez collecter des diamants. ASTEROIDS : vous etes entouré de météorites qu'il va falloir détruire. BREAKOUT est un casse-brique en relief. *Réf AM120*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°5
MISSILE : ce jeu a inspiré de "Missile Command" : vous devez intercepter des missiles. PETER'S QUEST est un jeu de plate-forme : 20 tableaux qui se suivent et qui ne se ressemblent pas. SLOTCAR est un labyrinthe dans lequel vous dirigez une voiture qui lance des fusées.
Réf AM122
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX ATARI (port 15 F)

Disquette n°11
GOORUSH, GO UP, VECTOR, SPACEDUEL et MEGAROIDES sont des jeux d'arcade. PAC-MAN et TENNIS sont des jeux que vous connaissez bien. Le tout en monochrome. *Réf B226*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°12
BELLUM GALAXIA INVADRES FLOYD sont des jeux d'arcade. SPEED MASTER est un jeu de vitesse. JOUST et FUZZBALL (Q-BERT) sont aussi dans cette compil. Tous ces jeux sont en couleurs.
Réf B230
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°13
MONEYSPINNERS et TRIBAL sont des jackpots. MEMORY BREAK est un casse-brique. ACE INVADERS est un jeu de tir tandis que SALVETAGE est un jeu de reflexe. *Réf B229*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°14
BALLER, CRIME, DAME, DOMINOES, KHAN, LAZER CHESS, MEMOIRE, MOVE PUZZLE et M MEMORY sont des jeux de reflexion. Certains sont en couleurs, d'autres en mono. *Réf B228*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°15
NUMBERE, PUZZLE, ROAD BLOCK, SERPENT, SORCERY et TETRIS sont des jeux de réflexions. La moitié est en couleur.
Réf B227
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

GOODIES

LE SUPER TRACK-BALL
Une super souris, idéale pour s'eclater sur INDY 500 comme pour se balader à travers les menus. Ce track-ball émule souris et joystick avec la meme aisance pour Atari. *Réf M2*
prix public 280 F + port 15 F
prix Club 220 F + port 15 F

LE T-SHIRT GENERATION 4
Le T-shirt de couleur noir avec le logo GEN 4 (taille M,L,XL). Port 15 F
Réf M8
prix public (165 F les 3) 60 F
prix Club (135 F les 3) **55 F**

LE PIN'S GENERATION 4
Réf M1
prix public 30 F + port 2,50 F
prix Club 20 F + port 2,50 F

LES ANCIENS NUMEROS DE GEN 4
Chaque numéro de GENERATION 4 est disponible.
Réf M8
prix public 25 F (port compris)
prix Club 16 F

LE PACK GEN 4 N° 1
4 reliures + 33 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 à un prix incroyable. *Réf M5*
prix public 800 F (port compris)
prix Club 650 F

LE PACK GEN 4 N° 2
2 reliures + 10numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35, precisez les numeros dans le bon de commande.
Réf M6
prix public 270 F (port compris)
prix Club 240 F

LE COFFRET GEN 4
Réf M3
prix public 65 F (port compris)
prix Club 55 F

LA RELIURE GEN 4
Réf M10
prix public 65 F (port compris)
prix Club 55 F

LE CORDON MINITEL
Avec ce cordon, vous pouvez relier votre machine (AMIGA, ST, PC) à votre Minitel afin de telecharger, enregistrer des consultations, realiser votre propre micro-serveur, etc. Sur ST, le logiciel Saprit et sa documentation vous sont fournis. *Réf M11*
prix public 95 F (port compris)
prix Club 69 F

LA RALLONGE JOYSTICK/SOURIS
Elle vous evitera désormais de brancher et debrancher le joystick ou la souris en vous prenant la tête. longeur 80 cm
Réf M9
prix public 60 F + port 15 F
prix Club 50 F + port 15 F

NOUVEAU TEE-SHIRT GENERATION 4
Composé de coton à 100 % et se lave à 40° de préférence à l'envers/
Réf M7
prix public 90 F + port 15 F
prix Club 70 F + port 15 F

Merci de bien vouloir différencier vos règlements... chèque séparé si vous commandez des produits

BON DE COMMANDE-PRODUITS

A renvoyer à Pressimage

N° Carte club ______ Nom ______ Prenom ______

(Sauf si vous adherez, ci-joint votre bulletin d'adhesion et votre reglement) Adresse complète ______

Je desire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4, je paie par cheque à l'ordre de PRESSIMAGE

Designation	Référence	T	Qté	Prix	Designation	Reference	T	Qte	Prix
					Port				
					Montant total				

G4

INFOS

Chers adherents, il reste un grand nombre de cadeaux du n°37 et du 38 qui n'ont pas été réclamés. Pour savoir si vous êtes parmis les gagnants, **une seule chose 3614 G4.**

Démos, Démos, Démos, Démos

KNIGHTS OF THE SKY

Offert par **Microprose**

200 exemplaires sur Amiga
référence : D006A

EYE OF THE BEHOLDER II

Offert par
US GOLD
100 exemplaires sur PC
reference D007P.
Disquette haute densite

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE

Offert par **Empire Software**
100 exemplaires
sur Atari reference D008S

PACIFIC ISLAND

Offert par
Empire Software
100 exemplaires
sur Atari reference D008 9S
sur Amiga reference D008 9A.

INFOS

Ne nous envoyez plus de cheques pour les frais de port, respectez les instructions, merci. Nous avons du retard pour la livraison du TrackBall. Nous nous en exusons. Nous allons essayer de rattraper notre retard, de toute façon, ne vous inquiétez pas tous les trackBall seront livrés. **Amicalement.**

LIRE ATTENTIVEMENT

LES CADEAUX DU CLUB

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. pour les gagner, un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. bonne chance.

PARTENAIRE DU MOIS

Offert par

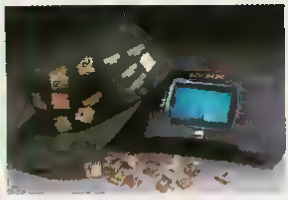
Frais de port 10 francs Etr. 20 francs

Cauvin Pierre Tombal
Le malheureux Pierre Tombal ne sait plus ou donner de la Pelle. Il faut dire que les morts ne sont plus ce qu'ils étaient. Ils arrivent les pieds devant, mais la suite n'est pas triste !
60 ex. ref. C0057

Cherryh Volte Face
Un space opera captivant qui combine à la fois les ressources d'une technologie sophistiquée, le rythme des batailles intersidérales et le tout en du plus clos d'un vaisseau spacial.
90 ex. ref. C0058

Offert par ATARI

Frais de port 10 francs—Etr. 20 francs



Attention ! Ces nouvelles casquettes ne sont pas vertes mais noires Et c'est encore plus génial !

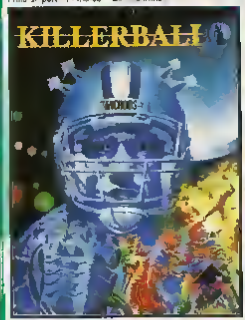
25 supers Mega Casquettes Super Classe à gagner

Depuis que j'en ai une, je dors avec !

25 ex réf. C0059

Offert par Microïds

Frais de port 14 francs—Etr. 25 francs



KILLERBALL
Dans l'arène de Killerball, les équipes les plus déterminées à remporter quelques sivers les moyens sont prêts à vous affronter dans des matchs où les règles sont simples. Seul le victoire compte. Plus vous progresserez plus vos adversaires seront impitoyables. 24 équipes plus sauvages les unes que les autres sont prêtes à vous affronter ou plutôt à vous soumettre sous les hurlements des foules déchaînées.
Killerball un jeu de chez MICRUIDS pour un ou deux joueurs simultanés qui veulent vraiment de l'action.

40 ex. ref. C0056 S pour Atari ref. C0056A pour Amiga ref. C0056P pour PC

Offert par ORIFLAM

Frais de port 3% francs Etr. 5% francs.

La fureur de Dracula :
Le terrain de jeu n'est moins que l'Europe entière et faudra une parfaite coordination entre les trois chasseurs pour venir à bout du célèbre Comte. Une découverte de ce jeu est l'écran qui sépare Dracula des autres joueurs, ce qui lui permet de garder ses déplacements secret et de préparer ses mauvais coups. L'ambiance de ce jeu est totale qu'il est conseillé de ne pas jouer autrement qu'avec un casque audio autour du coupitable.

20 ex ref. C0060

Offert par SEGA

Super Monaco Grand Prix :
Revivez les émotions du Grand Prix de Formule 1 sur le circuit de Monaco. A bord de votre bolide partez aux tours d'échauffement de qualification et préparez vous à la course la plus folle du championnat. D'après le jeu d'arcade de SEGA

Frais de port 14 francs Etr. 24 francs.

20 ex
ref. C0062S pour Amiga
ref. C0062S pour Atari

Offert par UBI SOFT Entertainment Sofware

Tortues Ninja II :
"Retrouvez nos justiciers dans de nouvelles aventures encore plus palpitantes !"

Frais de port 14 francs Etr. 24 francs.

20 ex.
ref. C0063A pour Amiga
réf. C0063S pour Atari

Offert par INFOGRAMES

7 Colors :
Allez stratège de haut niveau et bons réflexes au cours d'un combat haut en couleur !
Sur un territoire composé d'un mayedo de diamants vous avez pour défit de conquérir le territoire avant votre adversaire. Captivé dès les premiers instants vous allez vivre avec passion la guerre des couleurs !

Frais de port 11.50 francs Etr. 24 francs

20 ex.
ref. C0061A pour Amiga
ref. C0061F pour PC

Offert par

Frais de port 15 francs chacun Etr. 25 francs.

20 ex. ref. C0064
LA PASSION DU CINEMA
CONSULTEZ NOTRE CATALOGUE DE 1200 TITRES
Jouez et Gagnez des cassettes en tapant 3615 code FIL A FILM

20 ex. ref. C0064
LA PASSION DU CINEMA
CONSULTEZ NOTRE CATALOGUE DE 1200 TITRES
Jouez et Gagnez des cassettes en tapant 3615 code FIL A FILM

INFOS

ATTENTION : La mention Etr pour les frais de port signifie indique les frais de port hors du territoire français

Le Sodipad : la manette parfaire pour jouer sur consol NEC. Elle possède un bouton de tir avec réglage de l'auto-fire. Rapide et précise le padle du joueur...
Nouveau ! Tapez 3615 code SODIPENG et découvrez toute l'actualité PC ENGINE !

L'AVENTURIER FOU

Après un retour en force, le mois dernier, avec la solution de Croisière pour un cadavre, l'Aventurier Fou continue en beauté ce mois-ci avec King's Quest V. N'oubliez pas que vous pouvez trouver de nombreuses solutions sur le 3615 Gen4, et que vous pouvez envoyer vos solutions à l'adresse suivante :

Génération 4
Rubrique de l'Aventurier Fou
19 rue Hégésippe Moreau
75018 Paris

KING'S QUEST V

Disponible sur PC et Amiga, ce petit joyau de Sierra-On-Line fut le premier Sierra à proposer un jeu entièrement par icônes.
Ce fut également le premier jeu d'aventure en 256 couleurs...

LA VALLÉE

Après la conversation avec Crispin, allez au village (2 x au sud) et entrez dans n'importe quel magasin. Ressortez-en tout de suite, car l'homme qui réparait sa charrette a perdu une pièce en argent, et il faut la prendre avant qu'elle ne soit ramassée. Prenez le poisson se trouvant dans le tonneau et rendez-vous à l'arbre à miel (4 x à l'est), car les abeilles se font attaquer par un gros ours gourmand. Afin d'apaiser la faim de celui-ci, lancez-lui le poisson. Pour vous montrer sa reconnaissance, la reine des abeilles vous autorise à prendre un rayon de miel. Prenez le bâton se trouvant par terre et allez à la clairière (1 x au nord). Lancez le bâton au chien pour qu'il aille jouer ailleurs, et écoutez les remerciements du roi Anthony.

LE DÉSERT

Après ces deux exploits, allez à l'entrée de la caverne d'Ali Baba (1 x à l'est, 2 x au nord, 8 x à l'est) et buvez-y un coup. Mais vite ! Voilà les pillards du désert : cachez-vous derrière le rocher de droite avant qu'ils ne vous voient. Observez la scène et dirigez-vous vers la deuxième oasis (2 x à l'est, 3 x au sud) et désaltérez-vous. D'ici, allez à la tente des Bédouins (3 x au sud, 1 x à l'est) et buvez de l'eau se trouvant dans la jarre. Entrez dans la petite tente et prenez le bâton magique sans réveiller le garde qui dort. Retournez à la deuxième

"C'est évident...

...nous devrions jouer à Opération Secrète (Covert Action) de Sid Meier."

Utilisez vos capacités de déduction afin de traquer les terroristes, les espions et les criminels dans le monde entier.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Covert Action, pour les Compatibles IBM PC, Commodore Amiga et Atari ST, produit par les mêmes créateurs que Railroad Tycoon et Civilization. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326.

oasis. Buvez-y et allez prendre la chaussure du squelette (3 x à l'ouest), puis retournez à l'oasis pour y boire. Allez à la porte de la caverne d'Ali Baba et frappez-la avec le bâton magique mais, attention, vous n'avez que 5 secondes avant que la porte ne se referme, alors ne prenez que la lampe magique et la pièce d'or se trouvant à côté de la porte. Sortez vite et buvez à la petite oasis, puis quittez le désert. Allez directement à la caravane des Bohémiens (9 x à l'ouest).

LE RETOUR DANS LA VALLÉE

Donnez la pièce d'or au Bohémien et allez consulter madame Mushka. Vous apprendrez alors pourquoi Mordack s'est emparé de votre famille et de votre château. Après cette entrevue, allez à la boulangerie (2 x au sud, 2 x à l'ouest) et achetez-y une tarte à la crème. Allez maintenant à la forêt hantée (2 x au nord) et mettez le collier de madame Mushka. Entrez dans cette lugubre forêt et allez où vous voulez.
Quand la sorcière se tire les cheveux de rage d'avoir manqué son coup, présentez-lui la lampe prise dans la caverne d'Ali Baba, et regardez la scène. Après, allez à l'antre de la sorcière et ouvrez le tiroir et le coffre. Prenez le petit sac et le rouet, ainsi que la clé dissimulée dans la lampe. Sortez et allez au vieux chêne (1 x à l'ouest). Grâce à la clé, vous pourrez ouvrir la porte et prendre le cœur en or. Retournez à l'endroit où de petits yeux vous observaient et mettez le miel par terre. Ouvrez le sac et jetez les diamants un à un par terre pour attraper le petit lutin, et suivez-le. Après être sorti du souterrain, allez chercher une aiguille dans la botte de foin devant l'auberge (1 x à l'est, 2 x au sud), et vous la trouverez grâce à vos amies les fourmis. Allez ensuite chercher le tambourin qu'ont laissé les Bohémiens (1 x à l'est, 2 x au nord), et retournez à la boulangerie (2 x au sud, 3 x à l'ouest). Attendez que le chat du boulanger se mette à courir après un rat, et lancez la vieille chaussure sur le chat (ceci se passe à l'extérieur). Allez voir le nain (1 x au nord) et rendez-lui son rouet, que la sorcière lui avait volé. Rendez-vous ensuite au village et entrez chez le tisserand. Donnez-lui son aiguille en or et sortez pour entrer dans le magasin de jouets. Donnez le pantin du nain au marchand et sortez. Finalement entrez chez le cordonnier et donnez-lui les souliers du lutin. Après toutes ses transactions, retournez à l'auberge (3 x à l'est) et entrez-y. Vous allez vous faire jeter dans la cave, mais ça n'est pas grave, le rat que vous avez sauvé des griffes du chat viendra vous ronger les liens. Ramassez la corde et ouvrez la porte grâce au marteau du cordonnier. Dans la cuisine prenez le jambon de l'armoire et sortez par la porte de gauche. Allez au carrefour où se trouve le serpent à sonnettes et faites-lui peur grâce au tambourin. Allez voir lady Willow et rendez-lui son cœur (3 x à l'est, 1 x au nord) et prenez sa harpe. Dirigez-vous vers les montagnes (1 x au sud, 4 x à l'ouest).

LES MONTAGNES

Pour ne pas mourir de froid dans les quelques secondes qui suivent, mettez le manteau donné par le tisserand, et rendez-vous à la corniche (1 x au nord-ouest), faites attention aux précipices ! Lancez la corde sur la corniche (et non sur la branche) et montez-y. Pour traverser le précipice sautez de pierre en pierre, et traversez le second précipice en montant sur le tronc. Mangez le jambon et continuez votre chemin. Cédric va se faire enlever par un loup ! Suivez-le vite avec la luge, et vous arriverez au château de la Reine des Glaces. Donnez le reste du jambon à l'aigle et munissez-vous de la harpe. Entrez dans le château.
Quand la Reine des Glaces aura fini son discours, jouez de la harpe avant que ses loups ne vous dévorent. Elle vous propose un marché : chasser un yéti hantant la caverne de Cristal ou périr ; vous n'avez guère le choix. Quand le loup vous aura emmené à l'entrée de cette caverne, munissez-vous de la tarte et entrez dans la caverne. Dès que le yéti arrive, vous pourrez alors réaliser un vieux gag : celui de la tarte à la crème. N'hésitez pas et tirez-lui la tarte en plein dans la figure. Quand celui-ci sera tombé, entrez dans la caverne de Cristal et cassez un gros morceau de cristal à l'aide du marteau. Retournez recevoir les compliments de la Reine des Glaces. Après, rendez-vous au

bout de la corniche (2 x au sud). Comme par hasard, voilà un condor à deux têtes ne trouvant rien de mieux que de vous emmener dans son nid. Vite ! Avant que l'œuf n'éclose, prenez le bijou et parlez à l'immense poussin afin de l'apaiser. Mais heureusement, voilà l'aigle des montagnes qui vient vous sauver et vous déposer au bord de la mer.

LA MER

Après les retrouvailles avec Cédric, prenez la barre de fer et allez à la cascade (1 x au nord). Colmatez le trou au fond du bateau avec la cire d'abeille et montez à bord. Allez à l'île des harpies (2 x au sud, à l'ouest jusqu'à ce qu'on voit l'île au Nord). Là, vous vous ferez enlever par des harpies, alors il vous faudra encore jouer de la harpe. Après qu'elles soient parties, ramassez l'hameçon, et allez chercher Cédric qui est blessé (1 x à l'est), puis retournez au bateau (1 x à l'est). Avant de monter à bord prenez le coquillage. Allez chez l'ermite (tout le temps à l'est). Sonnez la cloche et offrez-lui le coquillage, car il est sourd.
Après avoir soigné Cédric, il appellera une sirène pour vous guider à l'île de Mordack. Arrivé là-bas il faudra prendre le poisson et aller à l'entrée du château (1 x au nord). Pour ne pas vous faire griller par les rayons maléfiques des statues de serpents, tenez le cristal au-dessus de votre tête et vous pourrez passer.

LE CHATEAU DE MORDACK

Comme vous ne pouvez franchir le pont-levis, prenez le petit chemin de droite. Utilisez la barre de fer pour ouvrir la porte du labyrinthe et entrez-y. Baladez-vous un peu et vous pourrez rencontrer une grosse bête rigolote. Offrez-lui le tambourin et attendez qu'elle s'en aille. Ramassez son épingle à cheveux et trouvez la porte de sortie (1 x à l'est, 2 x au nord, 1 x à l'ouest, 1 x au nord). Ouvrez-la grâce à l'épingle à cheveux et entrez. Vous êtes dans la cuisine du château de Mordack. Ouvrez le placard à votre gauche et prenez le sac de petits pois. Allez à l'autre partie de la cuisine (1 x au Nord) et donnez le bijou à la fille. Elle se révèle être la princesse Cassima et pourra vous aider. Sortez de la cuisine (1 x à l'ouest) et attendez. Dès que la grosse bête bleue arrive, lancez-lui les petits pois dessus, et allez-vous en, avant qu'elle ne reprenne conscience. Si vous rencontrez le chat noir Manaman, lancez-lui le poisson et enfermez-le ensuite dans le sac de petits pois vide, pour l'empêcher d'aller avertir Mordack. Attendez que la grosse bête bleue revienne et faites-vous prendre. Dans le donjon, utilisez l'hameçon dans le trou à rat pour prendre le morceau de fromage moisi, et attendez que la princesse Cassima vienne vous délivrer. Suivez-là hors du labyrinthe et rendez-vous dans la chambre de Mordack (1 x au nord, 2 x à l'ouest, 1 x au sud, 2 x à l'est, 1 x au nord, 1 x à l'est et enfin 1 x au sud). Vous êtes précisément dans sa bibliothèque. Lisez le gros volume et vous découvrirez quatre symboles : lapin, mangouste, pluie, tigre. Après avoir lu, ne bougez absolument plus et attendez que Mordack se mette au lit. Rentrez prudemment dans sa chambre (1 x au nord) et prenez sa baguette magique. Allez dans son laboratoire (2 x à l'ouest) et montez à l'escalier. Allez à la machine. Ici, mettez la baguette de Mordack sur un plateau, et celle de Crispin sur l'autre plateau. Pour faire fonctionner cette machine, mettez le morceau de fromage moisi dedans. Toute la magie noire va devenir bonne, et va être transférée dans la baguette de Crispin. Quand cet échange sera fait, prenez celle-ci. Malheureusement, vous avez éveillé Mordack et celui-ci n'est pas dans sa meilleure humeur : vous allez devoir vous battre contre lui.

LE DUEL FINAL

Vous allez devoir combattre avec la magie : les quatre symboles que vous avez lus réapparaissent, et vous avez le choix de vous transformer en : lapin, mangouste, pluie, tigre. Voici les clés de la réussite : monstre volant -> tigre ; dragon -> lapin ; cobra -> mangouste ; feu -> pluie. Voilà, Mordack semble être mort. Crispin arrive et délivre votre famille. Bravo ! Vous avez fini King's Quest V !

Merci à Marc Dubosson

LE BIDOUILLEUR MALADE

MEGADRIVE

MOONWALKER

Branchez tout d'abord une manette dans le port 2, puis allumez la console. Lorsque le logo SEGA apparaît à l'écran, pressez Haut, Gauche, le Bouton A et Start sur la seconde manette. Sélectionnez maintenant le jeu à un ou deux joueurs. Quand vous commencez le jeu, apparaîtra un signe Level 1. Pressez Gauche ou Droite pour changer le niveau de départ...

GAMEBOY

HUNT FOR THE RED OCTOBER

Pour commencer au niveau que vous voulez, sur la page de présentation, pressez Bouton B, Select, Gauche puis Droite. Pour commencer avec 2S sous-marins, pressez en même temps A et B, puis Select, Haut puis Bas.

AMIGA / PC / ST

BOMBER
(ACTIVISION/AM/ST/PC)

Entrez BUCKAROO à la place de votre nom, et vous aurez accès à toutes les missions. En pressant D, vous irez même directement à votre prochaine cible !

CHASE HQ
(OCEAN/AM/ST)

Si vous manquez de temps, pressez les deux boutons de la souris, et tapez GROWLER pour remettre le chrono à zéro !

GHOSTBUSTERS 2
(ACTIVISION/AM/ST)

Pour obtenir du courage à volonté et de la slime infinie aux deux premiers niveaux, pressez CONTROL, ALT, S et L en même temps, lorsque le logo Activision apparaît.

IKARI WARRIORS
(ELITE/AM/ST)

Faites un bon score, et entrez FREERIDE à la place de votre nom dans la table des meilleurs scores.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE
(LUCASFILM/AM/ST)

Sur la table des scores, entrez SILLYNAM pour obtenir des vies infinies.

KLAX
(DOMARK/AM/ST)

Pendant le jeu, pressez la Barre Espace et le chiffre 4 pour aller directement au dernier niveau !

LEMMINGS
(PSYGNOSIS/AM/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux de ce jeu...

Niveau Fun

1	-
2	KJJLDLCCCN
3	NJLDLCADCY
4	HNLHCIOECW
5	LDLCAJFNCK
6	DCLCAJNFCK
7	HCAONNLHCX
8	CINNLDLICJ
9	CEKHMDLJCO
10	IKHMDLCKCT
11	OHODHCELCS
12	KMDLCINMCL
13	MDLCAKLNCS
14	DLCIJNMOCM
15	LCAOLMDPCY
16	CMOLMDLQCV
17	CEJHLFLBDX
18	KKILFHCCDM
19	NJNNHCADDR
20	JLFLCKNEDW
21	NNHCAKOFDV
22	FLCMKLLGDJ
23	LCENLLFHDV
24	CMNMLFLIDP
25	CCJJMFLJDQ
26	IJJMFLCKDX
27	NJMFLCCLDW
28	HMFHCIOMDY
29	MNHCAKHNDL
30	FLCDKLMODU

Niveau Tricky

1	HCGOLONPDX
2	CMOLMGLQDJ
3	CMDLMGLQDK
4	IKHLDMCCEN
5	DHNLIBADEP
6	IDLMCIOEEU
7	LDMCCJNFEP
8	EMCIJMLGEW
9	MCEOLLDHEW
10	CMNLLEMIEP
11	CEKKOLIJEK
12	IKHMEMCKEX
13	OJOLICCLEN
14	HMDMCIOMEM

BABY JO

le super Héros !

ENFIN SUR VOS ECRANS

Disponible sur AMSTRAD CPC/CPC+-AMIGA ATARI ST IBM PC et Compatibles

in

"GOING HOME"

Prix public conseillé : de 199 F à 289 F.

LORICIEL

UNE EXPLOSION D'ARCADE, D'HUMOUR ET D'ACTION !

UN SCENARIO DESOPILANT A LA MESURE DE CE NOUVEAU HEROS !

CHEZ TOUS LES REVENDEURS A PARTIR DU 30 OCTOBRE 91

Pour recevoir en avant première le Pin s BABY JO et son Poster retournez le bon de commande ci-dessous, accompagné de votre chèque à l'ordre de LORICIEL à LORICIEL - Dépt V P C 81 rue de la Procession, 92500 Rueil

☐ OUI je commande 1 ou ..... Pin s Baby Jo au prix unitaire de 25 00 FF TTC (Port compris)

☐ OUI je commande 1 ou ..... Poster Baby Jo au prix unitaire de 25,00 FF TTC (Port compris)

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____

☐ Catalogue LORICIEL sur simple demande contre 2 timbres à 2,50 FF

15	MDMCGJMNEL
16	LMBIJDODEJ
17	KCCOMMLPEU
18	CKNLMDMQEV
19	CCKHNNKBFR
20	IJJLGMCCFS
21	OHLFMCADFN
22	ILFMCKOEFJ
23	LFMCEJMFFT
24	GICKKDLGFK
25	MCGNMLFHFL
26	BKOMNFIIFO
27	CAJJMGMJF5
28	KKKDOICKFV
29	OHMFMCALFW
30	HMGMCMOMFU

Niveau Taxing

1	MFMCGKLNFO
2	GMCOKLMOFY
3	MCANMMFPFO
4	CINOMGMQFK
5	GEKKNMJBGJ
6	KJILDLGCGU
7	NHNLJGCDGY
8	ILDLGMOENGN
9	LOLGCJDFGV
10	ENGIJNLGGO
11	LGANOLDHGJ
12	GKNOLDLIGU
13	GAJIMMHJGX
14	OKHMDNGKGT
15	OIMELGALGK
16	OIMELGALGK
17	MELGCKLNGN
18	DLGIJOMOGV
19	LGENMMDPGU
20	GKNNOLHQGS
21	GNKHNNHBHY
22	KJJLFNGCHK
23	NJLGNGADHW
24	KNOHGDOEHL
25	LFNNGCJNFHJ
26	GNGIJLLGHP
27	HFANLLFHHU
28	FINLLFHIHN
29	FAJHMFHJFP
30	IJHMFMFKHG

Niveau Mayhem

1	NJMNLFELHX
2	HMFJFINMHQ
3	MFHFAJLNHX
4	FHFIJLMOHO
5	HFANLMFPHN
6	FINLMFHQHW
7	FAJHLDIBIW
8	IJHLDIFICIP
9	NHLDIFADIN
10	HLDIFINEIV
11	LDIFAJLFIO
12	DIFIJLLGIX
13	MGCNNLEHIO
14	FINLLDIIIN
15	FAJHMDIJIP
16	IJHMEMGKIO
17	NHMDIFALIV
18	HMDIFINMIO
19	MDIFAJLNIX
20	DIFIJLMOIQ
21	IFANLMDPIN
22	FINLMOIQIW
23	FAJHLFIBJJ
24	IJHLFIFCJS
25	NHLFIFADJP
26	HLFIFINEJY
27	LFIFAJLFJR
28	FIFIJLLGJK
29	IFANLLFHKX
30	FINLLFIIJQ

LIGHT CORRIDOR
(INFOGRAMES/AM/ST)

Voici quelques codes d'accès :

Niveau 10	3305
Niveau 20	6811
Niveau 30	5518
Niveau 40	1825
Niveau 50	9932

MEGA-LO-MANIA
(IMAGEWORKS/AM/ST)

Voici les codes des différentes époques...

2	MAJAOLYIWMY
3	SLIAUCYXXSK
4	QQIAIYFXXSG
5	WBIACDYYX5M
6	UGIAQYFYX5I
7	ASHAUYFJTAU
8	YWHAMAMJTAO
9	YIKAECSMWHK

NEBULUS 2
(21ST CENTURY/AM/ST)

Pour obtenir toutes les armes, faites une pause et tapez BLUEHOUSE ou HOUSEBLUES selon la tour. Vous pouvez également taper LOVE AND LOVE, GREENTREES ou encore ICEHOUSE sur la page de présentation pour sauter quelques niveaux.

NITRO
(PSYGNOSIS/AM/ST)

Entrez MAJ à la place de votre nom pour obtenir 5000 unites de fuel et 50 crédits.

R-TYPE 2
(ACTIVISION/AM/ST)

Stoppez le jeu en pressant la touche P, puis pressez le bouton gauche de la souris en appuyant sur F1. Le bord deviendra vert, et vous serez totalement invincible !

TIME MACHINE
(ACTIVISION/Amiga/ST)

Vous pouvez obtenir des vies infinies en tapant DIZZY sur le tableau des meilleurs scores.

TURBO LOTUS 2
(GREMLIN/AM/ST)

Voici les codes des différents niveaux :

Nuit	TWILIGHT
Brouillard	PEA SOUP
Neige	THE SKIDS
Désert	PEACHES
Ville	LIVERPOOL
Marais	BAGLEY
Orege	E BOW

XENON 2
(IMAGEWORKS/AM/ST)

Faites une pause et tapez RUSSIAN AIR. Après cela, pressez N pendant le jeu pour passer au niveau suivant.

L'AIGLE D'OR

LE RETOUR

Le grand jeu mythique de retour sur vos écrans !

Photos d'écran Atari

DISPONIBLES SUR CPC/CPC+
AMIGA - ATARI - IBM PC
et Comp.

LE JEU DE L'ANNEE!

DISPONIBLE CHEZ TOUS LES REVENDEURS

De 249 FF à 289 FF selon ordinateurs

LORICIEL

81, rue de la Procession 92500 Rueil-Malmaison
Tél 47 52 11 33 - Tél Commercial 47 52 18 18

Pour recevoir en avant première le Pin's AIGLE D'OR et son Poster retournez le bon de commande ci-dessous accompagné de votre chèque à l'ordre de LORICIEL à LORICIEL Dept V.P.C 81, rue de la Procession 92500 Rueil

❑ OUI je commande 1 ou .....Pin's Aigle d'Or au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris)

❑ OUI je commande 1 ou .....Poster Aigle d'Or au prix unitaire de 30,00 FF TTC (Port compris)

Nom .....

Prenom .....

Adresse .....

CP ..... Ville .....

❑ Catalogue LORICIEL sur simple demande contre 2 timbres à 2,50 FF

LORICIEL - 81, RUE DE LA PROCESSION 92500 RUEIL

M N 12/91 JOY 12/91 TILT 12/91 GEN 12/91

PETITES ANNONCES

COMMODORE AMIGA

91 - Vends AMIGA 500 Tél : 64 97 96 11
Peu servi. Avec tous les accessoires + jeux. Prix : 1700 F. Telephoner après 18 h

95 - Vends AMIGA 500 Tél : 34 17 00 25
Plus Ext. 1 Mega + moniteur couleur + souris + nombr. jeux originaux. Le tout tres peu servi. Prix : 3500 F. Téléphoner après 19 h.

91 - Vends AMIGA 1000 Tél : 64 99 67 79
Plus moniteur couleur 1084 + Livres + Jeux et utilitaires originaux + Joystick + Souris + Lecteur de disquette externe. TBE. Prix : 3000 F. Contacter Tam

59 - Vends AMIGA 500 Tel : 20 92 63 77
Garantie 6 mois + Ext. mémoire 512 Ko + Lect. ext. + Joystick + Très nombr. jeux + 200 Disq. Valeur : 5500 F. Cede : 3590 F. Contacter Philippe de 19 h à 20 h.

06 - Vends AMIGA 500 (512 Ko) Tél : 93 58 20 60
Clavier + Moniteur 108ks (stéreo) (couleur) + Transformateur + 2 joysticks + Souris (avec tapis) + 38 disq. vierges + 3

92 - Vends AMIGA 500 COMPLET Tel : 47 75 85 10
De mars 90 + 1 imprimante CITIZEN + 35 jeux + 10 utilitaires + 3 joysticks. Le tout : 4500 F.

91 - Vends AMIGA 500 Tél : 69 26 01 91
Plus 1084 + 2 lect. ext. 3"1/2 et 5"1/4 + 2 Mo RAM + Disq. nombr. + Livres + Joys. Tout pour : 6000 F TTC // M. Eymard Patrick, 10, rue Chartres 91400 Orsay.

25 - Vends AMIGA 500 COMPLET Tel : 81 69 63 95
K 1 3 + Log. + Mat. + Rev. Ex. état. Valeur actuelle + 8 500 F. Vendu : 5000 F. M. Boinot Alexandre, La Planee 25160 Malbuisson

11 - Vends A500 Tél : 68 27 83 54
Plus Ext. + Joystick + Moniteur + Nombr. softs. TBE. Prix : 4390 F. Vds SCSI 60 Mo : 1490 F. Contacter Stephane le week-end

ATARI ST

94 - Vends ATARI 1040 STF Tel : 45 47 15 20
Avec moniteur N&B SM124. TBE et sous garantie tous les deux. Plus CALAMUS OUTLINE ART, DEGAS CAD3D, etc. Prix : 3500 F. (Repondeur)

91 - Vends ATARI 520 STE Tel : 60 78 14 77
Mont. coul. PHILIPS CM 8832 + Jeux, simulation, T.de Textes, Graph, GfA, ARC, Comp. + Kit Rang./nett. + Tapis + Manuels. Prix : 4000 F. Téléphoner après 19 h

83 - Vends ATARI 520 STE
Tel. : 94 36 46 04. Plus 2 souris + Joystick + Bureau informatique + Peritel + 50 disquettes (jeux, utilitaires). Prix : 3100 F.

77 - Vends 520 STE Tel : 60 25 43 25
Plus câbles + Doc. + Souris + Freeboot + Joystick + Disq. + 5 ong. + Boîte rang. + Cable RCA + Disq. nettoyage. Le tout état neuf + emballage d'origine. Prix : 3 2

75 - Vends ATARI 1040 STF Tél : 42.61.26.59
TBE. Plus moniteur mono SM 124 + Cubase + KREATOR + QUARTET + Nombreux autres logiciels + Souris. Prix : 4000 F. Contact, Gabriel Dias aux heures bureau entre 8 h

PC & COMPATIBLES

95 - Vends AMSTRAD PC 1640 EGA Tel : 34 71 26 93
DD 32 Mo + Lecteur 5"1/4 + Modem + Doc. + Nombreux logiciels + DRDOS 5.0 + VGA DOS. Prix : 5500 F (+ souris). Téléphoner apres 20 h

49- Vends VICTOR V386A DX Tél : 41 46 64 80 1
Mo HD 40 Mo ADDPACK VGA 1024 x 768, Moniteur couleur. Prix : 7000 F + Imprimante CITIZEN HQP45, 24 aig., 132 col. : 2500 F. Ou le tout : 9000 F

75 - Vends COMPATIBLE AT 286 Tél (16) 1 43 49 35 61 16
MHz RAM 2 Mo - 2 DD 40 Mo Chacun - Lect. 5"25 et 3"5 pouces - VGA Couleur - Souris - Softs. Sous garantie. Prix : 10 000 F

CONSOLES

91 - Vends CONSOLE JEUX ATARI Tél : 64 97 96 11
2600 complete + 27 jeux. Prix : 800 F. Le tout en tres bon etat. Telephoner apres 18 h

91 - Vends SEGA 16 Bits Tel. : 60 56 02 50
Plus LAST BATTLE + ESWAT + GOLDEN AXE + Cable HIFI + 2 Joypads dont 1 PRO 2 prix : 1500 F. Contacter Christian. Urgent !

32 - Vends MEGADRIVE Tél : 62 09 07 87
Plus joystick ARCAD + Adapt. JX JAP + 6 jeux (MICKEY, ALEX, SHINOBI, etc.) Sous garantie. Prix : 3000 F. GHOST : 350 F. PH STAR 2 : 450 F, SN VERMILLION : 450 F

92 - URGENT ! Vends SUPERGRAFX Tél : 46 30 64 57
Plus 2 Pads + Doubleur : 1 000 F (TBE). Vds egalement Hits sur NEC et AMIGA (TBE). Achete planche de Surf. Achète BOYBOARD et Booster 50

ATTENTION !

NOUVEAU, UTILE, ECONOMIQUE... A NE PAS MANQUER !

LES POTT
PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

LE PREMIER JOURNAL D'ANNONCES HIGH-TECH

Informatique, Bureautique, Télévision, Hifi, Musique, Photo, Emploi, Formation...

Des milliers de petites anonces classées par prix, département, types de matériels et configuration.
Les meilleurs occasions du moment !
un jeudi sur deux chez votre marchand de journaux

KILLERBALL

Si vous voulez vraiment de l'action ...
Je vous attends !

MICROIDS

Dans l'arène de KILLERBALL les équipes les plus déterminées à vaincre, quelque soient les moyens, sont prêtes à vous affronter dans les [illegible] où les règles sont simples :

SEULE LA VICTOIRE COMPTE

Plus vous progresserez, plus vos adversaires seront impitoyables, 24 équipes plus souvent les unes que les autres sont prêtes à vous affronter, ou plutôt à vous anéantir sous les hurlements des foules déchaînées.

Seuls les plus courageux [illegible] vous arriveront au niveau ultime : La Ligue Elite... [illegible] devient [illegible] le pire... KILLERBALL [illegible] deux joueurs [illegible] vraiment [illegible]

Atari ST/STE-Amiga 500/500+/2000 PC-Amstrad CPC6128

MICROÏDS 58,chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1)46 32 24 35

COURRIER DES LECTEURS

Toujours et encore plus de lettres nous arrivent tous les jours, pour notre plus grand plaisir. Mais pensez à nos pauvres standardistes qui trient le courrier, et indiquez bien qu'il s'agit d'une lettre pour le Courrier des Lecteurs de Génération 4, ça leur évitera de perdre du temps à lire toutes les correspondances !
Je vous rappelle l'adresse :

Génération 4, Courrier des Lecteurs
19 rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

Et n'oubliez pas que, pour avoir des réponses plus rapides, vous pouvez toujours nous contacter sur le 3615 GEN4.
On se retrouve l'année prochaine.
Joyeux Noël et Bonne Année...

■ Bonjour a toute l'equipe ! J'aurais aime vous poser quelques questions :
— Est-ce que le CDI possede des microprocesseurs spécialises pour l'animation (comme l'Amiga) ? Cette machine se tournera-t-elle vers un côte plus professionnel, plus "micro" ?
— Que s'est-il passe dans le Generation 4 numero 39 ? La qualité des photos d'écrans était partois execrable !
— Pourquoi n'y-a-t-il pas eu de carte sonore MV16 vendue avec B.A.T sur Amiga ?
— Pourquoi n'utilise-t-on pas plus le HAM (4096 couleurs) pour les jeux d'aventure sur Amiga ? Il me semble que la place prise par une telle image est moins importante que pour du PC VGA.

Alexandre Boinot (La Planée)

Eh bien oui !, le CDI possede des chips dedies a l'animation tout comme l'Amiga, a la seule différence que ces derniers seront beaucoup plus puissants que ceux de l'Amiga. Pourquoi avoir employe "seront" au lieu de "sont" dans la phrase precedente ? Eh bien tout simplement parce qu'il existe deux gammes de CDI ! La premiere, lancee en octobre dernier aux USA appartenent à la famille JPEG, et la seconde, lancée en septembre-octobre 92 en Europe et au Japon appartenant a la famille MPEG. Pour les appareils de la première famille, les fameux chips specialisés dans l'animation autonsent seulement des sequences en 15 images/seconde (au maximum), et ce dans une surface d'un neuvième de l'écran. En revanche, pour les CDI de seconde génération, ce chip sera remplace par un nouveau, autorisant de la decompression en temps réel en plein écran, le resultat ressemblant très fortement à un film TV Voilà tu sais tout !
Certaines photos n'etaient pas belles dans Gen4 numero 39 ? Ah bon, j'ai pas vu ? Bon, O.K., j'avoue. C'est vrai. Le fait est que Génération 4 est entierement fait en PAO, et qu'il y a eu un problème avec le scanner photo, dont le format des fichiers n'etait plus reconnu par le programme de mise en pages, et il etait trop tard lorsque nous avons decouvert le "probleme" pour tout refaire C'est bien dommage, mais ça n'arrivera plus D'autre part, si la PAO nous a déjà pose plusieurs problèmes, il faut tout de même savoir que cela nous permettra bientôt de proposer une maquette bien plus delirante au niveau photos.
Trouves-tu vraiment la qualite sonore d'origine de l'Amiga si nulle, qu'il faille une carte sonore pour B.A.T ? Les auteurs du jeu ont préfere utiliser à fond les capacités de l'Amiga, et je pense qu'ils ont eu raison.
Le HAM possédant une résolution superieure au VGA, il faut déjà savoir qu'un fichier HAM est largement plus gros qu'un fichier VGA sur PC. Quoi qu'il en soit, il faut noter également qu'il est impossible de faire de l'animation sur des fonds VGA. Il serait donc possible de faire des jeux d'aventure textes classiques, illustrés par des images HAM, mais il est strictement impossible de faire l'equivalent des jeux Lucasfilm, Delphine ou Sierra en HAM. Helas !

■ Salut les Artistes ! Désole les gars, mais je suis a la bourre ! Kaneda et sa bande nous ont filé un rancard sur l'autoroute : il paraît qu'il va y avoir du grabuge ! Les clowns ont encore fait des leurs, surtout depuis que Testsua est a leur tête ! Il me reste juste assez de temps pour vous demander une énorme faveur : j'ai lu dans votre numero 37, en rubrique News, qu'un magazine intitule "Sumi Joohoo" traitant de tout ce qui etait "mangas" et dessins animes du pays du soleil levant. S'il vous plaît, vous pourriez me donner l'adresse de la boîte s'occupant de ce magazine, histoire que je puisse passer commande, au cas où... Merci d'avance !
P.S : Toujours concernant le Japon, y aurait-il par hasard un jeu micro ayant pour theme "Akira"?

Un rider de Neo-Tokyo. Salvino Sandro (Yutz)

Pour l'adresse de ce zine spécialise, on est en pleine recherche, parce que, en raison de la pagaille dans notre bureau, la lettre est egaree depuis longtemps. Quant à Akira, j'ai une bonne nouvelle pour toi. Il semblerait que Psygnosis travaille sur un jeu base sur la BD d'Otomo Le jeu serait fait pour CD-Rom, sur toutes les machines le supportant (PC, Mac, Megadrive, PC-Engine, CDTV, etc.) et, étant donne leurs premiers jeux CD en cours, ça risque d'être sublime !
Plus de détails prochainement...

■ Salut a toi, ô grand maître des magazines de jeux video Cette question est dediée a toutes les personnes ayant un PC VGA, et étant mordues du simulateur de vol à en faire sauter les plombs dans la maison, je veux parler de Strike Commander, le simulateur du siècle Combien de MHz faut il pour que l'animation de ce jeu soit fluide, et quelle place prendra-t-il sur disque dur ?
Je voudrais avoir plus de renseignements sur votre geniale idee, c'est-a-dire la cassette video de Génération 4
Est-ce qu'il y a des commentaires du style "ce jeu est bien mais ..." Merci d avance.

Laurent Vincent (Verneuil-sur-Seine)

Strike Commander devra au minimum tourner sur un 386 a 25 MHz, mais un 33 MHz ou un 486 rapide sont bien sûr préférables Pour ce qui est de la place sur disque dur, nous n'en savons strictement rien, mais alors vraiment rien du tout !
La K7 video de Generation 4 comporte des tests et previews pour micros et consoles. Il y a bien sûr des commentaires, détailles pour les tres bons produits, plus rapides pour les Brefs, qui sont traites tres rapidement. Et puis l'on y trouve des reportages, comme l'interview a la Lucasfilm d'Hal Barwood, le createur d'Indiana Jones & The Fate Of Atlantis.

■ Salut Gen4 ! J'ai six questions me tracassant en ce moment
1) On sait qu'il y a de l'import parallèle en matiere de jeux sur consoles (Micromania, Ultima...), mais existe-t-il de l'import parallele sur ordinateurs ? Sinon, pourquoi ?
2) Que valent la Gamate et la Game + ?
3) Pourquoi ne pas faire des salons comme "Micro & Co" pendant les vacances ? Les petits provinciaux pourraient ainsi en profiter.

COURRIER DES LECTEURS

4) Des nouvelles sur le CD-Rom d'Atari ?
5) Comment avez-vous fait pour que la démo de T2 marche à la fois sur Amiga et ST ?
6) Qu'est-ce exactement qu'un émulateur ?

Vincent Théval (Orvault)

A une époque, plusieurs revendeurs envisageaient de faire de l'import parallèle sur des ordinateurs comme le FM-Towns, mais cela n'a pas eu de suites... Certainement en raison des problèmes de claviers (japonais pour le FM-Towns), de langages (tous les jeux sont en japonais) mais aussi de garantie. Comment vendre un ordinateur que l'on ne sait pas réparer ?
La Gamate et la Game + sont des sous-Game-Boy, produits Made in Taiwan, et qui sont loin d'avoir un quelconque intérêt. Les salons n'ont souvent pas lieu pendant les vacances, parce que tous les Parisiens en profitent pour se casser en province... C'est idiot, mais on n'y peut pas grand-chose. Quoi qu'il en soit, en matière de salons, on vous prépare une grosse surprise, mais vous en saurez plus en temps voulu.
Non, nous n'avons pas de nouvelles du CD-Rom d'Atari, ni d'ailleurs de leur console. Peut-être verrons-nous quelque chose au C.E.S. de Las Vegas, en janvier. Espérons-le en tout cas !
La disquette de démo de T2 était formatée à la fois au format Amiga et ST. Les "boots" que reconnaissent les deux machines n'étant pas situés sur la disquette au même endroit, il est assez facile de faire ainsi une disquette Amiga, ST, et même PC.
Un émulateur est un programme, parfois accompagné de Hard, permettant d'émuler un appareil autre que celui d'origine. Un émulateur Minitel permet de transformer ton micro en Minitel. Un émulateur PC ou Mac "tente" de transformer ton micro en Mac ou PC, avec plus ou moins de succès.

■ J'aurais besoin de quelques-uns de vos avis pour plusieurs achats de jeux sur Amiga.
Dans le domaine de l'arcade-aventure pur, que me conseillez-vous entre Quest For Moonstone, Heimdall et Another World ?
Pour la stratégie, Battle Isle, Mega-Lo-Mania, Utopia ou Celtic Legends ?
Et enfin, pour l'arcade pure et dure, First Samurai, Hudson Hawk ou Blues Brothers ? J'espère pouvoir être conseillé !

Laurent Alexandre (Caen)

Heimdall est l'un des meilleurs jeux d'aventure/rôles du moment, Another World est quasiment un jeu d'action (l'aventure ne venant que du scénario) et Quest For Moonstone, un jeu d'action pur, avec un zeste d'aventure. Heimdall et Another World sont les deux meilleurs parmi ces trois produits.
Côté stratégie, Battle Isle a le mérite d'être simple à jouer (même à deux), Mega-Lo-Mania est bien, mais se complique trop vite, Utopia est sympa, mais ne présente pas assez de nouveautés vis-à-vis de Sim City, et enfin Celtic Legends est assez réussi.
Mais si tu n'en veux qu'un, il me semble que le bon choix réside en Populous 2 !
Pour terminer par l'arcade pure, même si Blues Brothers et Hudson Hawk sont deux très bons jeux, First Samuraï est largement meilleur, aussi bien en réalisation qu'en intérêt et en durée de vie. Peut-on attendre plus d'un jeu d'arcade ?

■ Lecteur de Gen4 depuis quelques années, les jeux testés sont toujours sur les mêmes machines : consoles, Amiga, Atari, PC... Possesseur moi-même d'un Macintosh, qui est une machine formidable, je ne trouve aucune rubrique parlant de cette extraordinaire machine.
C'est dommage !

Alexandre D'Eboli (Maincy)

Cela fait quelques mois que nous en parlons, mais c'est maintenant sûr, le Macintosh fera son apparition dans Génération 4 l'année prochaine, assez rapidement, d'autant plus que les jeux CD-Rom arrivent en force sur cette machine !

■ J'ai plusieurs questions...
1) Les jeux que vous testez sont-ils bidouillés (vies infinies, etc.), car vous montrez souvent des photos de la fin du jeu.
2) Pourquoi Ocean a abandonné "Billy The Kid" ?
3) Another World a-t-il été créé par une seule personne ?

Limousins Nicolas (Liévin)

C'est une question que vous êtes très nombreux à nous poser, alors autant y répondre définitivement. Pour tout ce qui est jeux d'aventure, de rôles, de stratégie, et la plupart des jeux d'arcade, ils nous arrivent sans bidouilles. Fort heureusement, les jeux d'action les plus importants sont souvent accompagnés de cheat-mode permettant d'accéder à tous les niveaux, et ceci uniquement dans le but de pouvoir mieux parler du jeu, et de vous proposer des photos originales...
Après avoir vu Billy The Kid terminé, les responsables d'Ocean ont jugé que le jeu n'était pas assez beau pour être commercialisé. Le gros problème provenait du fait qu'il était très lent si l'on ne possédait pas un disque dur. Dommage !
C'est en effet Eric Chahi qui a fait tout seul ce sublime programme. Programmation, graphismes, sons, il a même poussé le vice jusqu'à faire le dessin servant de jaquette pour le jeu. Un cas très rare !

■ Salut les Générquatreux ! Quand sortiront les jeux "Prince Of Persia" et "Simpsons" sur la Game-Boy. Une version de Wing Commander est-elle prévue sur cette console ?

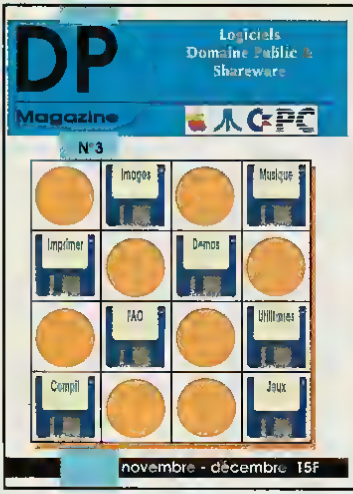
Talbert Pascal (Saint-Maur-des-Fossés)

Prince Of Persia et Simpsons sont tous les deux prévus pour la fin d'année sur la console portable de Nintendo. Quant à Wing Commander, je suppose qu'il s'agit d'un gag ! Le jeu n'a jamais été prévu sur Game-Boy, et n'aurait vraiment plus d'intérêt sur cette machine. Voilà !

■ Je suis un fana de jeux d'aventure ; j'ai déjà les Voyageurs du Temps, Operation Stealth, Croisière pour un cadavre, le Manoir de Mortevielle, Maupiti Island, Indy "aventure", Maniac Mansion et de nombreux autres. Je souhaite m'acheter à Noël deux ou trois jeux d'aventure, et j'hésite entre plusieurs bons titres : Secret Of The Monkey Island, Heimdall, Another World, King Quest V, Fascination, Epic, ou de nombreux autres softs allant sortir le mois prochain et que vous allez tester. Pourriez-vous m'en conseiller quelques-uns ?

Anaud (Nimes)

Si tu n'as pas encore Secret Of The Monkey Island, tu dois te précipiter dessus, c'est trop bien ! Heimdall et King Quest V devraient également te satisfaire, Another World est dément, mais n'a rien d'un jeu d'aventure...



Difficile de trouver Domaine Public Magazine en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS !

1 An
6 numéros
75 F ttc

Nom
Prénom
Adresse

Ville
Code Postal

Veuillez m abonner pendant un an soit 6 numéros au prix de 75 F TTC

Règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de

PRESSIMAGE
Abonnement
OP Magazine
210, rue fbg Saint-Martin
75010 Paris

Date Signature

Logiciels Domaine Public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC

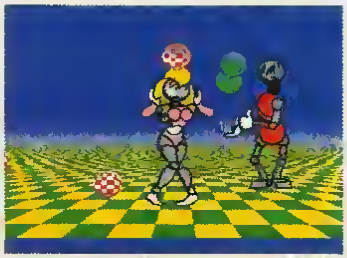
Voici des nouveautés, pour AMIGA !!!

AM180 C
GLOBULUS - demo jouable sur deux niveaux de ce magnifique jeu d'action

SPACE WAR - combattez votre ennemi et la gravité pour gagner !
RUNNING - Vous devez détruire vos ennemis pour survivre dans ce labyrinthe mortel
MISSILE COMMAND - Jeu trés prenant ou il faut défendre ses bases contre les attaques incéssantes des ennemis
Et enfin, un bonus, avec CHEATSHEET qui vous donnera des trucs et astuces pour de nombreux jeux

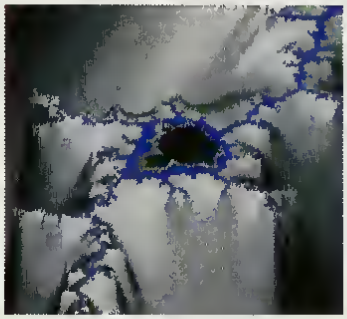
AM186 G
JUGGETTE - Animations nécéssitant 1 méga de memoire Vous rappellez vous de

cette animation du jugler qui a marqué les débuts du ray-tracing sur Amiga ? Vous aurez ici trois animations reprenant l'idée du jugler mais à chaque fois de façon comique



en faisant intervenir son homologue féminin Juggette Les animations sont assez longues et vous amuseront beaucoup

AM190 G
MANDELBROT - Voici de quoi creer vos propres images du type courbes de



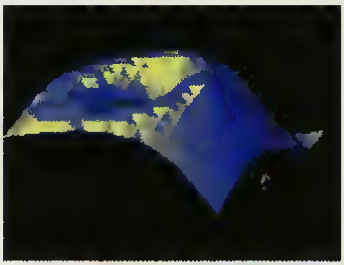
Mandelbrot Il y a des programmes tracant les courbes en 2D avec bien évidement des exemples, mais aussi MANDELMOUNTAINS qui trace ces courbes en 3D avec ombrages impressionnant.

AM192 G
BALLOON - Petite animation d'un ballon qui explose. Sur la même disquette, une autre animation, ou un vaisseau spacial sort de l'ecran d'un amiga pour se déplacer dans une pièce en ray-tracing

AM197 F
ANARCHY - Une compilation des plus belles demos du célébre groupe Anarchy Les démos sont de tres bonne facture, comme d habitude A noter surtout les musiques qui sont parmis les plus connues

AM198 F
PALACE - Une mégademo assez méconnue malgres sa bonne qualité. Au début, nous avons ici droit à une rétrospectives de tous les plus beaux scrolling sur amiga Ensuite, nous trouvons une partie en 3D avec entre autre un helicoptére du plus bel effet Les graphismes sont assez rares, mais les animations et la musiques sont bons

AM199 F
UPFRONT - Connaissez vous le 'plasma' ? Si vous ne connaissez pas ce type



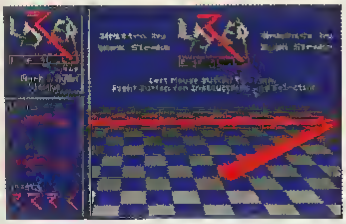
d animation sur amiga, il vous faut absolument cette démo qui en est pleine Il y a une bonne douzaine de démos accessibles à partir d'un menu Beaucoup de parties ce ressemblent, néanmoins l'ensemble est sympathique

Logiciels Domaine Public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés, pour ATARI !!!

ST550 A

- VALGUS SQUARED - 520 et plus, Couleur uniquement
Encore un rejeton de Tetris, mais quatre fois plus tordu! Les pieces arrivent cette fois ci de quatre directions, et vous devez non plus former des lignes, mais des carrés. Vous aurez même à déplacer deux pieces en meme temps dans les niveaux supérieurs! Tres bien réalisé - **VSQUARED**
- GOBOARD - 520 et plus, Couleur uniquement
Un jeu de Go très complet à deux joueurs, capable entre autres de sauver des parties et de chronometrer le temps de jeu (fonctionne aussi en monochrome) - **GOBOARD**
- GRIDRUNNER - 520 et plus, Couleur uniquement
Un petit jeu de Jeff Minter realisé pour un concours de programmation. Vous deviez contenir le chaos indescriptible envahissant votre ecran à l'aide d'un minuscule vaisseau a peine armé. - **GRIDRUNR**
- LAZERBALLL - 520 et plus, Couleur uniquement



Jeu etrange ou vous devrez faire rebondir un rayon laser a l'aide de raquettes pour atteindre une cible dans un champ de jeu parsemé de miroirs! - **LAZERBAL**
- TETRIS SIDE - 520 et plus, Couleur uniquement
Un petit Tetris bien classique, auquel on

peut jouer a deux (il s'agit d'une adaptation de la borne d'arcade) - **TETSIDE**
- THUNDERSTRIKE - 520 et plus, Couleur uniquement
Une démo jouable du jeu ThunderStrike par Millenium: vous dirigez un vaisseau dans une arene, et devrez affronter d'autres pilotes. Entièrement en 3D pleine très fluide - **TSTRIKE**

ST557 F

OOH CRIKEY WOT A SCORCHER - 520 et plus (non compatible TT), Couleur uniquement

La dernière mégadémo des Lost Boys, l'un des meilleurs groupes anglais. De nombreux ecrans originaux et graphiquement superbes font de cette démo un must!

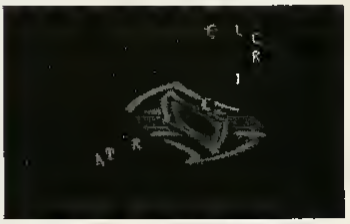
ST567 F

LIFE'S A BITCH - 520 et plus, Couleur uniquement (incompatible TT)

Petite demo réalisee par les Lost Boys, TEX, ULM et les Replicants, comportant de la 3D, du plasma et d'autres écrans très originaux.

ST573 F

DECADE DEMO - 520 et plus, Couleur uniquement (incompatible TT)



Une demo top de Inner Circle, groupe anglais répute, comportant de nombreux écrans étonnants (overscans, 3D, musiques Quartet, musiques Soundchip originales.

ST574 F

SYNTAX TERROR - 520 et plus, Couleur uniquement (incompatible TT)
Superbe demo sortie à la STNICC de Noel 1990, et organisée par Delta Force. Ecrans de TEX, TCB, TNT Crew, Lost Boys, plus deux mini-jeux d'excellente qualité!

Atari St &TT

Amiga

Macintash

Pc 5¼

Pc 3½

Matériel

Référence	Titre ou description	Prix
	Frais de port	15 F
	Total	

Encerclez le type de micro que vous utilisez. Inscrivez OBLIGATOIREMENT la référence de la disquette sur six caractères, ainsi que son prix. Attention dans le total n'oubliez pas d'inclure les frais de port!

Bon de Commande

Logiciels Domaine Public pour MacIntosh, Atari, Amiga & PC

Voici des nouveautés, pour PC !!!

PC561 C
DUKE NUKEM - (EGA/VGA. Disque dur, et pas de TSR en mémoire !). Pour contrecarrer les desseins d'un savant fou qui veut devenir Maître du Monde, Duke Nukem doit s'aventurer dans une usine de robots particulièrement teigneux... Un superbe jeu d'arcade d'APOGEE software, avec des graphismes exceptionnels qui ont fait de ce logiciel un des plus gros succès du monde du shareware

PC562 C
VEGAS JOHNNY'S DRAW POKER - Enfin un vrai jeu de poker sur vos écrans favoris

PC563 C
MAHJONG : A votre avis? Une superbe version informatique du célé—bre jeu chinois. De quoi passer de longue heures devant votre écran

PC564 C
DARK AGES - (EGA/VGA. Disque dur, 400 K de mémoire au moins) Vous êtes le Prince du Grand Royaume, mais un usurpateur a pris votre place après avoir tué votre père. Premier épisode d'un jeu d'APOGEE software - des graphismes remarquables, et surtout un son ! Précisons que pour en tirer le parti maximum, il vous faudra au moins un 286...

PC565 G
FRACTINT - (Tous modes vidéo. Disque dur) LE programme de dessins de courbes fractales du domaine public. Enorme (une fois décompacté, 700 K avec la doc !), il vous permet d'en dessiner près d'une centaine en variant les paramètres, de sauvegarder et d'imprimer les résultats.

PC566 F
3D CONSTRUCTION KIT - (VGA, disque dur). Une démo sophistiquée qui vous permettra de vous initier au monde des "réalités virtuelles", et de vous déplacer dans un univers imaginaire...

PC567 C
ROBOMAZE II - (EGA/VGA)
Placé à la tête de la résistance au tyran, vous essayez d'accéder à sa Tour aux commandes du robot Stalker... Un jeu d'arcade dans la grande tradition - prévoyez des joysticks de rechange !

Avis aux mordus qui aiment s'éclater sur leur Macintosh, Amiga, Atari ou PC!

Naus avans taujaurs besain de callabarateurs paur DP Magazine & nas serveurs. N'hésitez pas à envayer vas candidatures !!! à la Bautiquede Pressimage en précisant "callabaratian"

NOTRE ADRESSE	PRESSIMAGE - 210, rue Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Métro Château Landon
NOS HORAIRES	Du LUNDI au VENDREDI de 13h30 à 14h30 & de 17 h à 18h30
LE TELEPHONE	(1) 46 07 21 97 - à partir de 17 heures, sauf le Samedi. Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes

Bon de Commande

Veuillez adresser la commande à l'adresse suivante:

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Pays .....

Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (ajoutez 71 francs) ☐

Le reglement est adressé à l'ordre de PRESSIMAGE - 210 rue Faubourg St Martin - 75010 Paris

Signez ici s'il vous plait - .....

Conditions de vente: 50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes. Pour les produits de la Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué.

Les produits sont envoyes sous trois semaines. Les cheques ne sont encaissés que lors de la livraison. Si un produit est manquant, la livraison sera effectuee pour ne pas tarder l'envoi. Les produits ne sont pas repris. Seuls les disquettes DEFECTUEUSES sont ECHANGEES

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS. LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N EST PAS TRADUITE

LE VOYAGE SE POURSUIT!

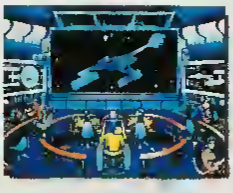
STAR TREK: 25th Anniversary™.

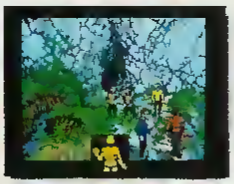
Accrochez vos ceintures! Ramenez vos sièges à la verticale et mettez vos autres jeux vidéo au placard. Vous allez vous mettre aux commandes d'un Vaisseau Spatial de la Fédération en route pour l'épopée la plus fantastique bien au-delà de la dernière frontière.

STAR TREK 25th Anniversary associe un simulateur de navigation spatiale en 3D particulièrement réaliste à une grande variété de jeux de rôle pour créer une passionnante aventure d'exploration intergalactique.

Vous pourrez devenir James T Kirk et connaîtrez le grand frisson en pilotant le vaisseau U S S Enterprise™ grâce aux superbes images numériques d'Interplay qui met en oeuvre les technologies d'infographie les plus pointues. Vous serez le maître d'armes laser, de torpilles à photons, de boucliers, des communications et il vous faudra franchir les barrières du temps au cours de scènes d'action tridimensionnelles si réalistes que vous en aurez le souffle coupé!

Balayez des centaines de mondes nés des hasards de la fragmentation du cosmos puis rejoignez un groupe d'éclaireurs chargés de faire un levé de terrain et de communiquer avec des extra-terrestres.





MS-DOS Screen Shots

Laissez-vous projeter à bord de l'U S S Enterprise™ et poursuivez un quart de siècle d'aventures et d'exploration du cosmos.

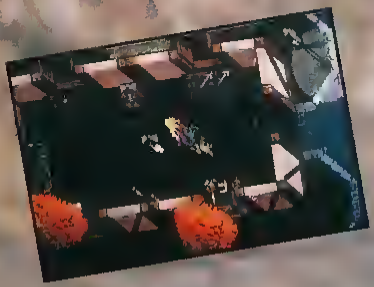
- *Des graphiques VGA composés d'une palette de 256 couleurs*
- *Des milliers de scènes d'action à la pointe du progrès numériques et en relief*
- *Dialoguez avec des dizaines d'extra-terrestres*
- *Guidez vos amis Kirk, Spock et Bones au fil d'une foule d'explorations de l'univers*
- *Accompagnement musical intégral comprenant des effets de sons numériques extraits du feuilleton et prise en charge des cartes acoustiques les plus répandues*
- *Interface à icônes, pointer/cliquer, extrêmement conviviale*

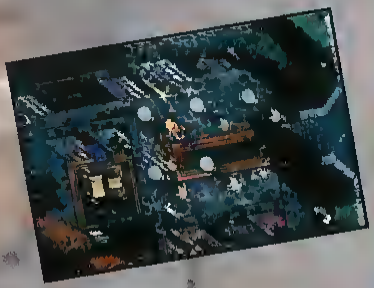
Interplay™

Publié en Europe par
Electronic Arts 11-49 Station Road
Langley Berks SL3 8YN Angleterre
Tel 0753 54942 Fax 0753 546 672

* ® et © 1991 Paramount Pictures Tous droits réservés STAR TREK et U S S Enterprise sont de marques commerciales appartenant à Paramount Pictures
MS DOS est une marque commerciale appartenant à Microsoft Corporation

ULTIMA 7 RETARDE !

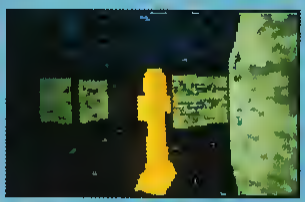


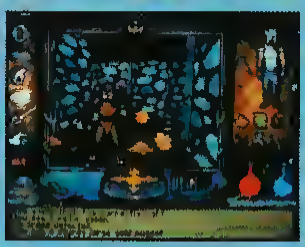


Désireux de lancer sur le marché un produit parfaitement fini, la société Origin a décidé de retarder la sortie d'Ultima 7 jusqu'en février. Les développeurs vont bien sûr en profiter pour ajouter quelques petites nouveautés qui le rendront encore plus attractif. Quoi qu'il en soit, le jeu offre des spécificités techniques impressionnantes. Il utilise le mode VGA en 256 couleurs, les diverses cartes sons présentes sur le marché, avec quelques digitalisations vocales du plus bel effet. La vue du monde est en plein écran, et non plus dans une petite fenêtre comme auparavant, ce qui permet d'apprécier pleinement la finesse, la variété, et la beauté des détails dans les décors. Jugez vous-mêmes !

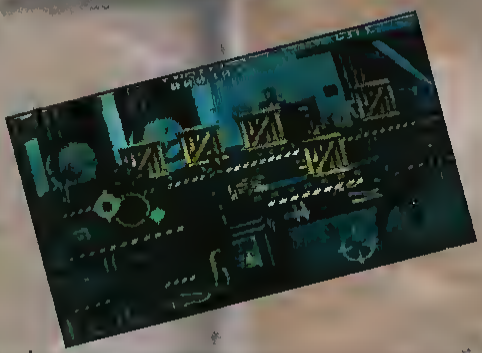
ULTIMA : LA SUITE

Ultima Underworld continue à être développé, et le résultat devrait nous parvenir en début d'année.
Nous vous l'avions déjà présenté dans le numéro de juin, et si les idées générales sont toujours les mêmes, la réalisation est quasiment achevée. Le mot d'ordre est évidemment le "realisme" qui, pour une fois, devrait satisfaire tous les passionnés de jeux de rôles. Les décors, les sprites et les objets, grossissent à vue d'œil lorsque vous vous en approchez, et non plus par une succession de deux ou trois grossiers sprites successifs. Test, peut-être le mois prochain.





DIE HARD 2 : L'ARCADE



Après le jeu d'aventure/arcade basé sur le film Die Hard, c'est Grandslam qui va nous proposer pour très bientôt l'adaptation de la suite, Die Harder. Il s'agit cette fois d'un jeu d'arcade, composé de cinq niveaux se déroulant (comme dans le film) dans un aéroport. Divers petits jeux de réflexion viendront s'insérer entre les différentes phases, pour donner un jeu d'action semblant assez joli sur ST.

NOURRISSEZ VOS MACHINES
A BON MARCHE

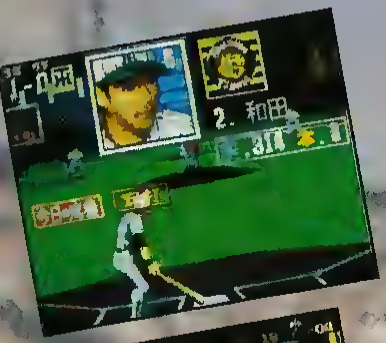
Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHE
ATARI ST – AMIGA – PC – MACINTOSH

JEUX – DEMOS – UTILITAIRES – GRAPHISMES – MUSIQUE
ANTIVIRUS – COMPILATIONS – ETC., ETC.

BIMESTRIEL – CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

EFFERVESCENCE AUTOUR DU MEGA CD



Tout d'abord, la sortie en Europe du Mega CD à été avancée (pour contrer Nintendo, cf. News Super Famicom) au printemps 92, pour un prix variant entre 2 500 et 3 000 francs. Nul doute que son prix devrait rapidement tomber sous la barre de 2 000 F. Ensuite de nouveaux jeux sont annoncés chaque jour, et non des moindres. Ainsi pourra-t-on s'éclater sur Wing Commander, sur Wolfied, Prince Of Persia, MD Aleste, et un fabuleux jeu de base-ball aux graphismes époustouflants, CD Baseball. Vivement l'été !

SEGA IMITE NEC

Tout comme la société Nec avec le Duo, Sega envisage sérieusement de présenter une version compacte de la Megadrive et du Mega CD, qui pourrait ressembler au dessin ci-dessus. Plusieurs projets sont a l'étude, mais aucune décision n'a encore été prise.

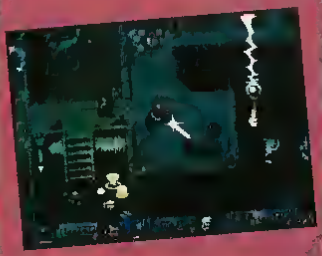
LES CHEVALIERS DU LABYRINTHE "IN FRENCH" S.V.P.

Knightmare, le jeu de rôles à la Captive édité par Mindscape, ne sortira en France qu'une fois traduit. Ceci devrait le retarder au moins jusqu'au mois de janvier. Test de la version française le mois prochain dans notre magazine !

NEC SE REVEILLE

Des rumeurs de plus en plus insistantes font état d'une arrivée prochaine (mi 92) de Nec, directement ou via une société tierce, en Europe. Certains s'aventureraient même à citer le nom d'Hudson comme distributeur en Europe et aux USA. De plus, n'oublions pas que ces derniers possèdent une console 32 bits dans leur carton. De là à penser qu'un troisième larron débarque en force dans notre pays, avec une gamme complète (de la portable à la 32 bits) ,il n'y a qu'un pas. Et vous, qu'en pensez-vous ?

CHAOS ENGINE



Le prochain projet des Bitmaps Brothers a été retardé jusqu'en 92.
The Chaos Engine est un jeu de rôle/arcade que tout le monde attend avec impatience, une part importante ayant été accordée à l'interactivité. Pour les possesseurs de PC, pas de panique, Gods arrive incessamment sous peu !

NINTENDO PREND PEUR

Le géant japonais du marché vidéo craindrait-il pour ses parts de marché ? En effet, alors qu'il y a encore peu, il n'était pas question de lancer la Super Famicom en Europe avant 93, elle est maintenant officiellement annoncée pour le printemps 92 au prix de 1490 F. Nul doute que le succès phenoménal de Sega en Europe n'est pas etranger à cette décision. La bagarre s'ennonce chaude.

FUJITSU DANS LA DANSE

Constructeur de l'une des plus incroyables machines jamais conçues à ce jour, le FM Towns (compatible PC, basé sur un 386 SX à 16 MHz ou à 25 MHz, intégrant en hard toutes les routines des machines d'arcade et un CD-Rom), Fujitsu attendait son heure. En effet, après s'être rodé et avoir "tâté" le terrain avec son FM Towns, la firme annonce une seconde version de la machine, légèrement modifiée, pour un prix inférieur d'environ 40 %. De plus, les dirigeants de Fujitsu auraient la ferme intention de débarquer très rapidement aux USA d'abord, puis en Europe. Prions pour que ce soit en 92.

UBI S'INTERNATIONALISE

Alors que bon nombre de sociétes japonaises, envisagent sérieusement de venir s'installer en Europe l'année prochaine, Ubi Soft agit de même, en décidant de s'associer avec Telenet (éditeur japonais) pour ouvrir une agence dénommée Micro World (tiens, tiens !...) au pays du soleil levant. Gageons que les premiers produits à sortir sous ce label nous parviendront très rapidement. Voilà une bonne initiative !

PERIPHERIQUES GAMEGEAR

A signaler la sortie de plusieurs périphériques pour la console portable de chez Sega. Tout d'abord le "battery pack" rechargeable, conférant à la machine une autonomie d'environ 4 heures. Son prix est de 350 francs. L'adaptateur voiture, via l'allume-cigares, fait également son apparition pour 200 francs, de même qu'une nouvelle alimentation secteur possédant un câble de 3 metres, au prix de 175 francs. Enfin, le plus intéressant, sachez que le cordon permettant de relier deux Gamegear ensemble est également sorti, au prix de 85 francs (tous ces prix sont indicatifs).

Le guide des périphériques dans ST Magazine n° 57

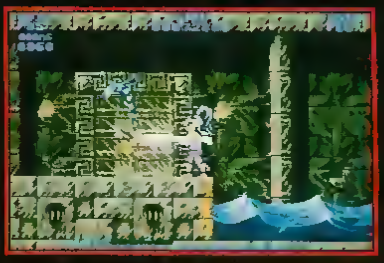
Pour tous les fanatiques du ST

Les extensions de Ram, les émulateurs, les Modems Minitel & Co, les disques durs, les imprimantes, les moniteurs, le Midi.

ST MAGAZINE

MENSUEL – CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

LEANDER



LEANDER

Thanatos reste tapi dans sa tanière, se vautrant dans la force vitale, source de puissance qu'il tire de la Princesse Lucanna

La Princesse Lucanna est en train de mourir prisonnière de la Sphère de Déplétion, ses forces seront bientôt épuisées

Pendant ce temps, Leander, le Capitaine de la Garde, s'agenouille devant son maître en lui demandant conseil et s'entend répondre: *"La princesse est la balance entre le bien et le mal. Si elle meurt, le bien disparaîtra et le mal submergera le royaume"*.

Au fur et à mesure que le pouvoir de Thanatos augmente, le monde succombe sous son étreinte maléfique, Leander doit maintenant faire face et surmonter des dangers pires que ceux qui hantent ses cauchemars les plus noirs, avant de pouvoir libérer la princesse et sauver le royaume!

*Vous jouez le rôle de la Princesse prisonnière de la Sphère de Déplétion, attendant que Leander la sauve. Y parviendra-t-il? Ou bien passerez-vous la totalité du jeu à ne rien faire tout en continuant à vous vider de votre force vitale?

Leander parviendra-t-il à la Sphère maléfique?

*Psygnosis se reserve le droit de modifier ce scénario

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755

PSYGNOSIS

FOU, CES JAPONAIS

Après les émissions télé par satellite, les Japonais travaillent actuellement sur une banque de données de jeux vidéo, consultable par satellite. Ainsi, il serait possible, via son salon et moyennant finance, de demander à recevoir un jeu parmi un catalogue défini. La machine réceptrice est déjà au stade du prototype, et ressemble assez à un Duo de chez Nec. Simple, mais il fallait y penser !

LE TEMPS DES COMPILS

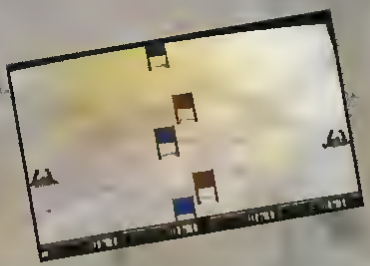
La première d'entre elles nous vient de chez Microïds, se nomme Univers 1, et renferme quatre logiciels de genres totalement différents, Grand Prix 500 II, Eagle's Rider, Swap et Thargan. Le prix est fixé a 299 francs sur Amiga, ST et PC.
Chez Loriciel, ce n'est pas moins de trois compils qui sont annoncées. La première denommée "Les Dieux du sport" contenant Tennis Cup, Outboard, Harricana et Superski, au prix de 249 francs sur ST. La deuxième, "Le Temps des héros", contient Prince Of Persia, Moonblaster et North & South. Enfin la troisième, appelée "Sport's Best" comporte Panza Kick Boxing, Tennis Cup et Turbo Cup, elle est disponible sur Amiga, ST et PC, au prix de 289 francs.
A titre indicatif, sachez également que Loriciel sort un nouveau logiciel pour le West Phaser (pistolet pour tirer sur l'écran TV), dont l'attrait est de supprimer tous les problemes de fonctionnement du pistolet, puisque le jeu peut se jouer à la souris, au clavier ou au joystick.

CD-ROM, ENCORE ET TOUJOURS

Apres que les principaux intervenants du marché consoles aient annoncé un lecteur de CD-Rom pour leur console vedette, c'est au tour de SNK, qui projette tout simplement le même periphérique pour sa console Neo-Geo.
D'apres les responsables de la firme, l'arrivée de ce support pour leur console permettrait une réduction très sensible du prix des jeux. Pour l'instant, un problème subsiste : comment integrer toute la technologie normalement incluse dans une cartouche de jeux SNK, pour un prix abordable ? Espérons qu'ils trouveront très rapidement une réponse.

SUPERSKI 2

Il y a quelques mois, nous vous parlions de Superski 2, logiciel reprenant le thème des Jeux olympiques 92 d'Albertville, réalisé par la société Microïds. Le projet avance toujours, le jeu s'annonce excellent et très arcade. Sur le plan technique, même remarque, puisque le résultat sur un STF (la machine la plus lente, comparée à un STE, un Amiga ou un compatible) est tout à fait satisfaisante.
On vous en reparle prochainement.

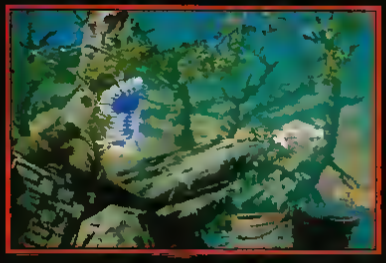


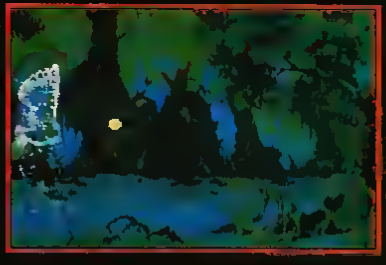
NOUVEAU ! OXYGEN
Le magazine de tous les loisirs

oxygen

CINEMA – MUSIQUE – BD – LIVRES – HIGH TECH – JEUX – VIDEO ...
L'essentiel de l'actualité des loisirs

Chez tous les marchands de journaux - MENSUEL





AGONY

Mesurez vos pouvoirs magiques contre une force mystique adverse et d'égale puissance, en mettant la sorcellerie au service de votre esprit de combativité pour franchir les six niveaux d'une extraordinaire qualité graphique, tous infestés de véritables hordes de créatures imaginaires superbement animées

Potions et formules magiques vous aideront dans votre vaillante lutte pour percer le secret de la Force Cosmique.

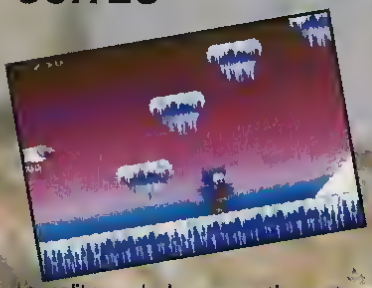
Faites l'expérience des quatre couches de défilement parallactique incroyablement lisse, des arrière-plans animés, de l'immense zone de jeu, des centaines de couleurs, d'un incroyable scénario et d'une fabuleuse animation sonore, qui ont été soigneusement dosés pour vous offrir un fascinant jeu informatique.

Agony: Une expérience sans douleur!

PSYGNOSIS
FREEPOST
LIVERPOOL L3 3AB
UNITED KINGDOM
Tel: 44-51-709-5755

PSYGNOSIS

IMAGEWORKS : SUITES



La politique de la compagnie avait toujours été, jusqu'à ce jour, de ne pas donner de suite à ses jeux et de proposer plutôt de nouveaux produits. Pourtant, l'année 92 nous réserve des surprises, comme Mega-Lo-Mania 2, et même First Samurai 2.
En attendant, Ice & Fire, le nouveau jeu de Graftgold, sera bientôt disponible. Ce jeu de tableaux s'annonce très sympa à jouer, et en tout cas très drôle.

LA FAMILLE ADDAMS

Ocean travaille actuellement sur les versions Super Famicom, Gameboy, Amige, PC et ST, de The Addams Family, d'après le film du même nom. Avec Anjelica Houston et Christopher Lloyd au générique, des prises de vues dignes de Sam "Evil Dead" Raimi, et des décors complètement fous, le film, qui sera présenté au festival d'Avoriaz, s'annonce être un événement. Ce sera un jeu de plateau digne de Mario Bros, annoncent les responsables d'Ocean.

SONIC 2

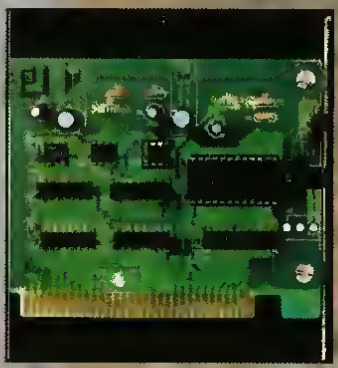
La suite du plus célèbre des jeux Sega est très largement avancée, il se pourrait même que certains niveaux soient montrés lors du CES de Las Vegas. Petite précision, la cartouche sera la plus importante jamais réalisée pour Megadrive avec une capacité de 2 Mo.

SALIA VOYAGE EN EGYPTE

Une nouvelle société française, Salia Sottware, devrait bientôt sortir un jeu d'arcade/aventure, basé sur l'exploration de la pyramide de Chéops.
Sur ST, le jeu semble assez amusant, et nous attendons maintenant une version finie pour pouvoir vous en dire plus.

PC SOUNDMAN : JOYEUX NOEL

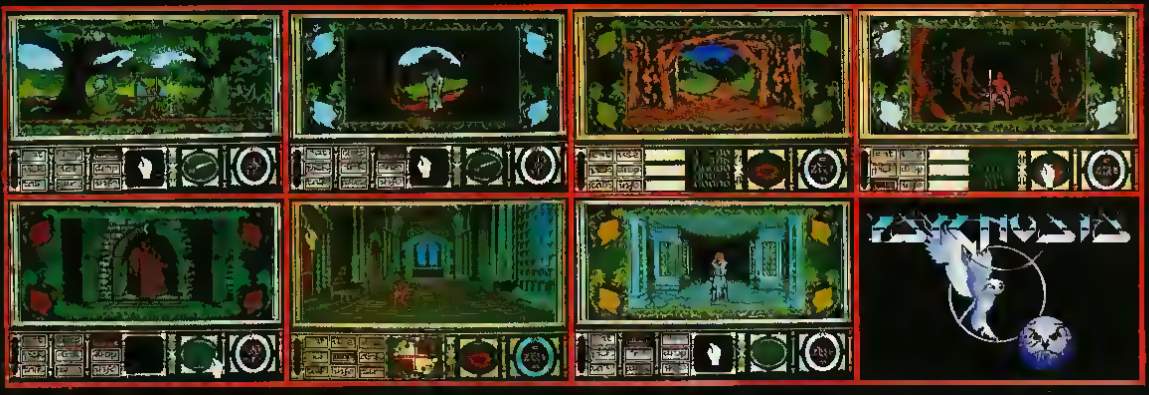
Rainbow Arts vous propose, pour les fêtes, une excellente idée de cadeau pour environ 800 F. Il s'agit d'un pack comprenant une carte son pour PC, compatible avec Ad Lib, deux mini-enceintes, un casque et deux jeux (Logical et Rock & Roll). Sympa non ?



ADIEUX SONIC

Sega vient d'annoncer qu'elle gardait finalement l'exclusivité des droits de Sonic The Edgehog, ce qui veut dire que US Gold ne possède plus les droits d'une éventuelle version micro. Selon Sega, le jeu s'est tellement bien vendu sur Megadrive, qu'ils ne veulent pas voir une version ordinateur pour le moment. Peut-être après la sortie de Sonic 2, rajoutent-ils !

oxygen N° 3
Le magazine de tous les loisirs
CINEMA : FIEVEL, THE ROCKETEER, TERMINATOR 2, les séquences que vous n'avez pas vues
MUSIQUE : U2, Michael JACKSON,... - B.D. : Sambre, Les Passagers du Vent...
LIVRE : Ellroy, Anne Rice - LOISIRS - VIDEO...
LE 18 DECEMBRE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX



ST & PC
Sont Prête
Maintenant

OBITUS

Vous êtes dans les profondeurs de votre pire cauchemar . . mais cette fois il n'y a pas de reveil

Seul et perdu dans un monde hostile et etrange vous devez decouvrir où vous êtes, comment vous y êtes arrive et comment vous aliez vous en tirer!

Dans une recherche frenétique dans cette terre inconnue vous explorez forêts labyrinthiques, mines et caves souterraines, cueillant des objets et interagissant avec des créatures indigènes

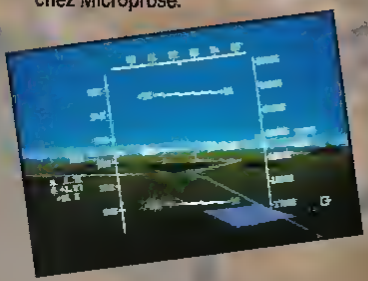
Retourné à la lumière du jour, vous courez le long des scènes d'action parfaitement parallaxiques, éliminant les ennemis quand vous combattez pour penétrer toujours plus loin dans l'inconnu

Un RPG incitant avec plus d'une pincée de touche et mouche

PSYGNOSIS Liverpool L3 3AB, United Kingdom Telephone 051 709 5755

A L'ATAC !

Ce nouveau simulateur de vol nous arrivera en debut d'année prochaine. Le scénario semble pour une fois avoir été privilégié, le côté technique de la chose ne devant pas poser de gros problèmes aux vieux briscards de chez Microprose.



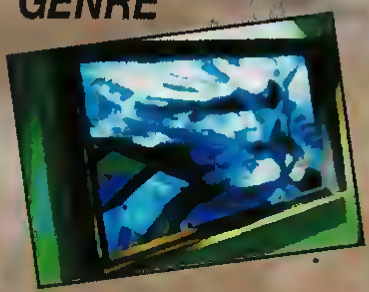
A LA CONQUETE DU MONDE

Vous êtes un fan de wargame et de stratégie, mais les jeux micro ne vous emballent pas toujours. Vous manquez de partenaires ? Vous cherchez un jeu où plus de personnes que deux participent ? La société P.B.M. Komett propose un wargame par correspondance, permettant a douze joueurs de participer. Le jeu se déroule sur une trentaine de tours, et chaque participant reçoit régulièrement une mise à jour de ses positions et des événements, ainsi qu'une feuille d'ordre à renvoyer. Géré par ordinateur, ce système vous permet de ne pas vous prendre la tête avec les règles, et de vous consacrer à la stratégie et à la diplomatie (à douze joueurs, cela vaut mieux !). Un nouveau mode de jeu, à découvrir d'urgence. Pour obtenir une documentation, écrire à P.B.M. Komett, 5, rue de Lesseps, 75020 Paris, en indiquant que vous écrivez de la part de Génération 4...

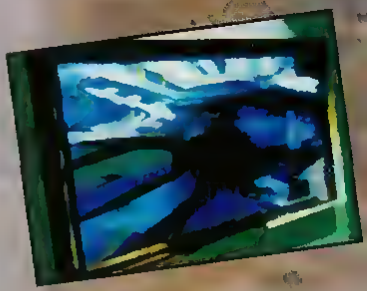
DOMARK DÉCOUVRE LE NOUVEAU MONDE

La compagnie anglaise a annoncé, qu'à l'occasion de l'anniversaire de la découverte de l'Amérique, elle commercialiserait un jeu du nom de Columbus (tiens, c'est aussi le nom d'un film sur le même thème !). Il s'agira d'un jeu de strategie, réalisé par Matthew Stribe (l'auteur d'Imperium et de NAM), qui sortira en octobre 92.

GUEST : UN NOUVEAU GENRE



Guest, nous vous en avions parlé il y a quelques mois, est un jeu pour PC, fonctionnant en Super-VGA, et prévu pour CD-Rom l'année prochaine chez Virgin. Vous êtes invité, avec six autres personnes, dans une maison hantée, construite par un fabricant de jouets, dont les poupées avaient à l'époque tué de nombreux enfants ! Guest, ce devrait être le premier film interactif disponible pour micro-ordinateurs. Imaginez un peu... 4 PC 486 mettent environ 100 heures pour créer une seconde du jeu ! On croit rêver, mais c'est pourtant ce qui arrive. Les premières photos sont digne de Freddy, Videodrome ou Poltergeist, avec cette tête sortant de l'écran de télévision ! Plus de détails prochainement...



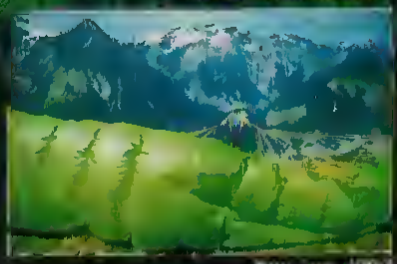
OPERATION DISQUETTE

Attention, vous avez sans doute remarqué que la disquette incluse dans le présent numéro est destinée aux possesseurs d'Atari ST et compatibles. Pour les amigristes et les personnes désirant une disquette pour compatibles en format 5.25 pas de problème, ils peuvent l'obtenir en renvoyant la disquette présente dans Génération 4 plus 10 F en timbres (sans oublier de mentionner leurs coordonnées) à S. Hoisk France, 10, bis quai Jean-Baptiste-Clément, 94140 Alfortville. Cette société propose également des abonnements sur disquettes pour PC et compatibles. On vous en reparle le mois prochain à l'occasion de la présentation de leurs premiers jeux.

PARAGLIDING

Liberté, balades ou compétitions,
vivez l'extrême à plus de 2500 m d'altitude !

De 199 FF à 249 FF
selon ordinateurs.



Disponible sur
AMIGA, ATARI,
CPC/CPC+,
IBM PC et Comp.

Sortie nationale
le 12 décembre
chez tous les revendeurs.

LORICIEL

LORICIEL 31, rue de la Procession 92500 Rueil-Malmaison
Tél. : 47 52 11 33 - Tél. Commercial : 47 52 [illegible]

COUPON
REPONSE
POUR RECEVOIR
LE CATALOGUE

Oui, je désire recevoir
le catalogue* LORICIEL

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
_____
Code postal _____
Ville _____

* Catalogue gratuit
contre 2 timbres à 2,50 FF.

GEN 12/91

oxygen 3

MUSIQUE U2, MICHAEL JACKSO
CINÉ FIEVEL, LES INDOMPTÉ
BD SAMBRE, LES PASSAGERS DU
VENT, LIVRES ELLROY, ANNE RICE
VOYAGE AMSTERDAM, VIDÉ

7,50 FS – 6,5 $C – 175 FB
JANVIER 92

oxygen

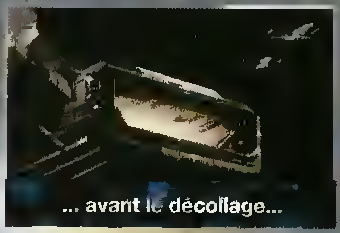
LE MAGAZINE DE TOUS LES LOISI

MICRO

Gen d'Or

Après bien des attentes, un des jeuxles plus prometteurs des annees 90 va enfin débarquer en ce début 92. L'équipe responsable de cette merveille n'est autre que D.I.D. à qui l'on doit les déjà très réussis. F29 Retaliator et Robocop 3. Cette fois-ci, le joueur se retrouve aux commandes d'un chasseur spatial ultramoderne, l'EPIC. Au programme, de nombreux combats se déroulant aussi bien dans l'espace que sur le sol des planètes. Un concurrent pour Wing Commander avec une superproduction encore très arcade. Didier nous donne ses impressions.

Vérification de routine...


... avant le décollage...

... et l'affrontement !

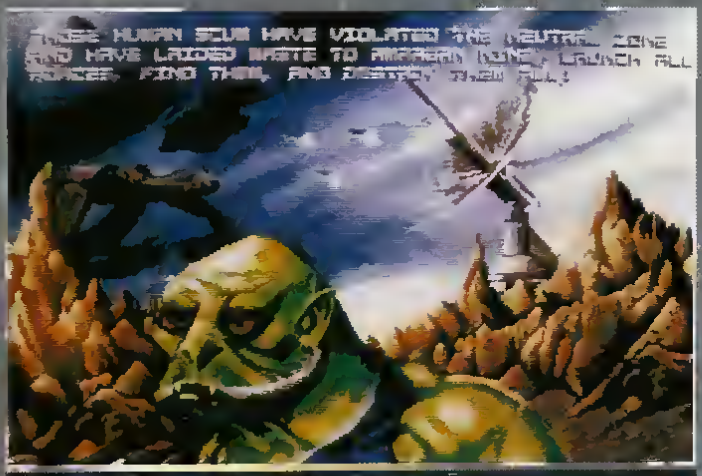
La fédération terrienne est en effet menacée par une supernova. Un exode massif est donc organisé, à bord de milliers de vaisseaux, pour atteindre une zone plus sûre de la galaxie. Ce voyage nécessite la traversée d'une région sous l'emprise d'une race extraterrestre belliqueuse, les Rexxoniens, qui voient en ce geste désespéré une tentative d'invasion de la part des Terriens. La guerre semble donc inévitable, et votre mission va consister à permettre à la flotte humaine de parvenir à destination, et ce, par tous les moyens. Vous allez donc affronter divers éléments de la flotte ennemie, au cours de plusieurs missions, elles-mêmes décomposées en plusieurs phases (des codes vous permettent de reprendre une partie au niveau de n'importe laquelle des missions). Certaines d'entre elles se dérouleront dans l'espace, mais vous aurez aussi à combattre divers adversaires sur les planètes elles-mêmes (une dizaine en tout).

Il existe de multiples types de vaisseaux différents, sans parler des chars et batteries antiaériennes protégeant les bases ennemies, plus les bâtiments et installations diverses.

Pour ce qui est de votre vaisseau, vous disposez et trouverez plusieurs atouts. Vos boucliers, un rayon de tractage, plusieurs types de lasers, canons à plasma et missiles en tous genres. En outre, il faudra régulièrement effectuer des séquences de ravitaillement en fuel.

L'utilisation de la 3D vectorielle permet à EPIC d'apparaître sur Amiga, PC et ST, au contraire de Wing Commander ou de Star Trek, étant à peu près du même genre, mais uniquement sur PC. L'animation de tous les vaisseaux est impressionnante, tant par la rapidité que par la fluidité, d'autant plus que les détails ne manquent pas. Si l'essentiel du jeu consiste à massacrer les forces adverses, il existe aussi une petite dose d'aventure, au cours de

Vue extérieure d'un combat



Quelques scènes intermédiaires viennent donner un peu de liant à toute l'histoire.

laquelle vous devrez dialoguer avec diverses races, le tout dans une histoire pas toujours linéaire et pleine de surprises.
Outre des qualités techniques (sons, 3D, animation...) indéniablement au top niveau, EPIC offre au joueur des dizaines d'heures de jeux passionnantes, même si la jouabilité laisse par moment à désirer (notamment pour trouver les cibles ennemies dans les combats spatiaux). Une attente méritée pour un merveilleux jeu, peut-être moins beau que Wing Commander en VGA sur PC, mais plus intéressant, plus rapide, et surtout accessible à tous.

Didier LATIL

GRAPHISME	80 %
SON	91 %
ANIMATION	94 %
JOUABILITE	88 %

93%

Jeu d'arcade / aventure en 3D
Edité par Ocean
Amiga / ST : janvier – PC : février

-25% de REMISE SYSTEMATIQUE
sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25, c'est Noël 365 jours/an

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez vous
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1ère commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

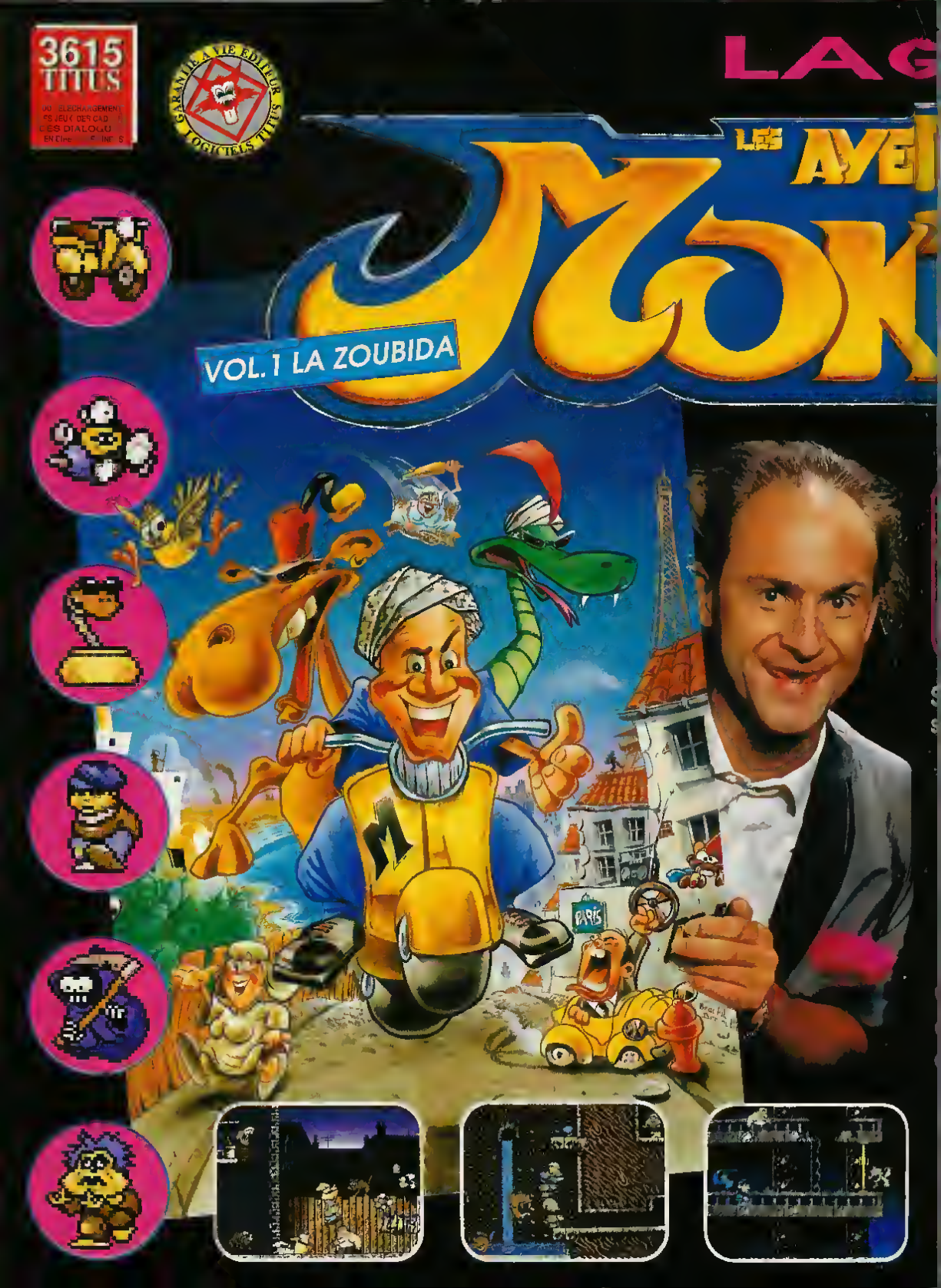
DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25
(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
33 Bd Maréchal Juin 06800 CAGNES/MER
Tél 93 09 67 24)

Nom Prénom
N° Rue
Code Postal
Ville

❑ Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25 Ci joint mon réglement (100 F), versé par chèque/CCP/mandat

❑ Veuillez me faire parvenir les conditions generales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhesion

Ordinateur(s) utilisé(s) ❑ AMIGA
❑ ST ❑ AMSTRAD CPC ❑ PC
❑ CONSOLE(Précisez)


3615
TITUS
GARANTIE A VIE EDITEUR
LOGICIELS TITUS
LAG
LES AVE
MOK
VOL. 1 LA ZOUBIDA
PARIS

GAF'

ENTURES DE

MOKTAR

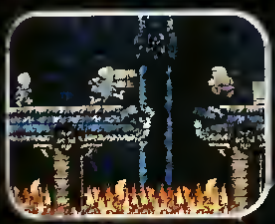
Disponible sur:

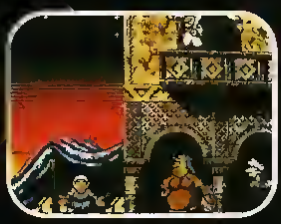
AMIGA
ATARI ST
IBM PC
AMSTRAD CPC

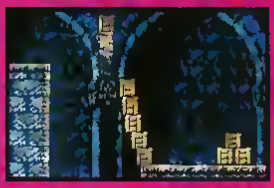
Après l'être éclaté avec Lagaf', rejoins Moktar dans ses nouvelles aventures en **JEU VIDEO!!!** En scooter doré et sur ton tapis volant, sème la zizanie de Paris à Marrakech en passant par les déserts torrides du Sahara. Affronte 45 Babymatic, le bébé flingueur, Toyo, le serpent à lunettes et plus de 40 ennemis délirants.

95 % GEN D'OR
97 % JOYSTICK MEGASTAR
18/20 TILT HIT

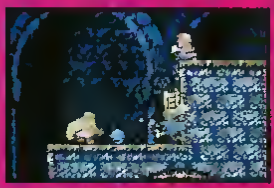
- MUSIQUE ORIGINALE DE LA ZOUBIDA
- **PLUS DE 900 ÉCRANS SUR 16 NIVEAUX**
- INTERACTION UNIQUE: MOKTAR / ENNEMIS / OBJETS / DÉCORS



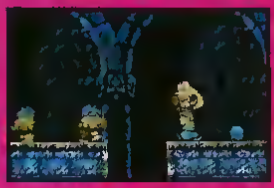




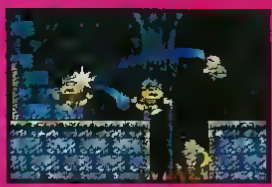
Montre-toi astucieux pour surmonter les obstacles!



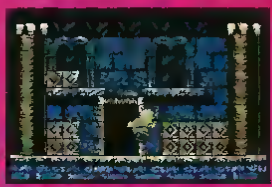
Elimine tes ennemis de sang-froid ou bien par surprise!



Tu arrives par derriere et souleves le balèze de toutes tes forces pour l'envoyer dans le decor!



Les parties de bowling sont deli rantes surtout quand tes ennemis se prennent pour des quilles!



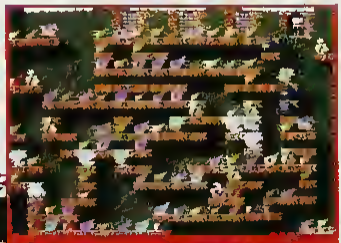
Le top, c'est de trouver une salle pleine de bonus, de faire le plein d'energie et de gagner des vies!

28 TER, AVENUE
DE VERSAILLES
93220 GAGNY
Tel.: 43 32 10 92

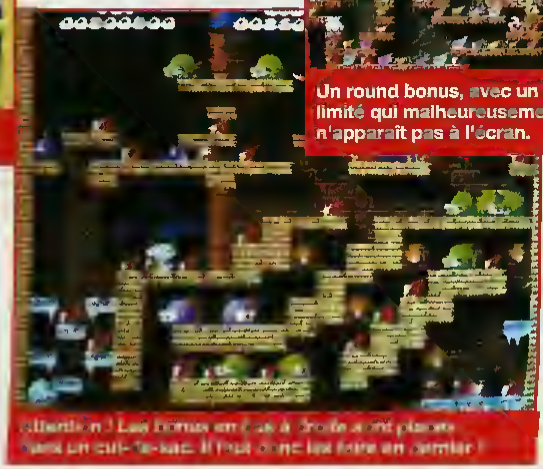
FUZZBALL

Une jungle pleine de Fuzzball en folie

Face aux superproductions des gros éditeurs (Ocean, Mirrorsoft, Sierra...), il est toujours agréable de voir surgir des petits jeux sympa, bien faits et prenants. Fuzzball en est l'exemple flagrant, avec un jeu d'arcade comme on aimerait en voir plus souvent. Vous y êtes un apprenti sorcier, malencontreusement transformé en une petite boule de poil. Pour retrouver forme humaine, vous devez "nettoyer" cinquante niveaux d'une tour infestée de nombreuses petites créatures diaboliques. Les niveaux sont bien sûr complètement différents, certains étant des phases de bonus, d'autres demandant plutôt de la réflexion, ou encore de la rapidité et de bons réflexes. Il faut donc ramasser tous les bonus, tout en massacrant les divers ennemis qui peuplent chaque salle. Les fuzzballs sont particulièrement hargneux selon leurs couleurs. Vert, ils sont relativement lents et faciles à neutraliser. Malheureusement, ils restent immobiles très peu de temps, après quoi ils reviennent à eux, changent de couleur pour devenir plus rapides et plus dangereux. Crispant, prenant, mignon et avec une ambiance sonore réussie, Fuzzball constitue une valeur sûre.



Un round bonus, avec un temps limité qui malheureusement n'apparaît pas à l'écran.



Attention ! Les bonus en forme de boule sont placés dans un cul-de-sac. Il faut donc les faire en sortir !

Les surfaces gelées ont tendance à vous faire glisser. Un total contrôle de votre personnage est nécessaire.

Didier Latil

83%

GRAPHISME	82 %
SON	89 %
ANIMATION	76 %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade
Edité par System 3
Amiga / ST : disponible

POUR VOUS APPORTEZ LE MEILLEUR DE L'ACTION, NOUS AVONS REMUE CIEL ET TERRE, SANS OUBLIER LA MER

Et nous les avons regroupes dans une seule petite boîte

Trois de nos jeux de simulation les plus rapides, les plus forcenés, à vous faire froid dans le dos, se trouvent désormais réunis dans le même cooffret.

Si vous disposez d' un Amiga, **"Air, Land & Sea"** comprend **F/A-18 Interceptor™**, Vous vous lancerez dans 7 combats aériens aux commandes d'un F16 ou d'un F18, Il vous faudra eviter des missiles de croisiere, voler au secours de vos collegues descendus en vol, sauver le President, vous irez même jusqu'à voler sous le Golden Gate Bridge - bref, vous vivrez la vie mouvementée d'un pilote des années '90

Pour ceux qui disposent d' un PC, **Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™** leur donne la possibilité d' effectuer des missions de combat aérien aux commandes d' un engin sovietique. Et camarade, vous disposerez de treize vues extérieures de votre appareil et vous serez en mesure d' attaquer les cibles en 3D les plus réalistes qui soient, qu'il s' agissent de bâtiments, de véhicules ou d' appareils blindés.

Disponible pour L' un et l' autre systeme le Greatest Spectacle in Racing® a ete adapté pour vous offrir la plus grande simulation de compétition automobile jamais realisee avec **Indianapolis 500®. The Simulation ™** Choisissez l'un de trois modeles de bolides ou dessinez votre propre prototype et tenez tête à 32 concurrents Vous pourrez ensuite visualiser vos erreurs et vos exploits sous 6 angles différents - juste au cas où la frayeur vous ferait fermer les yeux durant le premier parcours

Enfin, que vous disposiez de l' un ou l autre modele de micro, nous vous présentons **688 Attack Sub ™** Decouvrez les graphiques en 3D les plus étourdissants et les plus étonnantes images numériques jamais conçues aux commandes du **688** ou Soviet Alfa. Decidez de votre itinéraire au fil de **10** scénarios différents offrant des possibilites de jeu infinies, sous les mers les plus chaudes de la planete Vous serez menaces par des torpilles faisant route droit sur vous, alors tenez le choc et attention... clostrophobes, s'abstenir!

*Dans la version PC, vous trouverez Stomovik. Soviet Attack Fighter SU-25™ et non pas F/A-18 Interceptor™

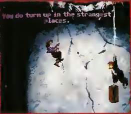
ELECTRONIC ARTS®

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre,
Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

MONKEY ISLAND 2 : Lechuck's Revenge

Gen d'Or

Passionnés d'aventures en tout genre, fans de Secret Of The Monkey Island, réjouissez-vous ! Guybrush Threepwood est de retour dans de nouvelles aventures...



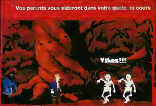
Voilà ce que l'on appelle des retrouvailles inattendues !

Si vous aimez les jeux d'aventure, vous vous devez d'avoir joué à Secret Of The Monkey Island, jeu qui reste non seulement le meilleur dans son genre à ce jour. Si vous avez par mégarde raté cette merveille, précipitez-vous pour l'acheter, même si ce second volet ne nécessite pas d'avoir complété l'aventure précédente.

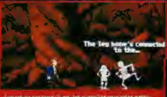
Dans le premier jeu, vous jouiez le rôle de Guybrush Threepwood, un jeune homme aspirant à devenir pirate. Après avoir réussi les différentes épreuves nécessaires pour votre reconnaissance parmi les gens de

La carte de la région, avec ses trois îles

vous tombiez amoureux du gouverneur Elaine Marley et décidiez de délivrer l'île du fantôme du pirate LeChuck, terrorisant la région. Avec l'aide de la magie vaudou, vous aviez finalement réussi à vous débarrasser de l'ignoble individu. Monkey Island 2 commence quelque temps après, sur l'île de Scabb, alors que vous racontiez pour la énième fois votre aventure à diverses personnes. Arrivé sur Scabb pour découvrir des indices sur un mythique trésor



Vos parents vous aideront dans votre quête au cours



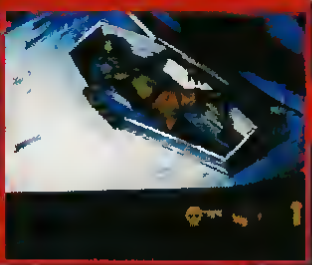
Un retour en forme d'une des comédies musicales ...

nommé Big Whoop, vous y êtes bloqué en raison d'un embargo mené par un dénommé Largo, petit nain crispant et prétentieux, dirigeant l'île.
Pour repartir, il faudra faire fuir Largo, et vous aurez à nouveau besoin de la magie vaudou pour y arriver. Votre première tâche consistera à trouver divers éléments permettant de faire une poupée à l'effigie de Largo. Hélas !, avant de partir sous l'assaut de vos attaques magiques, celui-ci, découvrant sur

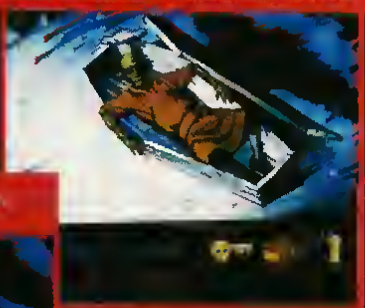
Le craché en longueur n'est pas un sport si facile ! Il vous faudra pourtant le maîtriser

Ce n'est pas le...

...nouveau film de Freddy...



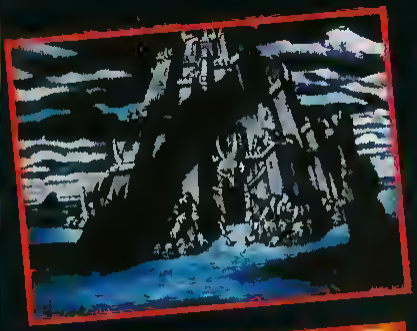
...mais les effets spéciaux...



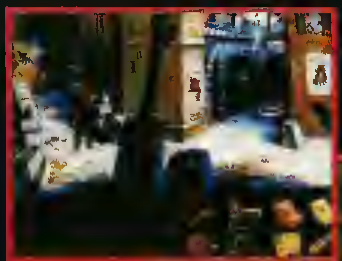
...sont largement aussi bons.

Grâce à la magie Vaudou, vos ennemis vont en voir de toutes les couleurs.

faire renaître le terrible fantôme. C'est donc une course contre la montre qui s'engage, Gaybrush devant découvrir le trésor de Big Whoop avant que LeChuck ne le trouve. Le trésor permettrait en effet d'échapper définitivement au fantôme !
Le chemin menant à la victoire est bien sûr semé d'embûches, et il vous faudra passer bien des épreuves avant de vaincre (définitivement ?) LeChuck. Trouver un job, sortir de prison, plonger pour découvrir un trésor oublié, reconstituer une carte dont un des morceaux vous échappera par trois fois, affronter votre ex en la personne du gouverneur Elaine Marley, découvrir des passages secrets, vous déguiser avec un tonn (NDLR : Dulce fait partie de la distribution ?), ressusciter un mort pour le faire parler, creuser les tombes d'un



cimetière, et surtout discuter et bluffer bon nombre de personnes. Bien plus long à terminer que le premier épisode, Le Chuck's Revenge est un monument dans l'histoire des jeux d'aventure. En dehors de la première phase de jeu

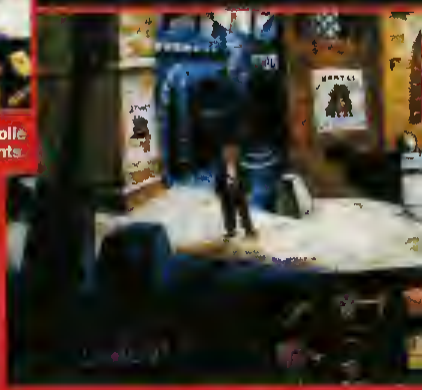


L'écran de jeu scrolle en fonction de vos déplacements.

(tant que l'embargo dure), il est ensuite possible d'aller sur chaque île, et donc de résoudre les différentes énigmes au fur et à mesure, tranquillement. Bref, on n'a jamais l'impression d'être bloqué dans le jeu, ce qui est particulièrement agréable. Sans être spécialement complexe, Le Chuck's Revenge possède tout de même quelques énigmes bien ficelées, mais vous réussirez toujours par les vaincre, il suffit d'un peu de persévérance. Notez que le système de jeu a quelque peu changé, avec des icônes pour les objets, et une utilisation de la souris bien plus optimisée.

En dehors de cette jouabilité parfaite, Monkey Island 2 brille également par ses situations comiques. C'est sans aucun doute le jeu le plus drôle auquel j'ai joué.

Les dialogues sont sublimes, vous arrachant toujours un sourire, vous faisant parfois mourir de rire... C'est assez rare pour être appréciable. Les animations des personnages,



Ici l'île de Booty : sont port, sa prison, sa bibliothèque.

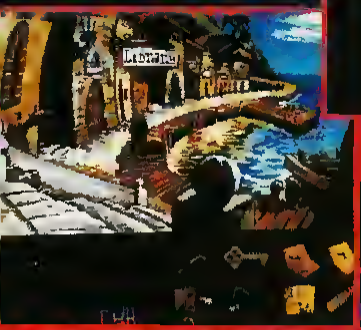
avec leurs nombreuses expressions, viennent ajouter un comique de situation de nombreuses scènes. Mais ce n'est pas tout...

LeChuck's Revenge est le premier jeu de la Lucasfilm en VGA 256 couleurs, possédant des fonds scannés à partir de véritables dessins. C'est encore plus beau que les jeux Sierra, avec un style pour les décors particulièrement réussis. Côté son, rien à redire non plus. Les musiques sont nombreuses, variées, toujours appropriées au lieu et à l'action, et d'une qualité sonore irréprochable. Ajoutons à ceci de nombreux sons digitalisés du meilleur effet (vous "apprécierez" les bruitages du concours de crachats), et vous comprenez que LeChuck's Revenge est techniquement parfait !

Au final, on se retrouve avec un jeu d'aventure passionnant, original,

Devant la boutique de Stan, vous trouverez de l'aide en la personne de cette charmante pirate.

drôle, prenant, à la portée de tous, et qui plus est superbement réalisé. Il n'est donc pas inutile de dire que Monkey Island 2 est LE MEILLEUR JEU D'AVENTURE jamais fait sur micro. La magie Lucasfilm s'applique décidément aussi bien à ses jeux qu'à ses films.



La croisette de Cannes revue et corrigée par le graphiste de Monkey 2.

Cette fois-ci il vous faudra plonger à la recherche d'épaves pour vous en sortir.

Disponible dès maintenant sur PC, Monkey Island 2 sera proposé entièrement en français aux alentours de février, sur Amiga et PC, puis en version PC CD-Rom et CDTV, courant 92. Vivement Monkey Island 3 !

Déguisé en Didier Lattil il vous faudra fuir les instincts de tueur d'un cuisinier italien psychopathe

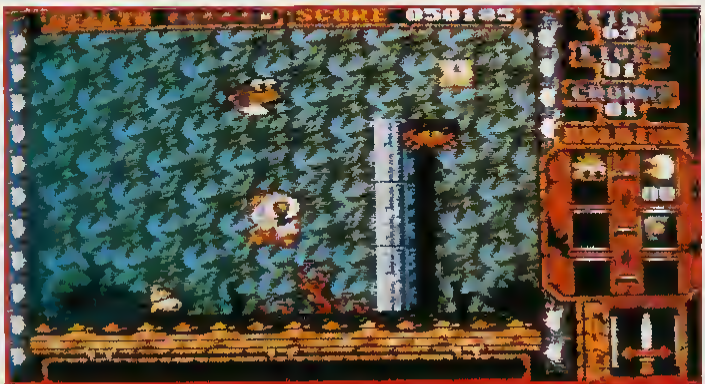
Stephane Lavoisard

96%	
GRAPHISME	95 %
SON	97 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	95 %

Jeu d'aventure animé – Edité par Lucasfilm Games – PC : disponible Amiga / ST/ CD ROM / CDTV : 92

KID GLOVES 2

Après le frétillant Robocod, la société Millenium nous propose un superbe jeu de plates-formes. Kid Gloves 2 reprend la ritournelle de la belle jeune-femme prisonnière. Kid, le héros de l'aventure, part à la recherche de Frida, sa compagne. Dès les premières images, le joueur est plongé dans une atmosphère bon enfant. Kid revêt les traits d'un personnage tiré de l'imagerie caricaturale nippone (Mario Bross, PC Kid, Sonic etc.). Les décors sont tout aussi clairs et représentatifs. Pour parfaire ce cocktail, la jouabilité du logiciel est exactement dosée. Dès lors, le joueur se laisse envoûter par notre brave bambin. Pour retrouver Frida, Kid doit affronter six mondes composés chacun de quatre niveaux. Les différents univers regorgent d'ennemis étranges et variés comme des pingouins, des serpents, des ours, des tortues ou des dragons. Chaque monde possède également un puissant gardien qu'il faut anéantir. Afin d'aider Kid dans sa quête, de nombreux bonus se présentent.



La nourriture permet de remonter son niveau de vitalité, de nouvelles armes donnent une puissance de feu plus élevée, enfin, divers objets accroissent ses caractéristiques physiques.

Au fil des parties, le joueur ne cessera de découvrir de nouvelles salles où se tiennent parfois de véritables jeux d'arcade (Shoot'em up ou Jackpot). Avec autant d'atouts, Kid Gloves 2 est un excellent investissement.

Christian Roux

86%

GRAPHISME	71 %
SON	77 %
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	89 %

Jeu de tableaux
Edité par Millennium
Amiga / ST : janvier

OH NO ! MORE LEMMINGS

Les diaboliques petits rongeurs reviennent sur le devant de la scène pour venir à bout de 100 nouveaux tableaux. Les inconditionnels de ce produit parviendront sans encombre à franchir les vingt premiers. En revanche, les suivants demandent des nerfs d'acier
Pour satisfaire leur public, les lemmings évoluent au sein de mondes inédits (beaucoup plus travaillés graphiquement que ceux du premier épisode) sur des musiques également nouvelles.
Ce nouveau challenge existe sous deux présentations : une disquette contenant uniquement les nouveaux scénarios (data disk), et une version tournant seule sans faire appel au logiciel d'origine.

Ce niveau, assez facile, nécessite le sacrifice de deux lemmings, qui en explosant permettent aux autres de ne pas tomber de trop haut.

Même aux premiers niveaux, on peut apprecier de nouveaux decors qui deviennent au fur et a mesure plus charges en détails, pièges et astuces.

Dommage que les premiers niveaux soient trop faciles.

Christian Roux

90%

GRAPHISME	80 %
SON	91 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	92 %

Jeu de réflexion
Edité par Psygnosis
Amiga : disponible – PC /ST : 92

REALMS

Les combats se passent dans une grande fenêtre.

L'écran principal avec la carte du pays et ses villes.

Encore une fois, le peuple des nains est menacé par les autres races des « Realms » de chez Virgin. Son représentant à la rédaction, Didier, ne pouvait laisser passer cet affront, et le voilà engagé dans une lutte meurtrière pour s'emparer des royaumes voisins.

Dans la lignée des Populous, et surtout Powermonger, Realms est le tout dernier jeu de stratégie/réflexion sorti pour les fêtes de Noël. Le jeu se déroule dans huit pays différents chacun avec sa configuration particulière (terrain, villes, races présentes...) Votre but est simple : conquérir les huit royaumes pour devenir le maître du monde. Pour cela, le joueur peut choisir plusieurs tactiques, soit développer au maximum ses villes, son commerce, et donc ses revenus, tout en s'assurant l'amitié des nations voisines, soit envoyer des troupes attaquer, piller et détruire les cités de ses ennemis. Un compromis entre ces deux attitudes est bien sûr plus approprié, mais chacun peut aborder le jeu comme bon lui semble. Les scénarios se déroulent sur plusieurs écrans. Les villes peuvent se développer en achetant des terres, en construisant des palissades en bois ou des fortifications autour... mais vous pouvez aussi lever de nouveaux impôts pour remplir vos caisses, ou enrôler des fantassins et

Vos trappes apparaissent sous forme de fanion. Cliquez dessus et bougez-les jusqu'à leur destination.

MICRO TEST

En cliquant sur vos cités, vous obtenez ces écrans...

... qui permettent d'agrandir vos villes, d'imposer vos citoyens.

des cavaliers. Il vous restera ensuite à les équiper (armures, boucliers, armes de jet et de corps à corps) pour en faire des unités d'élites ou de la chair à canon. Les combats se passent en "temps reel" sur le terrain (totalement dessiné en fractals). Vous y dirigez vos unités, les faites changer de formation... Très complet pour ce qui est de la gestion commerciale et militaire de votre pays, Realms est en outre bien réalisé et assez joli. Il est dommage que la gestion des mouvements ne soit pas vraiment parfaite, vos troupes ne se rendant pas toujours là où vous le voudriez.

DIDIER LATIL

87%

GRAPHISME	82 %
SON	75 %
ANIMATION	60 %
JOUABILITE	80 %

Jeu de stratégie
Edité par Virgin Games
Amiga : dispo – PC / ST : janvier

LE TÉLÉCHARGEMENT A GRANDE VITESSE

3615 DP

Des MILLIERS de LOGICIELS du

DOMAINE PUBLIC

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC XT/AT
MACINTOSH
AMIGA
ATARI ST/TT

IMAGES...MUSIQUE...PAO...DÉMOS...
COMPILE...UTILITAIRES...JEUX...
BUREAUTIQUE...ETC...

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT
MOON
(Notre protocole de telechargement)
ADRESSER 4 FRS EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM, PRÉNOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR TYPE DE DISQUETTE, ETC .. À :

NEOCOM-DP
71 Bld de Brandebourg
94200 IVRY sur SEINE

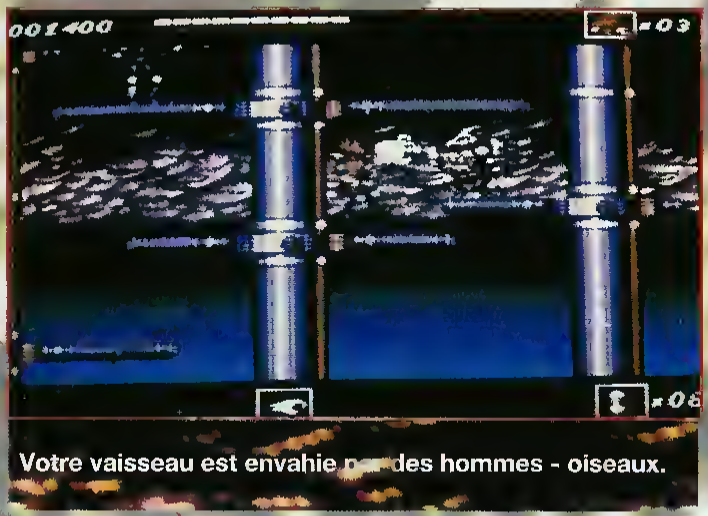
LE TÉLÉCHARGEMENT A GRANDE VITESSE

WOLF CHILD

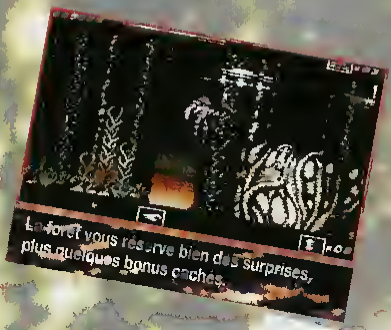
Même s'il n'a pas le système pileux d'un véritable loup-garou, Didier s'est néanmoins fait plaisir en testant ce jeu d'arcade. Une technique irréprochable, pour un jeu tout à fait jouable ! Core Design ne cesse de nous surprendre en cette fin d'année.

Votre père, généticien de génie, a été enlevé par une organisation criminelle, Chimera. Laisse pour mort, vous n'avez qu'un désir, le retrouver. Auparavant, vous utilisez le laboratoire de votre papa pour vous transformer en surhomme, moitié loup, moitié cyborg. Il va donc falloir infiltrer la base ennemie. Le premier niveau consiste à défendre votre vaisseau contre les hordes d'adversaires envoyés par Chimera. Ensuite vous avez une jungle à traverser, un labyrinthe souterrain à explorer, pour finalement entrer dans la forteresse maudite. A chacun de ces quatre niveaux correspondent, bien sûr, des décors différents, mais aussi des ennemis très variés. Mutants de toutes sortes, robots, pièges et cyborgs vont vous mener la vie dure. Heureusement pour vous, Wolf Child peut se transformer en loup-garou, ce qui le rend plus résistant et lui donne de nouveaux pouvoirs. Vous trouvez,

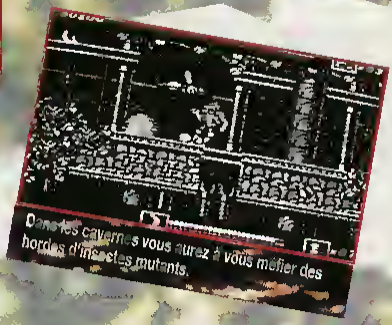
Certains de vos ennemis sont plus spécialement monstrueux.



Votre vaisseau est envahie par des hommes - oiseaux.



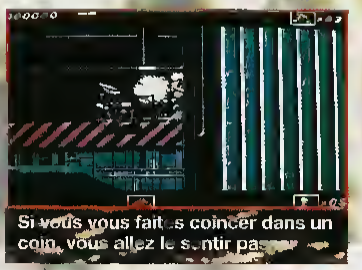
La forêt vous réserve bien des surprises, plus quelques bonus cachés.



Dans les cavernes vous aurez à vous méfier des hordes d'insectes mutants.

au cours de votre progression, plein de pastilles (dont beaucoup sont cachées) vous donnant de l'energie, des bonus, et surtout des armes plus performantes. Tirs plus puissants, triples, ou missiles à têtes chercheuses, vous allez pouvoir blaster à tout va. Bien fait, très jouable, Wolf Child possède en plus une realisation impressionnante. Les graphismes sont très beaux, en 64 couleurs sur Amiga, avec des scrollings différentiels incroyables. L'ambiance sonore colle parfaitement au reste du jeu, mélange de musique et de bruitages sympa. Un excellent jeu d'arcade pour vos longues soirées d'hiver.

Gen d'Or



Si vous vous faites coincer dans un coin, vous allez le sentir pas...

Didier LATIL

90%

GRAPHISME	84 %
SON	91 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
Edité par Core Design
Amiga : disponible – ST : 92

News AMIGA - ATARI	
EN BREED	269
	340
TTLE ISLE	285
TIC LEGEND	285
CO HEAT	240
UBLE DRAGON 3	245
IRA The Arcade Game	269
CINATION	265
T SAMOURAI	239
T CRAZY COMPIL	273
nt 2 Player Manage Final Whistle	
RY APACHE	299
RACIO COMPIL	269
e Nin a Gremlins 2 Back To The	
re 2 Day Of Thunder	
ZBALL	239
NTLET 3	249
RT OF CHINA	349
MDALL (1 Mo)	329
ME ALONE *	219
DRON HAWK	299
GHTS OF THE SKY *	325
NDER	269
TUS TURBO CHAL 2	235

MAX COMPILATION	270
Turrican Saint Dragon Swiv Night Shift	
MEGA LO MANIA	295
OH NO! MORE LEMMINGS	219
POPULOUS 2	239
ROBOCOD	245
ROBOCOP 3D	249
ROLLING RONNY	235
RUGBY THE WORLD CUP	235
SIMPSONS	245
TERMINATOR 2	240
TIF OFF	242
TORTUES NINJA 2	N.C
WORLD CLASS RUGBY	239
AMOS Français *	470
AMOS 3D *	350
AMOS COMPILER	295
DELUXE PAINT 4 *	390
DEMO MAKER (1 Mo)	385
MASTER VIRUS KILLER 2 *	150
DISKLOCK 1 0E 2 0 (500+)	99
Autres titres Amiga Atari PC sur catalogue (Nous Consulter)	
* Indisponible sur Atari	

DOMAINE PUBLIC
Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour ***AMIGA*** (Utilitaires, Megademos, Images, Musiques etc...) Le catalogue et un logiciel en cadeau est disponible contre 7 50 Frs en timbres

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3 5" 570 F
Idem + Blitz Turbo + Antivirus 710 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim 649 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim Joyst 549 F
Souris Mécanique (Atari/Amiga) 199 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT JOINT AJOUTER LE PORT (Normal 15 F Rapide 25 F)

Envoyer le tout a
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boite Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

Gen4191 32

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public à Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT - PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

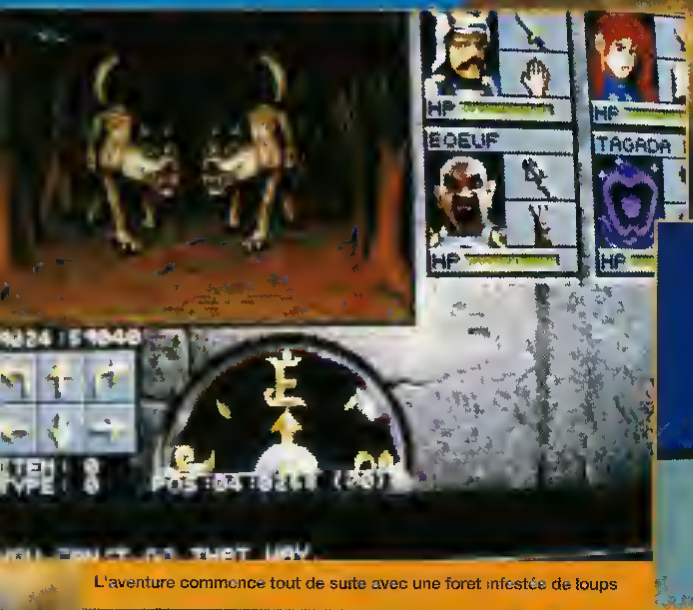
Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur papier libre le type de votre machine, la taille de la disquette, etc... etc...

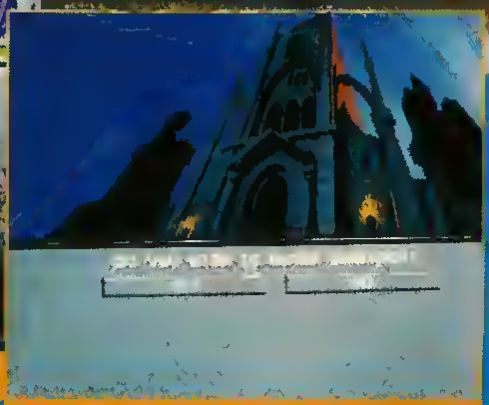
Son d'Or

EYE OF THE BEHOLDER 2 : THE LEGEND OF DARKMOON

Didier avait craqué sur Dungeon Master, Chaos Strikes Back et Eye Of The Beholder. Il vient de se découvrir une nouvelle passion, avec The Legend Of Darkmoon, la suite de Eye Of The Beholder. Il a repris son sac à dos, son canif magique et sa marmite enchantée, pour découvrir le secret de Darkmoon. Vas-y Didi !



L'aventure commence tout de suite avec une foret infestée de loups



Entrerez-vous dans cet inquiétant bâtiment ?

Another blockbuster video bursts onto your screen and you're thinking to yourself, what can that guy do that I can't? The room spins, you feel invincible and .... CRASH!...

...You're battling with an evil wizard in a far off medieval world, you have but one mission to travel through 5 time spheres and 20 battle planes out of your video!.....

Available on:
Atari ST/STE & Amiga.

Gremlin Graphics Software Ltd., Carver House., 2-4 Carver Street, Sheffield S1 4FS. Tel: (0742) 753423

Une histoire beaucoup plus travaillee, avec de très nombreuses rencontres...

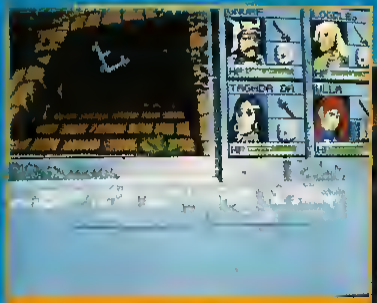
. qui vous donnent l'occasion d'avoir de tres utiles informations.

L

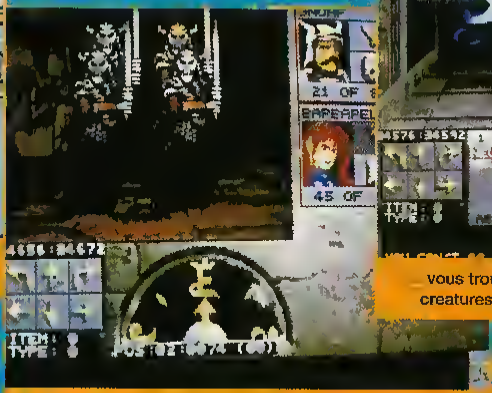
Pratiquement chaque niveau possede des graphismes différents

Comme toujours, des mécanismes bizarres bloquent la route

Les prêtres du temple sont malheureusement très rapidement hostiles a votre égard !



Un endroit oublié depuis longtemps qui mérite sûrement votre visite.



Outre ces morts-vivants, très résistants à la magie, .

vous trouvez sur votre chemin des créatures encore plus dangereuses

[illegible]

[illegible] plus intéressant, je n'hésiterai pas à dire que The Legend Of Darkmoon est le meilleur "clone" de Dungeon Master jamais réalisé. Précipitez-vous pour l'acheter, ou vous le faire offrir, pour Noël.

Didier Latil

Vous le reconnaissez ?

La magie est essentielle pour survivre

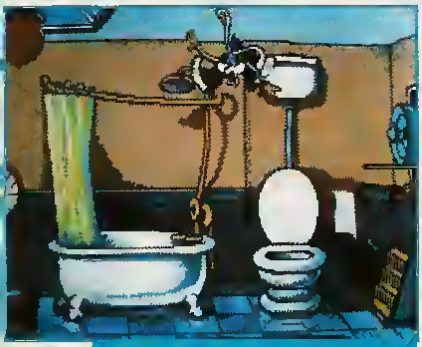
94%

GRAPHISME	91 %
SON	90 %
ANIMATION	73 %
JOUABILITE	94 %

Jeu de rôles / action
Edité par SSI
PC : disponible – Amiga : à venir

HARE RAISING

Il a, lui aussi, un gros nez rouge, de grandes oreilles, et une petite... passion pour les alcools. Didier, aussi dingue que son homologue Toons, Roger Rabbit, n'a pu s'empêcher de retomber en enfance avec ce soft de Walt Disney. Tout cela dans l'espoir d'entr'apercevoir la splendide Jessica.



Distribué maintenant en France par Infogrames, Walt Disney Software débarque en Europe avec un produit directement inspiré du mondialement célèbre Roger Rabbit. Respectant à la perfection le personnage, les auteurs du soft ont su respecter merveilleusement bien l'état d'esprit du personnage principal. Rigolade, gags en tous genres et humour vous accompagnent durant tout le jeu.
Ce dernier est un habile mélange entre les jeux d'arcade/réflexion classiques et les dessins animés. Pour ce qui est de l'histoire, il s'agit d'une séquence film tournée avec des "Toons". Roger Rabbit doit surveiller Baby Hermann durant l'absence de la maîtresse de maison.
Comme à son habitude, Baby Hermann s'échappe pour aller chercher un bi-

HAVOC

beron géant, qu'il a aperçu sur le toit d'un immeuble. Roger doit donc le rattraper à tout prix.

Pour cela, il va devoir sortir du salon, traverser la cuisine, puis la salle de bains, le jardin, la rue, le chantier avoisinant... bref, tout faire pour atteindre le huitième et dernier niveau du jeu.

A chaque fois, Roger doit utiliser les objets présents à l'écran d'une certaine façon, pour se sortir de situations délicates. Très sympa à jouer, le jeu possède, hélas !, une durée de vie assez faible, car il est trop facile.

Les graphismes sont uniquement en 16 couleurs, mais ils sont heureusement gratifiés de nombreuses animations à vous faire mourir de rire.

L'ambiance sonore est, elle aussi, essentielle, avec les meilleurs bruitages des "cartoons", plus quelques digitalisations vocales du plus bel effet. Pour en bénéficier, il vous faudra cependant utiliser le "Sound Source", commercialisé par Disney, un boîtier à brancher sur votre PC, qui lui adjoindra des capacités vocales très intéressantes.

Hare Raising Havoc est un jeu sympathique, bien fait et drôle qui, malgré sa courte longévité, mérite quelques applaudissements marqués.

That's All Folks !

Didier Latil

86%

GRAPHISME	79 %
SON	90 %
ANIMATION	87 %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade / réflexion
Edité par Disney Software
PC : disponible – Amiga : 92

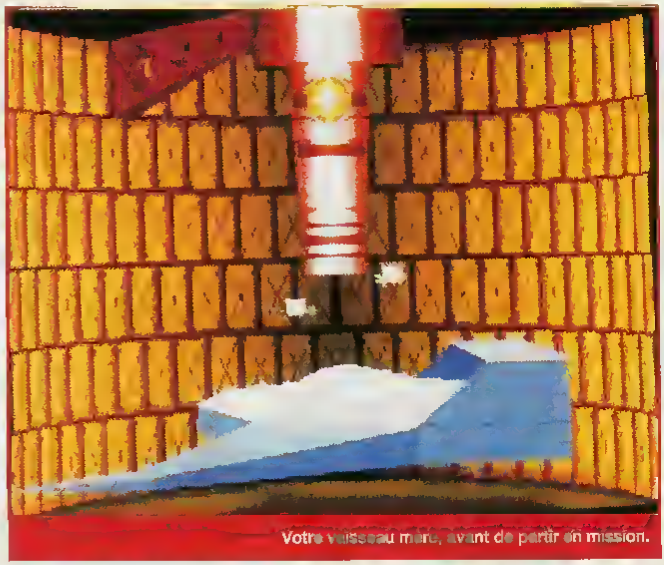
HYPERSPEED

Déjà testé il y a quelques mois dans Génération 4, sous le nom de Lightspeed, Hyperspeed est une version améliorée de ce dernier. Par améliorée, entendez quelques petits plus pour ce qui est de la réalisation, mais aussi, et surtout, une aventure beaucoup plus longue et complexe. Vous êtes toujours le commandant d'un vaisseau d'exploration terrien, en quête d'aventures à travers les diverses galaxies. A bord de votre vaisseau mère, plusieurs intercepteurs, mais aussi diverses marchandises, ont été embarqués.

Vous allez rencontrer de nombreuses races extraterrestres, avec lesquelles vous pourrez passer divers accords. Outre le négoce avec les autres peuples, il faudra faire preuve de diplomatie pour s'allier ou trahir vos différents "amis". Vous aurez cette fois, quatre galaxies entières à explorer, avec pour chacune un niveau de difficulté variable.

Une partie intéressante du jeu vient des composants des divers postes de votre vaisseau (propulsion, armement...), qui sont interchangeables et modulables.

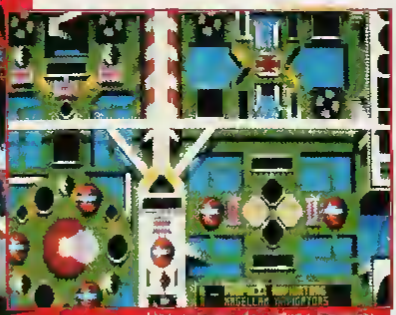
Lorsque vous subissez des dommages, il se peut que certains de vos circuits soient détruits, auquel cas vous devrez en acheter d'autres, les remplacer par de plus puissants, ou composer avec ceux qui sont utilisés dans d'autres postes.



Votre vaisseau mère, avant de partir en mission.

La vue principale du poste de pilotage de votre vaisseau.

Vous rencontrerez un bon nombre de vaisseaux étrangers.



Les circuits de votre vaisseau, avec quelques composants et au début du jeu beaucoup de slots vides pour y insérer de nouveaux chips.

DIDIER LATIL

GRAPHISME	82 %
SON	80%
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	82 %

82%

Jeu de stratégie/arcade
Edité par Microprose
PC : disponible

NOS PRIX SONT SI BAS QU'ON NOUS INTERDIT PRESQUE DE LES IMPRIMER

Extension mémoire 512Ko ATARI STE : 250 F

Extension mémoire 512 Mo AMIGA 500 : 250 F

Carte SOUNDBLASTER version 2 pour PC : 1090 F

La boîte de 10 disquettes 3.5" 2DD fabrication Sony : 32 F

La boîte de 10 disquettes 3.5" HD : 59 F

PLANETE COMPUTER

3000 PRODUITS A DES PRIX PLANETE

Vous choisissez sans quitter votre salon, vous êtes livrés chez vous !

PLANETE COMPUTER est sur **3615 LOAD** rubrique **PLANETE**

PLANETE COMPUTER 60 78 57157 MARLY

La Messagerie Internationale

Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec **la Messagerie Internationale de Load**, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents

3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement

La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour **Amiga**, **Atari** et **PC**

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load Demandez **SMODEM** ™, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme au normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle.

Bon de commande du kit de téléchargement par minitel :

Nom ..... Prenom ..... Adresse .....

Code Postal ..... Ville ..... Ordinateur (Marque, format disquette) .....

O Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le cable pour 95 FF

O J'ai déja le cable je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**

O Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti virus, etc...) pour 45 FF

Date et Signature

Renvoyez ce bon et votre reglement a J.M.D. Communication sarl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE

ELVIRA 2

Après nous avoir tant émus dans sa présentation cinématographique et une première fois avec un jeu d'aventure, Elvira revient avec un deuxième épisode sur nos micros.

Elvira vous appelle au secours, car elle a été enlevée par un monstre, alors qu'elle travaillait aux Spider Studios. C'est donc en pleine nuit que vous allez mener votre enquête. Il faudra tout d'abord arriver à franchir les grilles d'entrée, et c'est là que l'horreur vous frappe : le gardien a été zigouillé d'une manière atroce. Et ce n'est qu'un début, la suite étant une succession de massacrées et de morts-vivants. Le jeu débute par le choix d'un métier parmi les quatre proposés, afin de déterminer vos compétences. Puis c'est la ruée à l'indice qui commence. Comme dans le premier volet de la saga d'Elvira, les commandes sont entièrement gérées à la souris, la musique est tout aussi bonne, et le graphisme encore plus gore.

Que demande le peuple ? vous aurez droit à des têtes coupées, des cadavres surgissant de sombres placards, de moustiques géants assoiffés de sang... Prenez également garde à ne pas réveiller le vampire qui sommeille, sans avoir pris le soin de vous munir du crucifix. Bref, encore une aventure dont on aura bien du mal à se remettre, surtout après avoir vu les nombreuses apparitions d'Elvira. Après le film culte, voici venu le tour du jeu culte ; alors n'hésitez pas à vous ruer chez votre revendeur.

Jean Delaite

89%

GRAPHISME	90 %
SON	81 %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	89 %

Jeu d'aventure
Edité par Accolade
PC : disponible – Amiga : 92

ADVANTAGE TENNIS

Lundi 3 novembre 1991 LE JOURNAL DES JEUX CHAMPIONS. ★ 1ere ANNEE N° 000001

TOUJOURS GAGNANT !

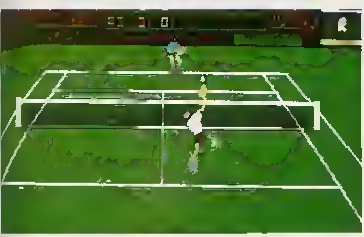
Encore une victoire écrasante d'ADVANTAGE TENNIS sur ses adversaires. Sa supériorité technique incontestable a été démontrée sur tous les terrains lors de la précédente saison. Comme nous, le Tennis Mondial se demande s'il y aura cette année un joueur suffisamment entraîné pour réussir l'exploit de ravir son titre à ADVANTAGE TENNIS et devenir Numéro 1.

PROFIL D'UN CHAMPION

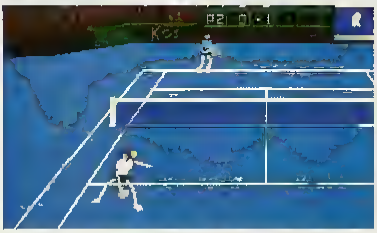
- 1 a 2 joueurs simultanes.
- Des coups nombreux et spectaculaires: plongeon, smash de revers.
- Visualisation au ralenti du dernier échange.
- 3 types de jeu. entrainement, saison ou exhibition.
- Comptabilisation des points ATP et progression des adversaires dans le classement gere par l'ordinateur.
- Differents angles de vue du joueur.

GAGNEZ VOTRE PIN'S N° 1 MONDIAL

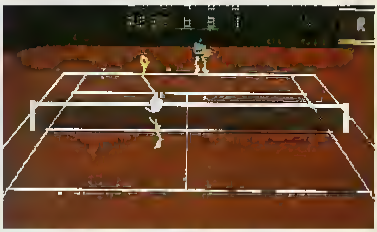
Bravo ! Vous n'avez pas renonce, vos qualites techniques et votre mental de battant vous ont hisse au rang de N°1 mondial. Tout gagnant merite sa medaille. Si vous êtes parmi les 200 premiers a nous envoyer la photo d'ecran représentant la premiere page de votre "Press-book" sur laquelle nous pourrons constater que vous avez triomphe d'ADVANTAGE TENNIS, vous recevrez le pin's ADVANTAGE TENNIS PLAYER NUMBER 1.



Magnifique smash haut en extension sur le gazon de Wimbledon.



Superbe coup entre les jambes sur la surface synthetique de Tokyo.



Splendide smash de revers au filet sur la terre battue de Roland Garros.

HEAD
SKI TENNIS FOOTWEAR GOLF

INFOGRAMES

PC & COMPATIBLES
ATARI ST & STE - AMIGA

INFOGRAMES - 84, rue du 1er Mars 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - Tél.: 78 03 18 46

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2

Jouer à deux est vraiment plus amusant...

Voici venu les fêtes de Noel, et tout comme l'an dernier à la même époque, le deuxième jeu d'arcade basé sur ces tortues mutantes qui ont fait des ravages aux USA et quelques adeptes en Europe. Le jeu d'arcade met en vedette les quatres super héros mangeurs de pizzas. Vous pouvez incarnez n'importe lequel des quatres ninjas, un ami vous apportant éventuellement un soutien des plus utiles pour diriger un autre des "turtles"

Le jeu se déroule au cours de plusieurs phases, le terrain scrollant horizontalement ou de trois-quart suivant les phases. Régulièrement vous aurez à affronter un chef de gang, sans parler des divers pieges tels que les bouches d'egouts ou les panneaux publicitaires derrières lesquels se dissimulent des ennemis.

La jouabilité est assez bonne et c'est tant mieux car la réalisation est un peu décevante.

Le scrolling n'est pas toujours fluide, l'animation des personnages imparfaite et les sprites sont parfois touches par des coups qui visiblement étaient à côtés de la cible. Pour les fans des jeux d'arcades de ce genre et les passionnés des tortues ninjas

Les décors sont complètement différents d'un niveau sur l'autre.

Chacune des quatres tortues Ninja possede son style de combat et son arme fétiche...

Didier Latil

GRAPHISME	70 %
SON	61 %
ANIMATION	67 %
JOUABILITE	77 %

11

Jeu d'arcade
Edité par Mirrorsoft
Amiga / ST : disponible

ARCADE

DEVENEZ CLIENTS PREVILEGIERS,ET BENEFICIEZ DES 5% DE *REDUCTION
COMMANDER PAR TELEPHONE AU (1) 60.07.57.50

PC ATARI AMIGA PC ATARI AMIGA PC ATA

LES DISPONIBLES

titres	prix : st	amiga	pc
3D CONSTRUC KIT (VF)	299	359	359
4D SPORT BOXING		299	299
ADVANTAGE TENNIS	249	249	299
A.G.E	299	299	299
ARMOUR GEDDON	299	299	
ATOMINO	QQ		
BARBARIAN 2		299	
BATLE ISLE		339	
BATTLE OF BRITAIN	280	280	
BATTLE OF BRITAIN MIS	149	149	149
BLUE MAX	329	329	
BOSTON SONIC CLUB	239	239	299
CADAVER DATA DISC	145	145	
CAPTAIN PLANET	259	259	
CASTLE OF DR BRAIN			399
CELTIC LEGEND		299	
CHUCK ROCK		149	
CHUCK YEAGER'S A.C (VF)			299
DISCO HEAT	249	249	
CONAN LE BARBARE			369
CROISIERE P. 1 CADAVRE	249	249	
DEVIOUS DESIGN		259	
DOUBLE DRAGON 3	259	259	
E.L.F	259	259	
ELITE PLUS			399
EYE OF THE BEHOLDER			299
F 15 STRIKE EAGLE 2	289	289	335
F 117 A NIGHTHAWK			359
F 29 RETALIATOR	249	249	299
FALCON + MIS 1 & 2	299		
FASCINATION	289	289	299
FINAL SAMURAI		259	
FINAL FLOW		299	
FLIGHT INTRUDER	289	289	299
FLOOD		99	
FOUTAIN OF DREAMS			99
GAUNTLET 3	249	249	
GRUNSHIP 2000			369
GODS	249	249	
GOLDEN AXE		99	
GREAT COURATS 2	249	249	299
HEART OF CHINA		390	390
HEIMDALL (VF)		329	
HUDSON HAWK	289	289	
HUNTER	299	299	
JETFIGHTER 2			349
JIMMY W SNOOKER	289	299	
KICK OFF 2	239	239	249
KING'S QUEST 5 (VF)		999	399
KNIGHTS OF THE SKY		329	
LAGAF	289	299	299
LEANDER		249	
LEISURE SUIT LARRY 5			399
LINKS BAY HILL CLUB			159
LINKS BEAUTIFULS			159
LINKS FIRESTONE			159
LOTUS TUR CHALLENGE 2	239	239	
M1 TANK PLATOON	280	289	389
MAGIC POCKETS	249	249	
MARIO ANDRETTI'S			285
MEGAFORTRESS			945
MEGA LO MANIA (VF)	289	299	
MICROPROSE GOLF	329	329	
MIDWINTER 2	289	289	
MIG 29 FULCRUM (5"1/4)			179
MIGHT AND MAGIC 3			339
OH NO MORE LEMMINGS	199	199	239
OH NO MORE LEMM(DATA)	159	159	199
OUTRUN EUROPA	289	299	
PITFIGHTER	199	199	
PGA GOLF		239	
POLICE QUEST 3			399
P.P HAMMER		259	
RAILROAD TYCOON	289	289	369
RVF 1 2	239	239	199
REALMS	299	299	
RED BARON		339	390
RETURN TO EUROPE	149	149	
RICK DANGEROUS 2	99	99	
ROBIN HIDDI (VF)	259	259	299
ROBOCOD	239	239	
ROBOZONE	259	259	
RODLAND	239	239	
ROLLING RONNY	239	259	
RUGBY WOLD CUP	239	239	
R TYPE 2	249	249	
SCITY ARCHITECTURE 1		189	189
SCITY ARCHITECTURE 2		189	189
SECRET WEAPONS			399
SILENT SERVICE 2	329	339	345
SIM CITY + POPULOUS	289	289	285
SIM EARTH			369
SIMPSONS	259	259	259
SPACE QUEST 4			399
SPEEDBALL 2	239	239	299
SPIRIT OF EXCALIBUR			179
STORM MASTER	289	289	289
SUPER SPACE INVADER	299	299	299
SWIV	99		
TERMINATOR 2	299	299	299
TEST DRIVE 3 (5"1/4)			199
TF OFF		249	
TOKI		259	259
TORTUE NINJA 2		299	299
UTOPIA		259	259
VROOM		299	299
WELLTRIS			99
WILLY BEAMISH			369
WING COMMANDER 2			369
WING C MIS 2			149
WOLFPACK	249	285	299
WORLD CLASS RUGBY	259	239	
WRATH OF THE DEMON		329	329

NOUVEAUTES A PARAITRE

titres	prix : st	amiga	pc
147 3D SNOOKER	289	289	289
40 TENNIS	289	289	359
ACES OF THE PACIFIC		333	399
AGONY	249	249	
AIR SUPPORT	269	269	
ALIEN BREED	259	259	
ANOTHER WORLD	289	289	289
BARBARIAN 2 (PSY)	239	239	
BAT 2	333	339	369
BATTLE ISLE	289		289
BEAST BUSTER	249	249	
BIG BAD & UGLY			299
BIG RUN	249	249	
BIRDS OF PREY	289	289	345
BLACK CRYPT	289	289	389
BLACK SECT	289	289	299
BOMBER MAN	249	249	259
CARTIVE 2	299	299	
CAPTIVE			259
CELTIC LEGEND	299		339
CHUCK ROCK 2	249	249	
CIVILIZATION			
CADENNAM WHITESHADOW	289	289	389
CONAN LE BARBARE	339	339	
CONQUEST OF THE LONGBOW			389
CROISIER POUR UN CADAVRE			299
DEATH OF GLORY			389
DRAKKEN 2	289	289	339
DUNE	339	339	339
DUNGEON MASTER			349
DUSTER	249	249	249
ELVIRA 2	339	339	389
EPIC	289	289	289
ETERNAM			389
EYE OF THE BEHOLDER 2		359	389
EYE OF THE STORM	289	289	339
FALCON 3			449
FIRST SAMURAI	239	239	
FLOOR 13	289	289	345
FUZZBALL	249	249	
GOBLIINS	289	289	289
GRAND PRIX	329	329	329
HARE RAISING HAVOC	339	339	399
HEIMDALL	329		359
INDY 4			339
LE CHAOS	289	289	339
LEISURE SUIT LARRY 1			399
LORD OF THE RINGS 2			339
LURD OF THE TEMPERT		339	339
KNIGHTMARE	289	289	339
MAVIS BEACON 2			389
MIDWINTER 2			389
MONKEY ISLAND 2	339	339	389
MYTH	245	245	289
NOVA 9			399
OPITUS	249		299
ORK	259	299	
PLANET'S EDGE		339	399
POOL OF DARKNESS		299	399
POPULOUS 2	239	239	
POWERMONGER D DISC	149	149	
QUEST FOR GLORY 2		389	
REACH FOR SKIES	339	359	389
RED PHOENIX	339	339	
ROBOCOP 3D	249	249	289
ROCKETEER	289	289	339
ROTATOR	259	259	
RUBICON	239	239	
SECRET WEAPONS	359	359	
SIM ANTS	289	289	339
SIM EARTH	289	289	
SPACE CRUSADE	249	249	
SPACE QUEST 1			399
SPACE QUEST 4		389	
STAR TREK			339
STRIKE COMMANDER			369
STUNT ISLAND	289	289	389
THE GODFATHER	289	289	399
TIME QUEST			359
TIP OFF	249		289
ULTIMA 7			389
ULTIMA 6	289	289	
VENGEANCE OF EXCALIBUR			
WING COMMANDER		339	
WOLD CLASS CRICKET	239	239	
WWF SUPER STARS	249	249	

LES COMPILATIONS

titres	prix : st	amiga	pc
3D SUPERSTARS	289	289	
5 INTELLIGENT GAMES	259	259	299
10 GREATS GAMES	339	339	339
AIR COMBAT ACES	329	329	329
AIR LAND SEA		295	345
AIR SEA SUPREMACY	289	289	329
ACTION PACK	259	259	
AVENTURE EXTRAORD	289	289	289
CAPCOM COLLECTION	269	269	
DOUBLE DOUBLE BILL		319	
J.LANGE MYSTERIE	269	269	
FOOTBALL CRAZY	249	249	
LES BATTANS 2	289	289	289
LES COLLECTORS	289	289	
LES JUSTICIERS 3	289	289	
LES COSTOS	289	289	
LES MAITRES DE L'AVENT	289	289	
KARATE ACES	289	289	289
QUEST AND GLORY	289	289	
OCEAN 3D	289	289	289
OCEAN SPORT	289	289	
PLANETE AVENTURE	289	289	299
SUPER SEGGA VOL 1	289	289	
SUPERSTAR ARCADE	289	289	
TOP LEAGUE	289	289	289
VIRTUAL REALITY VOL 1	289	289	289

SOUND MASTER+

+

1 Logiciel de demo

+

2 haut parleurs

+

1 manuel en francais

599F

SEGA MEGADRIVE

MEGA DRIVE	990.00
MEGA DRIVE + SONIC	1390.00
MEGA DRIVE + 1 JEU	1290.00
ADAPTATEUR(CART JAPONAISE)	99 00
JOYSTICK SJ-3500	199 00
AERO BLASTER	390 00
ALIEN STORM	350 00
BATMAN	390 00
CALIFORNIA GAMES	429 00
DECAP ATTACK	449 00
DEVIL CRASH	450 00
DICK TRACY	390 00
DINOLAND	439 00
ELEMENTAL MASTER	390 00
EL VIENTO	449 00
F22 INTERCEPTOR	469 00
FANTASIA	490 00
FATAL REWING	429 00
FIGHTING MUSTANG	449 00
GALAXY FORCE II	449 00
GHOULS AND GHOST	390 00
GOLDEN AXE II	390 00
GYNOUG	390 00
IMMORTAL	490 00
JOE MONTANA FOOTBALL	490 00
JUNCTION	339 00
KINGS BOUNTY	469 00
KABUKI SOLDIER	459 00
LAKERS VS CELTICS	459 00
LAST BATTLE KEN	390 00
MEGA TRAX	390 00
MARVEL LAND	450 00
MASTER OF WEAPON	450 00
MICKEY CASTLES OF ILLUSION	350 00
MIGHT AND MAGIC	599 00
MIKE DIKTA FOOTBALL	449 00
MONSTER LAIR	269 00
MONSTER WORLD III	450 00
MYSTIC DEFENDER	390 00
NHL HOCKEY	450 00
ONSLAUGHT	469 00
OUT RUN	450 00
PGA TOUR GOLF	459 00
PHANTASY STAR III	599 00
PHELIOS	329 00
QUACK SHOT	449 00
RAIDEN TRAP	459 00
RENT A HERO	450 00
REVENGE OF SHINOBI	395 00
ROBOCOD	449 00
ROLLING THUNDER II	449 00
SAINT SWORD	449 00
SHADOW BLASTER	399 00
SHADOW DANCER	269 00
SHADOW OF THE BEAST	449 00
SONIC THE HEDGEHOG	390 00
SPACE GONOLA	449 00
SPEEDBALL 2	449 00
SPIDER MAN	439 00
STAR CONTROL	469 00
STERNLORD	429 00
STRIDER	390 00
SUPER MONACO GP	390 00
SUPER SHINOBI	369 00
SUPER VOLLEY BALL	390 00
THUNDERFORCE III	449 00
TOEJAM & EARL	479 00
TURRICAN	469 00
TWICKLE TALE	449 00
WARRIORS OF ROME	599 00
WONDERBOY 5	449 00
WORLD CUP SOCCER	390 00
XENON 2	389 00

NEC

CORE GRAFX 1 JEU	990 00
PUISSANCE 5	1290 00
SUPER GRAFX 1 JEU	1450 00
PC ENGINE GT+ 1 JEU	2490.00
PC DUO + 1 JEU CD	3790.00
CD ROM 2	2990 00
ADAPTATEUR 2 JOUEURS	199 00
ADAPTATEUR 5 JOUEURS	299 00
JOYPAD HORI	199 00
JOYPAD NEC	299 00
SUPER SYSTEM CARD	645 00
CD ANGELS	499 00
CD CRAZY CAR RACING	369 00
CD DRAUN GROUND	449 00
CD HELL FIRE	439 00
CD L DIS	399 00
CD POMPING WORLD	349 00
CD POPULOUS	449 00
CD RAY XANNER II	449 00
CD ROAD SPIRITUS	399 00
CD SPRIGGAN	429 00
CD STAR PARODIA	449 00
CD VALIS IV	449 00
CD VANILLA SYNDROME	449 00
CD WORLD CUP SOCCER	449 00
SG BATTLE ACE	499.00
SG GHOULS'N GHOST	499 00
SG R401	490 00
1943	369 00
AFTER BURNER 2	349 00
ADVENTURE ISLAND	349 00
BALLISTIX	389 00
COLYUN	369 00
COLUMNS	349 00
DEAD MOON	389 00
DRAGON EGG	349 00
DRAGON SABER	349 00
F1 CIRCUS	389 00
F1 CIRCUS 91	389 00
FINAL SOLDIER	389 00
FINAL MATCH TENNIS	389 00
FORMATION SOCCER	419 00
HATERIS	349 00
HIT THE ICE	389 00
HURRICANE	349 00
IMAGE FIGHT	349 00
JACKY CHAN	345 00
KICK BALL	349 00
LEGEND HERO TONMA	349 00
MAGICAL CHASE	389 00
NEUTOPIA II	349 00
NINJA SPIRIT	349.00
PARANDIA	289 00
PC KID II	389 00
POWER ELEVEN	389 00
POWER LEAGUE 4	389 00
POWER GATE	349 00
RAIDEN	389 00
RACING SPIRIT	349 00
R TYPE	259 00
SALAMANDER	389 00
SHADOW WARRIORS	389 00
SILENT DEBUGGER	349 00
SPWEEK	389 00
SPRIGGAN	349.00
SUPER LNOSED GORLIN	389 00
SUPER PARADISE	389 00
TIME CRUISE II	419 00
TRICKY	389 00
VEIGS	319 00
VIGILANTE	349 00
VILENT SOLDIER	349 00
WORLD ICE JOCKEY	389 00

BON DE COMMANDE A RETOURNER A

ARCADE
21 RUE DES COUTURES
77400 ST THIBAULT

ces tarifs remplace et annule les precedents

*(SAUF CONSOLES ET MATERIELS)

NOM/PRENOM.....

ADRESSE.....

.....

CODE..... VILLE.....

NUMERO CLIENTS.....

- ☐ ATARI 520
- ☐ ATARI (1 MEGA)
- ☐ AMIGA 500
- ☐ AMIGA (1 MEGA)
- ☐ AMIGA 500+
- ☐ MEGADRIVE
- ☐ NEC ☐ EGA
- ☐ PX AT ☐ CGA
- ☐ PC XT ☐ VGA
- ☐ 5"1/4 ☐ 3"1/2

BON EXPRESS

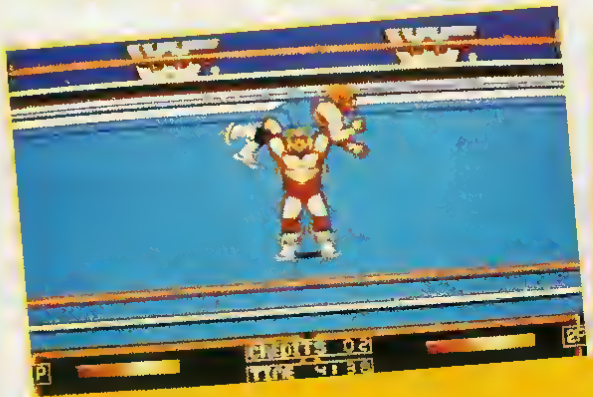
- ☐ CHEQUE BANCUAIRE
- ☐ CHEQUE POSTAL
- ☐ CONTRE REMBOURSEMENT (+30 franc ajouter au frais de port)
- ☐ CARTE BLEUE
- ☐ MANDAT LETTRE

PAYER PAR CARTE BLEUE/INTERBARCAIRE

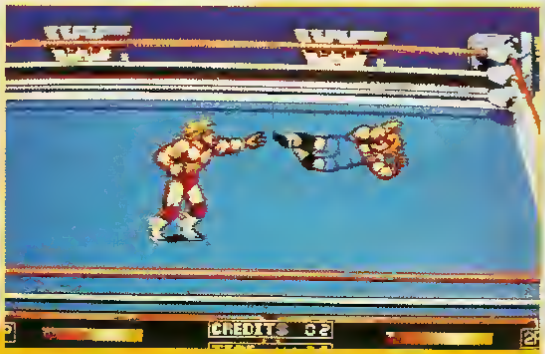
Date d'expiration ...../..... signature

TITRES	PRIX
frais de port (ATTENTION consoles 50f)	+ 25 F
GEN4 40 total à payer =	F

WWF : WRESTLE MANIA



Le lancer de l'adversaire est des plus important

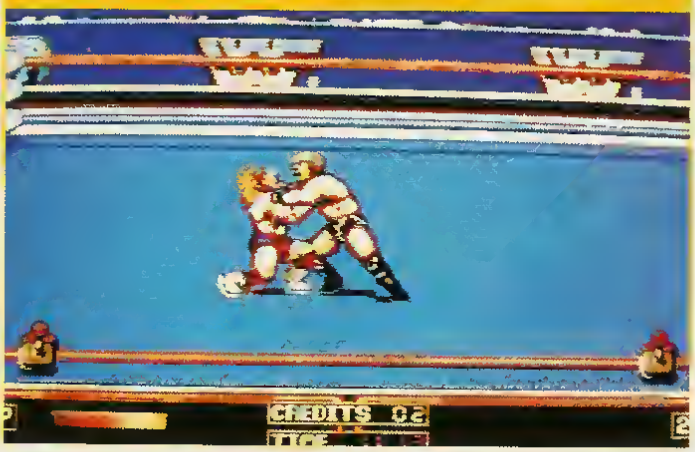


Il sera projeté vivement au sol.

La World Wrestling Federation peut se targuer de posséder la plus fabuleuse ménagerie de créatures humaines, pouvant exister à la surface de notre belle planète. WWF d'Ocean présente huit de ces fauves, nommés catcheurs. Nous sommes ici bien loin des épreuves de luttes ou d'arts martiaux. Sur le ring, c'est le grand carnaval. Chaque adversaire doit gagner la faveur du public par ses excentricités. Le logiciel conserve ce visage anguleux du fêtard moyen. L'action se montre claire, précise, mais sans aucune pointe d'originalité. Les graphismes des combattants sont de belles tailles, sans pour autant nuire à la qualité des animations. Au niveau du combat, de nombreux coups sont disponibles et pour terrasser son adversaire le joueur se retrouve souvent dans la situation, où agiter son joystick de gauche à droite sur un rythme frénétique est l'unique solution, pour se sortir d'une mauvaise passe.

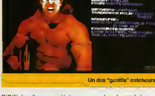
Chaque adversaire possède un coup particuli

C'est là où il faut secouer le joystick de droite à gauche le plus rapidement possible. La crampe est assurée !



Mani 3

Le coup de poing bête et idiot est autorisé.



Un des "gentils" catcheurs.

WWF doit être considéré comme un bon logiciel de combat. On peut juste lui reprocher de ne pas aller assez loin. Pourquoi ne pas avoir présenté un mode de jeu (en dehors de la compétition) à quatre joueurs, un arbitre tenant le rôle du bouc émissaire ou des mimiques de la part des personnages beaucoup plus présentes à l'écran, par exemple?

…secondes votre adversaire au sol et c'est gagné !

Christian Roux

86%

GRAPHISME	79 %
SON	78 %
ANIMATION	83 %
JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Edité par Ocean
Amiga / ST : disponible

20th CENTURY SOFT

VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ✆ 70.46.20.48

POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO
MAGIC POCKETS, ANOTHER WORLD, DEUTEROS, ROBOCOD, SIMPSONS, BARBARIAN 2, HUNTER

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI — AMIGA

	ST	AM
3D CONSTRUCTION KIT	299	359
3D MASTER GOLF	329	329
4D SPORTS BOXING	249	249
4D SPORTS DRIVING	249	249
ADVANTAGE TENNIS	239	239
AGE	269	269
AGONY	ND	249
AH 73 THUNDERHAWK	289	299
ALIEN STORM	239	239
AMOUR GEDDON	239	239
ANOTHER WORLD	239	239
B.A.T.	299	299
B.A.T 2	329	329
BARBARIAN 2 Psygnosis	239	239
BATTLE OF BRITAIN	280	280
BATTLE ISLE	ND	289
BIRDS OF PREY	ND	329
BLACK SECT	289	289
BLUE MAX	289	359
BOSTON CLUB BOMB	239	239
CADAVER	239	239
CADAVER LEVELS	149	149
CAPTAIN PLANET	259	259
CAPTIVE	249	249
CARTHAGE	249	249
CASTLES	ND	249
CELTIC LEGEND	ND	299
CENTURION	ND	239
CHAOS STRIKE BACK	259	269
CHUCK ROCK	245	245
CISCO HEAT	245	245
CONAN the cimmerian	289	289
CROISIERE CADAVRE	249	249
CYBERCON 3	239	239
DEUTEROS	259	259
DOUBLE DRAGON 3	239	239
DUNGEON MASTER vf	259	269
DUNGEON vf + CHAOS	299	ND
ELF	239	239
ELVIRA 2	329	329
EYE OF THE BEHOLDER	ND	299
F 1 GRAND PRIX	329	329
F 15 STRIKE EAGLE 2	289	289
F 19 STEALTH FIGHTER	249	269
FACE OFF	249	249
FALCON collection vf	289	349
FASCINATION	269	269
FINAL BLOW	249	249
FINAL FIGHT	239	239
FIRST SAMOURAI	239	239
FLIGHT OF THE INTRUDER	289	289
FORT APACHE	319	319
GAUNTLET 3	259	259
GOBLIINS	239	239
GODS	239	239
GREAT COURTS 2 vf	245	245
HEIMDALL vf	ND	329
HUDSON HAWK	249	249
HUNTER	269	269
JIMMY WHITE'S snooker	289	289
KICK OFF 2 + scenario	239	239
KO2 giants etc chq	139	139
KILLER BALL	239	239
KING QUEST V	ND	380
KNIGHT MARE	299	299
KNIGHTS OF THE SKY	ND	329
LAST NINJA 3	249	249
LEANDER	249	249
LE PARRAIN	289	289
LEMMINGS	189	189
LEMMINGS DATA DISK	169	169
LIFE & DEATH vf	239	239
LOGICAL	189	189
M1 TANK PLATOON vf	280	280
MAD TV	239	239
MAGIC POCKETS	239	239
MANCHESTER EUROPE	249	249
MAUPITI ISLAND	239	239
MEGA LO MANIA vf	249	289
MEGA TWINS	245	245
MERCHANT COLONY	289	289
MIDWINTER 2	299	289
MOONSTONE	289	289
MYTH	249	249
NAPOLEON	319	319
OBITUS	249	249
OPERATION STEALTH	325	269
OUTRUN EUROPA	239	239
PITFIGHTER	239	239
POPULOUS 2	239	269
POWERMONGER	239	239
POWERMONGER DATA	139	139
RACE DRIVIN	239	239
RAILROAD TYCOON vf	289	289
RBI 2 BASEBALL	249	249
REACH FOR THE SKIES	299	329
REALMS	289	289
RED BARON	ND	339
RISE OF THE DRAGON	ND	380
ROBIN HOOD vf	239	289
ROBOCOD	249	249
ROBOCOP 3D	239	239
RODLAND	239	239
ROLLING RONNY	239	239
RUGBY THE WORLD CUP	239	239
R TYPE 2	249	249
SECRET MONKEY Isla vf	289	289
SHADOW BEAST 2	245	245
SHADOW SORCERER vf	289	289
SILENT SERVICE 2 1 mo	329	329
SIMCITY + POPULOUS	289	289
SIMPSONS	239	239
SPACE QUEST IV	ND	380
STORM MASTER	269	269
SUPER SKI 2	239	239
SUSPICIOUS CARGO	289	289
TIP OFF	289	239
TOKI	239	239
TORTUES NINJA 2	239	239
ULTIMA VI	289	289
UTOPIA	259	259
VROOM	239	239
WARZONE	239	239
WOLFPACK	249	289
WORLD CLASS RUGBY	239	239
WWF SUPERS STARS	249	249

PROMO
F 29 retaliator	189
BETRAYAL	179
TERMINATOR 2+T-shirt	189
LOTUS TURBO 2	189
DECLIC compilation	189
GRAVITY ST	89
THEME park mysler	69

HARD COPIEUR ST/AM	258
LECTEUR EXTERNE ST	598
Extension 512K STE/AM	299
ULTIMATE RIPPER ST	498

COMPILATIONS ST/AM
AIR COMBAT ACES (FALCON / GUNSHIP / BOMBER)	329
AVENTURE extraordinaires (ZAC MC KRAKEN/ROCKET RANGER, MANOIR MORTEVILLE/ IRON LORD)	289
MAX PACK (TURRICAN 2 / NIGHT SHIFT, SWIV / SAINT DRAGON)	289
AIR SEA SUPREMACY (SILENT SERVICE / F 47 / F15 EAGLE, CARRIER COMMAND / GUNSHIP)	289
FUN RADIO (TORTUES NINJA/DAYS THUNDER, GREMLINS 2/BACK TO THE FUTURE 2)	289
TOP LEAGUE (SPEEDBALL 2 / KICK 2 / FALCON, MIDWINTER / TV SPORTS FOOT)	289
INTEGRAL (LOTUS TURBO / TEAM SUZUKI, COMBO RACER / CELICA GT4)	289
CRAZY FOOTBALL (KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE, PLAYER MANAGER)	289
10 MEGA HITS VOL 3	349
KARATES ACES	289
LES BATTANTS 2	289
SUPER HEROES	289
LES COSTOS	269
CAPCOM COLLECTION	269
SIRIUS	269
PLANETE AVENTURE	289
VIRTUAL WORLDS	249
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
SUPER SEGA VOL 1	289
MEGA MIX	239
MAITRES de l'aventure	289
QUEST & GLORY	289
OCEAN ARCADE	289
OCEAN 3D	289
OCEAN SPORT	289
UNIVERS 1	289
MONSTER PACK 2	249
LES COLLECTIONS	289
LES JUSTICIERS 3	279
10 GREAT GAMES	339
CHALLENGERS	289
NRJ 1 2 ou 3	289

PC COMPATIBLES

PROMO
CARTES SONORES
SOUND MASTER + COMPATIBLE ADLIB 590 F
SOUND BLASTER PRO MULTI MEDIA 1990F
VERSION 2 1290F
CARTE AD LIB 590F

QUEST & GLORY	295
10 MEGA HITS VOL 3	345
AIR COMBAT ACES	329
VIRTUAL WORLDS	269
AVENTURES extraordinaires	289
LES BATTANTS 2	289
VIRTUAL reality 1 ou 2	289
SIRIUS	289
PLANETE AVENTURE	295
AIR SEA SUPREMACY	299
SIMCITY + POPULOUS	289
UNIVERS 1	289
KARATE ACES	289
TOP LEAGUE	289
FUN RADIO	289
N R J 1 ou 2	289
DECLIC	289
AIR LAND AND SEA	345
OCEAN 3D	289
CHALLENGERS	399
3 D CONSTRUCTION KIT	359
4 D SPORT BOXING	299
4 D SPORT DRIVING	299
AGE	345
AH 73M THUNDERHAWK	329
ANOTHER WORLD	299
BAT 2	329
BATTLE ISLE	339
CADAVER	279
CAPTIVE vf	299
CASTLES	289
CHUCK YEAGER'S AIR	299
CONAN	329
CONQUEST OF LONGBOW	390
CORPORATION	299
CROISIERE PR CADAVRE	299
ELVIRA 2	339
EYE OF THE BEHOLDER	299
EYE OF THE BEHOLDER 2	339
ESS MEGA	299
F 1 GRAND PRIX	349
F 117 A NIGHTHAWK	389
F 29 RETALIATOR	299
FALCON 3	449
FASCINATION	299
FLIGHT SIMULATOR IV	435
GODS	289
GREAT COURTS 2	289
GUNSHIP 2000	339
HEART OF CHINA	390
JET FIGHTER 2 vf	299
KICK OFF 2 ega/vga	249
KING QUEST V vf	395
LE PARRAIN	289
LEISURE SUIT LARRY 1 vf	390
LEISURE SUIT LARRY 5	390
LORD OF THE RING	299
MANCHESTER UNITED	289
MARTIAN DREAMS	345
MARTIAN MEMORANDUM	349
MAUPITI ISLAND	289
MAGIC CANDLE 2	329
MEGAFORTRESS	339
MIGHT & MAGIC 3 vf	369
OBITUS	329
POLICE QUEST 3	389
POWERMONGER	329
RAILROAD TYCOON	299
REACH FOR THE SKIES	339
RED BARON	390
RIDERS OF ROHAN	339
ROBIN HOOD vf	299
SECRET MONKEY ISLA vf	289
SECRET WEAPON lufta vf	389
SHADOW SORCERER vf	289
SILENT SERVICE 2	339
SIM EARTH VF	349
SIMPSONS	299
SPACE QUEST 4 vf	389
SIM EARTH VF	349
STAR TREK IV	299
TERMINATOR 2 + T shirt	239
THE IMMORTAL	289
TIME QUEST	329
TIP OFF	279
TV SPORTS BOXING	329
ULTIMA VII	389
WILLIE BEAMISH	389
WING COMMANDER 2	369
WOLF PACK	289
WRATH OF THE DEMON	329
W W F super stars	279

CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX

NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL
TELEPHONE
TITRES
Total
☐ ATARI 520 ☐ ATARI 1 MEGA
☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA
☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 5"1/4 ☐ 3" 1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA
FRAIS DE PORT ☐ NORMAL 15 F ☐ COLISSIMO 25 F Livraison garantie 48 H
☐ CONTRE REMBOURSEMENT + PORT COLISSIMO 60 F
☐ CARTE BLEUE No
☐ CHEQUE
TOTAL A PAYER
04 48 Signature Date d'expiration

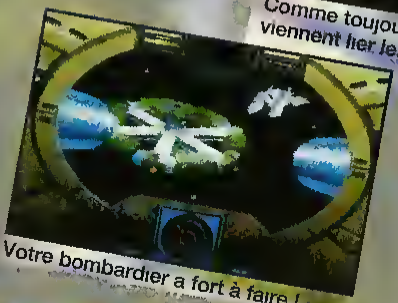
ATMOSPHÈRE
ADVENTURE
ACTION
ATARI
PC
ST
AMIGA
5 jeux d'arcade
B.O.B. seconde génération
Via express
Combat de gladiateurs
Un système planétaire en 3D
◆ Un jeu immense comportant plus de **200 dessins.**
◆ Un nouveau système de gestion de **l'ambiance sonore**, un réalisme extrême.
◆ **Quatre simulateurs de vol.**
◆ Une course de voiture (Via express)
◆ Des combats de rue comportant deux options: **stratégie ou arcade.**
◆ Des combats de gladiateurs
◆ **B.O.B, un ordinateur programmable** implanté dans votre bras.
◆
" En bref, la digne suite d'un des meilleurs jeux d'aventure français jamais réalisé
GENERATION 4: 95%
◆
"Le système de jeu très puissant, l'atmosphère et la sonorisation placent ce logiciel parmi les jeux d'aventure les meilleurs (graphiquement aussi) sur micro-ordinateur
MICRONEWS: 19/20
TOP
◆
"Encore plus intéressant que BAT I, ce nouveau volet du Hit d'UBI SOFT est réellement superbe. Bref, un jeu très riche
JOYSTICK: 96%
HITS
...sponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

BAT II
A Thrilling Role Playing Adventure
The Latest Creation From
COMPUTER'S DREAM™
UBI SOFT
Entertainment Software
36 15 UBI

WING COMMANDER II : SPECIAL OPERATIONS 1

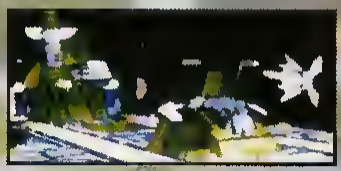
Voici une bien agréable surprise pour Noël, avec cette première extension à Wing Commander 2. Ce pack vous propose une vingtaine de nouvelles missions passionnantes. Vous allez non seulement y affrontez à nouveau les vaisseaux kilrathens, mais aussi un navire de guerre de la Confédération Terrienne qui, suite à une mutinerie, est devenu un vaisseau pirate. Outre une aventure complètement nouvelle, vous avez accès à un nouveau chasseur-bombardier, encore plus puissant que vos précédents "coucous". Votre assignation dans un nouveau service le "Special Operation" vous permet de dévoiler tous vos talents au cours de missions complètement folles. Assez difficiles, ces sorties en territoire ennemi se feront avec de nouveaux copilotes. Au rang des changements, de nouvelles scènes animées merveilleuses, mais aussi de nouvelles insultes et de nombreux dialogues digitalisés merveilleux. Le rêve continue en beauté !

Comme toujours, des scènes intermédiaires viennent lier les diverses missions.



Votre bombardier a fort à faire !

Une victime de plus à inscrire sur votre tableau de chasse.



Didier Latil

89%

GRAPHISME	95 %
SON	97 %
ANIMATION	93 %
JOUABILITE	85 %

Jeu d'arcade/simulation en anglais
Edité par Origin
PC (VGA/MCGA/EGA) : décembre

AMIE LE PRO.

DU 2 AU 31 JANVIER 1992
SOLDES SURPRISES

Venez visiter votre magasin AMIE ! Vous y découvrirez des prix fantastiques sur tout le matériel: Ordinateurs, périphériques, logiciels, consoles, jeux, consommable... etc

POUR BIEN DÉMARRER EN INFORMATIQUE !

* **DISQUETTES 3"1/2 DF-DD**
  par 10 : 3 F
  par 50 : 3,50 F
  par 100 : 4 F
* **EXTENSION MEMOIRE 512 Ko**
  Mem : 250 F
  Amiga 500 Plus : 290 F
  Amiga 2000 : 340 F
* **LECTEUR EXTERNE**
  Amiga ou Atari 512 : 550 F
  1 Mo : 590 F
* **TRACK BALL**
  Amiga ou Atari : 390 F
* **LOGICIEL DUPLIQUEUR**
  Logiciel AMIGA COPY + CYCLONE : 340 F
* **MONITEUR COULEUR**
  Amiga ou Atari : 2.190 F

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 2000
45 Mo 2.950 F
52 Mo 3.290 F
105 Mo 5 690 F

DISQUES DURS A 500
45 Mo 3.650 F
52 Mo 4 190 F
105 Mo 6 390 F

DISQUES DURS + EXTENSIONS MEMOIRE
AMIGA 500
52 Mo + 0Ko de mémoire
4 990 F
AMIGA 2000
52 Mo + 0Ko de mémoire
3 690 F

EMULATEUR PC
AT ONCE 500
NC
AT ONCE 2000
NC
POWER PC 500
1 900 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 500
0 Mo à 0 Mo
0 Mo 990 F
2 Mo 1 900 F
4 Mo 2 900 F
6 Mo 4 900 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 2000
0 Mo à 0 Mo
0 Mo 950 F
2 Mo 1 850 F
4 Mo 2 390 F
6 Mo 3 290 F

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS
40 Mo 3.990 F
52 Mo 4.990 F
80Mo 5 990 F

EXTENSIONS MEMOIRE STE
+ 512 Ko 250 F
+ 1 Mo 700 F
+ 2 Mo 1 500 F
+ 4 Mo 2 290 F

MONITEURS
SM 124
1 190 F
SC 1435
2 290 F
MULTISYNC
3 990 F

SCANNERS
A Main
GOLDEN IMAGE
1 990 F
A Plat
PRINT TECHNIQUE
4 990 F

SOURIS
CHIC MOUSE
170 F
GOLDEN IMAGE
490 F
TRACK BALL
390 F

EMULATEURS
MAC SPECTRE GCP
3 790 F
PC Super Chargeur
2 890 F
AT ONCE PLUS
2 190 F (NF)

NOUVEAU

AMIGA 500 PLUS

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul
AMIGA 500 PLUS	2 990 F	4.990 F
AMIGA 500 PLUS + Ext. 1Mo	NC	NC

AMIGA 500

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul
AMIGA 500	2 790 F	4 490 F
AMIGA 500 + Ext 512 Ko	2.990 F	4 690 F

AMIGA 2000

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul
AMIGA 2000	5 290 F	6 990 F
AMIGA 2000 + Ext 2Mo	6 890 F	8.390 F

ATARI 520 STE

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul
ATARI 520 STE	2.490 F	4 390 F
ATARI 520 STE + Ext 1Mo	2 690 F	4 590 F

ATARI 1040 STE

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Coul
ATARI 1040 STE	3 290 F	5.390 F
ATARI 1040 STE + Ext à 2Mo	3 540 F	5.490 F

ATARI MEGA STE 2 OPEN

	Sans Moniteur	Avec Moniteur Mono
ATARI MEGA STE	6.490 F	7.390 F
ATARI MEGA STE + Ext à 4Mo	6 990 F	7.890 F

C'EST DEJA SURPRISE

LES "PLUS" d'AMIE

- REMISE 2% pour paiement comptant
- GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
- CRÉDIT 4 mensualités sans intérêt*
- REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA

repris à 50% de sa valeur**

REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.

*Après acceptation du dossier
**Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20
TÉLÉCOPIE : 47.00.50.51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43 57 48 20
ATARI	11 bd voltaire 75011 Paris	43 57 96 89
AMIGA	11 bd voltaire 75011 Paris	43 57 96 18
PC	19, bd voltaire 75011 Paris	43 38 18 09
SERVICE TECHNIQUE	13 passage du jeu de Boule 75011 Paris	43 38 46 40
OCCASION		
MARSEILLE LOISIRS	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 42 50 42
MARSEILLE PC	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 47 74 11

NOUVEAU

CDTV

AMIGA 500 + LECTEUR CO ROM
Avec softs
CODE DE LA ROUTE - MUSIC MAKER
SIM CITY - LTV ENGLISH - MIND RUN
5.490 F

CONSOLES

SEGA
MEGADRIVE
990 F
+ 1 JEU
1.190 F

SEGA
GAME GEAR
990 F
+ 1 JEU
1.190 F

ATARI
LYNX
790 F
+ 1 JEU
990 F

PHILIPS

MENU SPECIAL 1er EQUIPEMENT

Micro-ordinateur PCD 286 M° Philips
AT 286/12 5 Mhz
RAM 1 Mo - Disque dur 40 Mo
2 slots d'extension disponibles
Ecran VGA Mono - Souris
Livré avec MS DOS
MS WORKS 2 0 - PC SHELL
8.990 F TTC

+

Imprimante NMS 1433 Philips
Imprimante 9 aiguilles - 80 colonnes
160 cps en mode listing
Fonction parking
Livrée avec 2 polices de caractères
2.360 F TTC

=

~~**11.350 F TTC**~~
7.990 F TTC

*Avec écran VGA COULEUR **8.990 F TTC**

REMISE MONTRE INCLUSE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. - OFFRES VALABLES JUSQU'AU 31 Janvier 1992

A RETOURNER A AMIE VPC 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS
NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL |_|_|_|_|_| TEL
MON ORDINATEUR
(Toujours pris sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DÉSIGNATION	QUANT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI*			

POSTE 60 F/ TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C R 80 F TOTAL
☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE ☐ CARTE CLUB AMIE
|_|_|_|_| DATE D'EXPIRATION
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
DATE SIGNATURE

SCOR-GEN 4. 01-92-RC 06 B 2525

MOONSTONE

Vous pouvez y jouer seul, a deux, trois, ou quatre joueurs. Quel que soit votre choix l'ordinateur gère les autres chevaliers, de telle façon qu'il y ait toujours quatre champions en competition en même temps. Chacun commence dans un coin de la carte. Sur cette derniere, une trentaine d'endroits particuliers peuvent être visités (plusieurs fois). Les villes sont des lieux privilegies, avec leurs temples (pour y acheter des objets magiques), leurs soigneurs, les tavernes, les marchands (pour obtenir armes et protections)... Les cercles de pierres sont des endroits ou vous trouverez de nombreux trésors, mais aussi diverses creatures les gardant. Elles ont chacune des caractéristiques differentes, des modes d'attaques completement dingues, et des points faibles particuliers. Il faut donc apprendre plusieurs tactiques de combats adaptées à chaque situation... Vous avez en effet à votre disposition une dizaine de coups différents, plus une ou deux parades, et

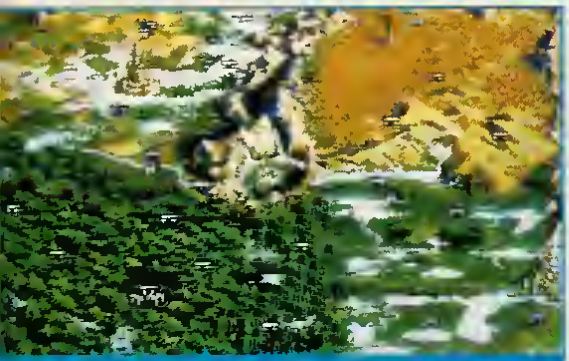
Les animations des divers sprites sont à la fois variés et réalistes.

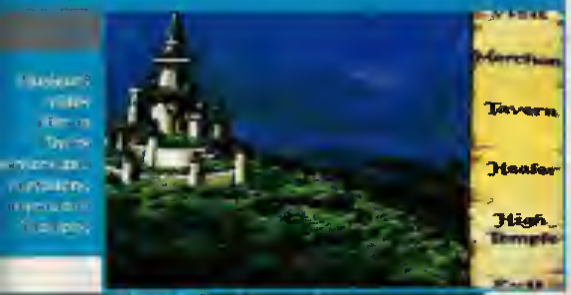
la possibilité de lancer des dagues. Les caractéristiques de votre personnage evoluent aussi au cours d'une partie, suivant vos performances. De même, chaque chevalier agissant independamment, vos concurrents peuvent s'emparer des objets essentiels à votre quête, vous obligeant rapidement à affronter les autres joueurs. La réalisation graphique est superbe, surtout en mode gore, pour ceux n'étant pas trop sensibles. Le sang gicle dans tous les sens, et les animations sont merveilleuses. L'ambiance sonore est aussi des plus réussies, et ce n'est pas la jouabilite qui rabaissera en quoi que ce soit ce tres bon jeu d'arcade.

Les combats peuvent se jouer en mode gore, le sang giclant partout, à déconseiller aux enfants et aux personnes sensibles...

MICRO

T E S T





Didier Latil

86%

GRAPHISME	85 %
SON	80 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	83 %

Jeu d'arcade / aventure
Edité par Mindscape
Amiga : disponible

ACE MARKET

LE SUPER SPECIALISTE DE LA V.P.C

8, RUE PELLEPORT 75020 PARIS
TEL. 43.38.77.77
DU LUNDI AU SAMEDI
de 9h30 à 19h30 sans interruption

ATARI 1040 STE
+ 5 jeux
+ Manette
3.290 F
+ Moniteur couleur
5.290 F
+ Extension à 2Mo
+ 400 F

ATARI 520 STE
+ 2 jeux
2.490 F
+ Moniteur couleur
4.490 F
+ Extension à 1Mo
+ 200 F

AMIGA 500 PLUS
+ 5 jeux
+ Manette
2.990 F
+ Moniteur couleur
4.990 F
+ Extension à 2Mo
+ 600 F

PERIPHERIQUES ATARI

EXTENSIONS MEMOIRE STE
BARETTE SIM ou SIP 512 Ko 250 F
BARETTE SIM ou SIP 1 Mo 700 F
BARETTE SIM ou SIP 4 Mo 2 000 F

DISQUES DURS
PROTAR 20 Mo 2 890 F
PROTAR 40 Mo 3.590 F
PROTAR 52 Mo 4.990 F

MONITEURS
Monochrome SM 124 1 190 F
Couleur SC 1435 2.290 F

EMULATEURS
MAC SPECTRE GCR 3.790 F
PC AT ONCE 1 990 F

COMMUTATEURS
JOYSTICK/SOURIS 120 F
MONITEUR COUL/MONO 160 F
LECTEUR INT/EXT 290 F

DISQUETTES
3' 1/2 DF DD
Certifiées 100% Garanties
Par 10 3,90 F l'unité
Par 50 3,50 F l'unite
Par 100 3,00 F l'unite
Par 500 2,80 F l'unite

NOS POINTS FORTS:

● **PRIX**
ACE MARKET vous fait bénéficier des meilleurs prix ... et sans vous déplacer

● **SERVICE RAPIDE**
ACE MARKET traite votre commande le jour même de sa réception ... pas de perte de temps, vous êtes livré dans les plus bref délais!

● **GARANTIE**
ACE MARKET garantit les Ordinateurs 2 ans, les Périphériques 1 an, les logiciels 3 mois

Liste des logiciels disponibles sur demande accompagnée de 2 timbres à 2,50 F

IMPRIMANTES
STAR LC 20 1 690 F
STAR LC 200C 2.190 F
STAR LC 24 200 3 190 F
STAR LC 24 200C 3 790 F

LES PERIPHERIQUES INDISPENSABLES
SOURIS 170 F
SOURIS OPTIQUE 420 F
TRACK BALL 390 F
LECTEUR EXT 3"1/2 890 F
LECTEUR EXT 5"1/4 980 F
SCANNER 400 DPI 1 790 F

ACCESSOIRES AMIGA ATARI
BOITES DE RANGEMENT
40 disquettes 3"1/2 40 F
80 disquettes 3"1/2 80 F
POSSO 3"1/2 130 F
HOUSSE CLAVIER 70 F
HOUSSE MONITEUR COUL 80 F
CABLE PERITEL 90 F
CABLE MIDI 40 F
CABLE IMPRIMANTE CENTRONIX 45 F
CABLE MINITEL 90 F
CABLE RALLONGE JOYS 35 F
CABLE NULL MODEM 150 F
DOUBLEUR JOYSTICK 60 F
COMMUTATEUR PERITEL/PERITEL 150 F
TAPIS SOURIS 90 F

LOGICIELS DEGRIFFES 59 F L'UNITE

AMIGA
CONTINENTAL CIRCUS
FULL METAL PLANET
GEMINI WINS
NINJA SPIRIT
PREDATOR
SHINOBI
SPINDIZZY

ATARI
CONTINENTAL CIRCUS
DANDARE III
FULL METAL PLANET
POWER DRIFT
R TYPE
SOPHELIE
SAFARI GUN
TOWER OF BABEL
WORLD CUP SOCCER

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500
DATAFLYER 45 Mo 3.890 F
DATAFLYER 52 MoO 4 190 F
DATAFLYER 105 MoO 5.390 F

DISQUES DURS A 2000
DATAFLYER 45 Mo 2 960 F
DATAFLYER 52 MoO 3.290 F
DATAFLYER 105 MoO 4 590 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 2000
DATAFLYER RAM 0 Mo 990 F
DATAFLYER RAM 2 Mo 1 800 F
DATAFLYER RAM 4 Mo 2.690 F

EXTENSIONS MEMOIRE A 500
512 Ko Ext. sans horloge 250 F
512 Ko Ext. avec horloge 320 F
BASEBOARD 0 Mo 980 F
BASEBOARD 2 Mo 1.890 F
BASEBOARD 4 Mo 2.830 F

DISQUES DURS A 500 + EXTENSION MEMOIRE
GVP HCD 500 52O+0Ko 3 990 F
GVP HCD 500 52O+2Mo 5 690 F

DISQUES DURS A 2000 + EXTENSION MEMOIRE
GVP HCD 2000 52O+0Ko 3 690 F
GVP HCD 2000 52O+2Mo 4.590 F

CARTE ACCELERATRICE
MICROBOTIC VXL30 3.495 F

VIDEO
GENLOCK ROCTECK 1 390 F
DIGITALISEUR DIGIVIEW GOLD 4 0 1 480 F
MONITEUR 1083S 2.290 F
MONITEUR 1084S 2.490 F

SON
DIGITALISEUR STEREO 480 F
DIGITALISEUR MK II 890 F
INTERFACE MIDI 420 F
MINI AMPLIFICATEUR STEREO 4 Watt sans HP 960 F
MINI AMPLIFICATEUR STEREO 4 Watt avec HP 690 F

MANETTES DE JEUX
PRO 5000 145 F
ZIP STICK 190 F
SPEED KING 110 F
NAVIGATOR 140 F
STING RAY 140 F
MANTA RAY 160 F

TOUS NOS PRIX SONT TTC

Offres valables jusqu'au 30 Janvier 1992

COMMANDES PAR CORRESPONDANCE ET TELEPHONE

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : ACE MARKET 41, RUE PELLEPORT-75020 PARIS

NOM
ADRESSE
CP VILLE
TEL

PRODUIT	QUANTITE	PRIX
	TOTAL	

FRAIS DE PORT : POSTE 60 F Pour 1 logiciel 25 F
TRANSPORTEUR 100 F par colis. CONTRE REMB 90 F Règlement par ☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE
N° de carte Date d'expiration
DATE SIGNATURE

GEN 4 01/92

KILLER

Prêt à marquer le point de la victoire !

Bagarre générale !

Annoncé depuis de nombreux mois dans les colonnes de Génération 4, Killer Ball est maintenant terminé et comporte de nombreuses améliorations par rapport à la preview que nous vous avions présentée.
Je vous rappelle qu'il s'agit d'un jeu de sport, non pas futuriste puisque tiré de l'action du film Boller Ball, mais en tout cas virtuel, et le but du joueur est bien sûr de mener son équipe vers la victoire à tout prix.
Le match se déroule sur une piste circulaire comportant deux buts diamétralement opposés, chaque formation défendant son camp. Avant de débuter une partie, le choix vous est donné de participer à une exhibition ou bien de vous inscrire dans un championnat. Ensuite il est possible de choisir son équipe, ses tactiques et le nombre de ses "backers" (coéquipiers protégeant le joueur en possession de la balle, tout comme au football américain) et ce n'est qu'une fois ces formalités effectuées que vous découvrirez l'aire de jeu.
Dès le coup d'envoi vous apprendrez que le Killer Ball est bien loin des ambiances feutrées d'un tournoi de golf ou de billard mais se rapprocherait plutôt d'une corrida. Avec des bruitages de tous les

Tous les moyens sont bons pour rattraper le porteur de la balle

Descendez, on vous demande !

BALL

côtés, une vitesse de jeu excellente (la piste est gérée en 3 D) et des coups qui fusent dans tous les coins (aucune règle n'est établie). L'action est soutenue pour ne pas dire infernale. Au niveau des coups, chaque joueur possède ses bottes secrètes. De plus, en fonction de la position respective des deux protagonistes lors d'une bagarre, l'ordinateur déclenchera le mouvement approprié. Ainsi, il n'est pas rare de voir un joueur en soulever un autre avant de le projetter à terre.

Raté, vous passez votre tour et vous rendez vos 20 000 francs !

Mais le point fort du jeu réside avant tout dans sa jouabilité et dans l'option deux joueurs, de loin la plus intéressante. En bref, une excellente jouabilité et une superbe réalisation en font un excellent achat pour un cadeau de noël.

●

Frank Ladoire

89%

GRAPHISME	87 %
SON	90 %
ANIMATION	91 %
JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Edité par Microïds
PC : janvier – Amiga : décembre

FUNWARE

NE SOMBREZ PAS DU COTE OBSCUR DE LA FORCE ... ACHETEZ CHEZ FUNWARE.

DARK VADOR

MEGADRIVE

688 ATTACK SUBMARINE	520F	JOE MONTANA FOOT 2	490	SHADOW DANCER	380F
ALIEN STORM	390F	JOHN MADDEN FOOT 2	490F	SHADOW OF THE BEAST	490F
ALTERED BEAST	370F	LAKERS VS CELTICS	390F	SONIC	370F
BATMAN	380F	MERCS	430F	SPIDERMAN	410F
BLOCK OUT	410F	MICKEY MOUSE CASTLE	330F	STREETS OF RAGE	390F
DEVIL CRASH	430F	MOONWALKER	330F	STRIDER	405F
DICK TRACY	490F	NHL HOCKEY	410F	SUPER MONACO GP	445F
F22 INTERCEPTOR	440F	OUT RUN	415F	THUNDER FORCE 3	440F
FAERY TALE	410F	PHANTASY STAR 3	590F	TOE JAM AND EARL	420F
FANTASIA	380F	QUACK SHOT	430F	WORLD CUP SOCCER	270F
J.B. DOUGLAS BOXING	405F	ROAD RASH	480F	ADAPTATEUR CARTOUCHES JAPONAISES	100F

PC ET COMPATIBLES

ADVANTAGE TENNIS	260F	JETFIGHTER 2 - VF	340F	WING COMMANDER 2	345F
AGE	335F	LEISURE SUIT LARRY 5	380F	WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	240F
AIGLE D'OR LE RETOUR	275F	LEMMINGS - JEU+NIVEAUX SUP	230F	WC2 - SPEECH ACCESS PACK	170F
AVENTURES DE MOKTAR	280F	LEMMINGS - 100 NIVEAUX SUP	190F	WINTER CHALLENGE	260F
CASTLE OF Dr BRAIN	380F	MIGHT AND MAGIC 3 - VF	300F	**COMPILATIONS**	
CISCO HEAT	270F	PGA TOUR GOLF	270F		
CONAN THE CIMMERIAN	330F	SECRET WEAPONS	350F	10 MEGAHITS VOL 3	340F
CROISIERE POUR UN CADAVRE	260F	SHADOW SORCERER	260F	AVENTURES EXTRAORDINAIRES	310F
ESCAPE FROM SINGE'S CASTLE	415F	SIMPSONS	270F	BARD'S TALE TRILOGY	320F
F 117 A	350F	SPACE 1889	310F	DONJONS ET DRAGONS	305F
GREAT COURTS 2	280F	TIME QUEST	330F	KARATE ACES	300F
GUNSHIP 2000	340F	TV SPORT BOXING	290F	TOP LEAGUE	280F
HEART OF CHINA	380F	WILLY BEAMISH	370F	UNIVERS 1	280F

AMIGA

ADRENALINE	260F	LOTUS ESPRIT CHAL.2	210F
ADVANTAGE TENNIS	220F	NIGALOMANIA	280F
AGE	260F	ROBOCOP 3	230F
AIGLE D'OR RETOUR	275F	SIMPSONS	230F
ANOTHER WORLD	250F	SPACE 1889	260F
BATTLE ISLE	305F	STORM MASTER	285F
CELTIC LEGENDS	280F	TIPP OFF	270F
DOUBLE DRAGON 3	280F	WWF	240F
FIRST SAMOURAI	235F	**COMPILATIONS**	
HEIMDALL	320F	39/48 (ADS + M4)	275F
HUDSON HAWK	240F	DONJONS & DRAGONS	285F
KNIGHTS OF SKY	365F	INTEGRAL	210F
LEANDER	225F	MAITRES AVENTURE	340F

PS : Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. ☎ (16.1) 45.22.29.23

BON DE COMMANDE à expedier à FUNWARE - S.P. 448 08 - 75366 PARIS CEDEX

QTES	REF	TITRES	PRIX
FRAIS DE PORT Expédition soignée			+ 25 F
		TOTAL A REGLER	

NOM _____

ADRESSE _____

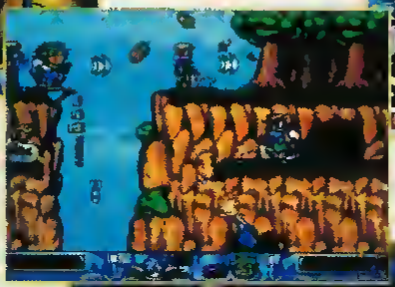
CODE POSTAL _____ VILLE _____

TELEPHONE _____

REGLEMENT Je joins ☐ Chèque bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-Lettre Je paierai à réception ☐ Contre remboursement (+ 35 F)

MATERIEL DE JEUX : ☐ MEGADRIVE ☐ GAMEBOY ☐ PC et COMPATIBLES ☐ 500 ☐ 600 ☐ 3,5 ☐ 5,25

VIDEO KID



Absorbé par accident dans le monde de la télé, notre petit héros va devoir traverser cinqs programmes différents. Un monde fantastique, un western, un monde médiéval, la prohibition et un monde futuriste. A chaque niveau correspond ses décors et ses ennemis, avec une constante au niveau des divers bonus et armes que vous pouvez ramasser (elles sont cumulatives).
Il s'agit d'arriver à la fin du niveau, ce dernier étant bien sûr constitué de plusieurs zones. Ce jeu de tir, possede en outre une excellente réalisation, avec des scrolling multi-directionnels et différentiels sur Amiga. Tres jouables. Videokid prouve une fois pour toute que les micros n'ont rien à envier aux consoles, avec un jeu agreable, long et coloré

Didier Latil

89%

GRAPHISME	88 %
SON	83 %
ANIMATION	83 %
JOUABILITE	84 %

Shoot'em up
Edité par Gremlin
Amiga / ST : disponible

GENERATION 4

VOUS OFFRE DES PETITES ANNONCES GRATUITES HI-TECH POUR TOUS LES PARTICULIERS

- **Vous n'êtes pas sûrs de passer votre annonce dans le prochain numéro de Génération 4 en raison de l'abondance des annonces reçues**
- **Vous êtes pressé – ● Vous avez des matériels autres que Console ou micro à :**

VENDRE ACHETER ECHANGER

GÉNÉRATION 4

Choisissez les « PAT »
le nouveau bimensuel
des petites annonces technologiques
9 F un jeudi sur deux

MICRO **HIFI** **PHOTO**

TV-VIDEO **MUSIQUE** **BUREAUTIQUE**

Vous pouvez dès maintenant saisir directement vos annonces sur 3615 LESPAT

Cochez la rubrique et la sous-rubrique dans laquelle votre annonce doit passer

INFORMATIQUE :
Norme ☐ Amiga ☐ ST Atari ☐ CPC ☐ Macintosh ☐ PC compatibles ☐ Consoles ☐ Divers
Configuration ☐ Complètes ☐ Unités Centrales ☐ Périphériques ☐ Logiciels ☐ Portables ☐ Autres

HIFI :
☐ Chaînes complètes ☐ CD ☐ Platines ☐ Magnétophones ☐ Tuners ☐ Amplis/équaliseurs ☐ Enceintes
☐ Baladeurs ☐ Auto-radios ☐ CB ☐ Divers/Accessoires

PHOTO :
☐ 24x36 reflex ☐ 24x36 compacts ☐ Grands formats (6x6, 6x9, etc.) ☐ Autres formats ☐ Divers/Accessoires

TV-VIDÉO :
☐ TV ☐ Magnétoscopes ☐ Camescopes ☐ Divers

MUSIQUE :
☐ Matériels ☐ Divers/Accessoires

BUREAUTIQUE :
☐ Téléphones ☐ Fax ☐ Bureautique

Fourchette de prix de votre matériel :

☐ de 0 à 500 F	☐ de 4001 à 6000 F	☐ de 13001 à 16000 F
☐ de 501 à 1000 F	☐ de 6001 à 8000 F	☐ de 16001 à 20000 F
☐ de 1001 à 2000 F	☐ de 8001 à 10000 F	☐ + de 20000 F
☐ de 2001 à 4000 F	☐ de 10001 à 13000 F	

DEPARTEMENT ☐☐ ☐ **VENTE** ☐ **ACHAT** ☐ **ECHANGE**

LIBELLE DE VOTRE ANNONCE (n'oubliez pas votre N° de téléphone)

Titre de votre annonce

GARANTIE DU VENDEUR

Votre annonce ne sera pas publiée si cette attestation n'est pas dûment remplie, datée et signée !

Je soussigné(e),
M. Mme. Mlle ..... Prénom .....
Adresse .....
Code postal ..... Ville .....
Tél .....

Je garantis sur l'honneur
– que la description que j'ai donnée du (des) produit(s) proposé(s) est sincère et conforme à la réalité
– que le(s) produit(s) est (sont) en état de fonctionnement (sauf indications contraires dans l'annonce)
– que mon offre est en tout point conforme à la législation et à la réglementation en vigueur.

Lu et approuvé **Signature obligatoire**

A .....
Le .....

BULLETIN A DECOUPER PHOTOCOPIABLE

STORM MASTER

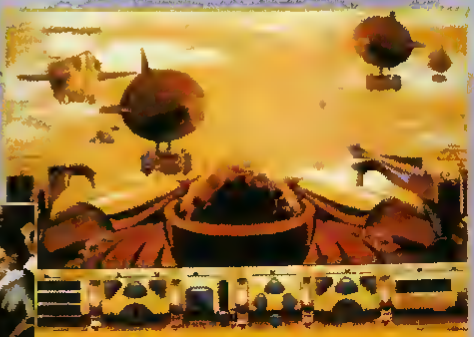
Gen d'Or

Notre Napoléon en culotte courte se devait d'asseoir une fois pour toute sa réputation de Maitre de la Guerre. Il s'est donc emparé de la boite du dernier jeu de stratégie proposé par Silmarils, Storm Master, .pour nous faire une démonstration en direct et en public. Au final, Christian a fait rire tout le monde en nous prouvant qu'il n'était pas encore tout à fait un véritable stratège. Vas-y cri-cri!

Sur le monde d'Urgaa, deux puissances s'affrontent. D'un côté nous trouvons l'île de Sharkaanie, et de l'autre celle d'Elia. Le fief du joueur. Pour conserver son trône, ce dernier doit jongler avec les différents pouvoirs régissant le domaine. Ce ramassis de caricatures est une faune assez pittoresque. Le Conseiller est une véritable source d'information.

L'Ecclésiaste prêche la bonne parole, calme les esprits, et contrôle certains élements climatiques. Le Grand Meunier se charge de l'exploitation de la terre.

Le Connetable represente le pouvoir financier. Le Bouffon est une sorte de ministre du temps libre. Le Leonaardo est le grand createur du royaume, toute la production industrielle de l'île passe par lui. L'Inquisiteur est un élément capital pour resoudre certains problèmes de fond. Enfin, le Commandeur des armées se charge des opérations coups de poing. A l'ecran, tout ce beau monde attend vos ordres dounes par un simple clic sur leur image. Il ne s'agit pourtant pas de commander des



Les affrontements entre les vaisseaux volants se font au cours d'une phase d'arcade superbe.

services a tire-larigot. En effet, chaque action marque de son empreinte les caisses du Royaume. L'interêt du produit consiste à satisfaire tout le monde. Storm Master s'impose comme un véritable maître en matière de strategie. Nous tenons cependant a vous

MICRO

T E S T

Apres avoir construit vos forteresses volantes, vient le moment crucial du test.

Suivant vos plans votre vaisseau explose, refuse de s'envoler, décolle majestueusement...

mettre en garde, le mecanisme gérant les rouages de ce logiciel est assez delicat a apprehender. Passé ce stade, la partie est un veritable régal.

●

Christian Roux

91%	GRAPHISME	91 %
	SON	90 %
	ANIMATION	82 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu de réflexion / stratégie
Edité par Silmarils
Amiga / PC / ST : disponible

XPRESS™

DISTRIBUTION :
FLOPPY
DUPLICATION
DIVISION
MATERIEL
98, RUE HAXO
75020 PARIS
TÉL. : 40 30 03 06
FAX : 40 30 00 15

DUPLICATEUR DE DISQUETTES
BIFORMAT 5.25"/3.5"

Nouvelle génération de duplicateurs de disquettes XPRESS . Une seule machine pour les deux formats 5.25" & 3.5".

L'XPRESS est prévu pour dupliquer tous les formats 5.25" et 3.5" connus à ce jour ainsi que les futurs formats 4MB. Commercialisé en version connectable ou autonome.

FORMATAGE
DUPLICATION
VERIFICATION
SERIALISATION
COUT ATTRACTIF
FIABILITE MECANIQUE
ENCOMBREMENT MINIMUM
SIMPLIFICATION D'UTILISATION

ATARI LYNX : LE JEU VIDEO A

Tout nouveau, tout beau et déjà2

La nouvelle console LYNX révolutionne le monde du jeu vidéo.
Portable et tout en couleur, le LYNX est un remorquable bijou technologique.
Tous les grands hits des jeux d'arcade et des nouveoutés époustouflantes sont au rendez-vous : déjà 24 jeux passionnants au cotologue.
En couleur et ovec un son stéréo qui chahute.
Jouez avec vos amis:
le câble Comlynx permet de relier ensemble jusqu'à 8 Lynx.

AIT UN BOND PRODIGIEUX!

à 24 jeux disponibles. En couleur.

JEUX A PARTIR DE 250 F TTC

nouveautés octobre 91

NINJA GAIDEN
Accède au stade ultime "Ninja Gaiden" en nettoyant les quartiers les plus mal famés de la cité. Sur ton passage récupère les armes et les bonus. Ils te seront utiles contre les monstres de fin de niveaux.

PAC LAND

BLOCK OUT

WARBIRDS
Affronte le Baron Rouge et les autres as de la première guerre mondiale sur ce spectaculaire simulateur de biplan. Ajuste tes lunettes, décollage immédiat.

APB

A découvrir bientôt!

- TURBO SUB
- CHECQUERED FLAG
- HARD DRIVIN
- STUN RUNNER
- SCRAPYARD DOG
- BILL AND TED'S EXCELLENT ADVENTURE
- VICKING CHILD

BLUE LIGHTNING

GAUNTLET

Ms PAC MAN

ROAD BLASTERS

RYGAR

SLIME WORLD

ZARLOR MERCENARY

ELECTROCOP

CHIP'S CHALLENGE

GATES OF ZENDOCON

PAPER BOY

ROBO SQUASH

SHANGAI

XENOPHOBE

KLAX

RAMPAGE

LYNX 790 F TTC

ATARI

ATARI FRANCE 79 av. ... Roche 92 230 Gennevilliers - Tél.: (1)40.85.31.31. ... ATARI.

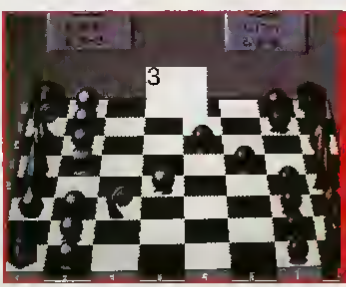
Gen d'Or

CHESSMASTER 3000

Sans aucun doute le jeu de pièce le plus sympa !

A chaque fois que vous faites un mouvement, un bruitage digitalisé illustre votre action

Cela faisait quelque temps que nous n'avions pas eu droit à une nouvelle version de The Chessmaster, mais avec ce Noël, cette lacune vient d'être comblée. Il se caractérise par de très nombreuses améliorations et par un nombre d'options complètement hallucinant. Cela ne le rend cependant pas hypercomplexe et difficile, car les auteurs du jeu ont su le rendre accessible à tous - débutants, amateurs ou professionnels. La représentation de l'échiquier et des pièces a subi un complet ravalement avec de magnifiques innovations en mode VGA couleur. Vues en 2D ou en 3D, rotation de l'échiquier, choix des pièces parmi cinq types, sélection d'une aide à plusieurs niveaux... Bref, tout a été pris en compte pour que le joueur ne se lasse pas de ce qui reste, malgré tout, un jeu assez classique. Pour les fanatiques des échecs, pas de problème ! Vous allez pouvoir vous mesurer à ce qui se fait de mieux en la matière. Vous pouvez en effet configurer le style de jeu de votre adversaire, en le rendant plutôt défensif, en lui donnant une attitude plutôt réfléchie ou au contraire impulsive... Bref, un régal pour les acharnés. Le jeu d'échecs le plus complet du moment, très bien fait, et offrant d'innombrables possibilités.



La vue de ce côté de l'échiquier est plus partique.

Didier Latil

93%	
GRAPHISME	88 %
SON	89 %
ANIMATION	- %
JOUABILITE	93 %

Jeu d'échec
Edité par Software Toolworks
PC : disponible

LES PC BRANCHES SONT ARRIVÉS

Une gamme complète 286/386/486

Exceptionnel !
3990 F TTC

386 SX20

Boitier mini tour alim 200w
Ram 1Mo extensible à 5Mo
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768

Exceptionnel !
11990 F TTC

386 DX33

Boitier mini tour alim 200w
Ram 4Mo extensible à 8Mo
64k de mémoire cache
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

Exceptionnel !
15990 F TTC

486 SX 20

Boitier tour alim 250w
Ram 4Mo extensible à 32Mo
64k de mém. cache extens. à 256k
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

jusqu'au 15 janvier 92
2 CADEAUX
un joystick et une souris.

DTK COMPUTER **15000** systèmes vendus mensuellement dans le monde.

OPTIONS

- Ram supplémentaire
  1 Mo + 39 [illegible]
- Disque dur (au lieu du 40 Mo)
  [illegible] Mo 24 ms [illegible]
  1,5 Mo 15 ms + 21 [illegible]
  2 Mo 15 ms + 3[illegible]
- Ecran multisynchro
  SONY [illegible] + 2490,00
- Logiciel
  Windows 3.0 [illegible]

PROMOS DIVERSES

Accessoires
Sound Blaster [illegible]
Sound Blaster [illegible]

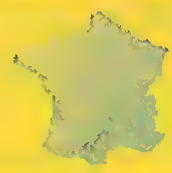
Du 15/11 au 31/12/1991
Promotion Etudiants
Macintosh
'Classic' 2/40
7990 F TTC
Stylewriter 360 dpi 2890 F TTC

PARIS

Metro Gare du Nord Ouvert Lundi Après midi et du Mardi au Samedi 10 13h 14 19h
8, rue de Valenciennes 75010 40 37 92 75 40 34 97 80

Agréé APPLE / Atari Business / DTK

BORDEAUX	3 cours d'Alsace et Lorraine	Bordeaux	56 44 47 70
DAX	56, av. Victor Hugo	Dax	58 74 18 63
LILLE	72/74 rue de Paris	Lille	20 42 09 09
MARSEILLE	26 rue de la Palud	Marseille	91 33 24 25
NANTES	6 rue de Mazagran	Nantes	40 69 15 92
PAU	35 rue du 14 juillet	Pau	59 06 91 77
PERPIGNAN	8, av. de Grande Bretagne	Perpignan	68 34 24 40
TOURS	81, rue Michelet	Tours	47 05 78 50

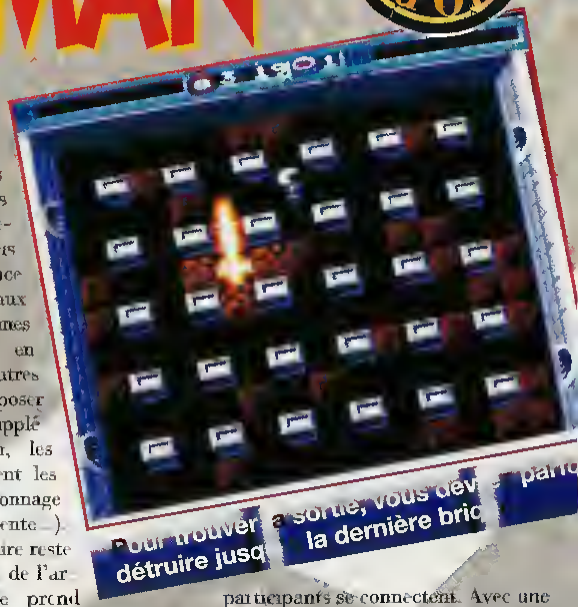


MICRO VIDEO
10ème Anniversaire

BOMBERMAN

Gen d'Or

Bomber Man est un jeu d'arcade diabolique ! Tout le principe du logiciel repose sur de l'action, rien que de l'action. Un petit personnage explore des écrans composés, à l'image de ceux présentés par l'illustre Pac-Man. Ici, les couloirs sont obstrués par des blocs de matière destructible. Pour libérer le passage, le joueur doit s'approcher de l'obstacle, déposer une bombe à retardement et courir se mettre à l'abri avant de se faire dévorer par le retour de flamme. Afin de finir un niveau, le héros doit tuer les monstres qui le hantent en suivant le même principe d'assainissement par le feu. Parfois, en détruisant certains blocs de pierre, des bonus surgissent. Les premiers confèrent une plus grande puissance destructrice aux bombes, les flammes allant de plus en plus loin. D'autres permettent de poser une bombe supplémentaire. Enfin, les derniers modifient les attributs du personnage (vitesse rapide, lente...). Si le jeu en solitaire reste dans les normes de l'arcade, la partie prend toute son ampleur dès lors que cinq participants se connectent. Avec une telle option, chaque personnage lutte contre ses congénères. Rapidement, la partie s'enflamme. Les joueurs se liguent, s'évitent, complotent, puis se tirent dans le dos. Ce combat peut sembler affligeant, voire un peu salé, mais le jeu en vaut vraiment la chandelle.



Pour trouver la sortie, vous devrez parfois détruire jusqu'à la dernière brique.

Les murs cachent souvent des bonus, ne l'oubliez pas!

Christian Roux

90%

GRAPHISME	77 %
SON	82 %
ANIMATION	75 %
JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
Amiga / PC / ST : janvier

MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500 PLUS
1 Mo Chip RAM - ROM 2.0 - Workbench 2.4
2.990 F
+ Adaptateur ROM + ROM 1.3
3.490 F NOUVEAU

AMIGA 500

+ Péritel	2.690 F
+ Péritel + Extension	2.890 F
+ Moniteur Couleur	4.490 F
+ Moniteur Couleur + Extension	4.690 F

PROMO AMIGA
Amiga 500 + Moniteur Couleur + Extension + Lecteur 3"1/2 + Joystick + Souris + 50 disk 3"1/2 : 5.190 F

AMIGA 2000

+ Joystick	5.190 F
+ Moniteur Couleur + Joystick	6.890 F
A2000 + 2ème lecteur interne 3"1/2 + Joyst	5.690 F
A2000+Monit. Coul.+2ème Lect. int.+ joyst	7.190 F
Moniteur Couleur Stereo 1083S	1.990 F
Moniteur Couleur Stereo 1084S	2.290 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO : nous consulter

Reprise de votre Amiga ou Atari à **50 %** de sa valeur actuelle pour tout achat d'un montant de 5 000 F

IMPRIMANTES

PANASONIC	
9 Aiguilles	1 590 F
24 Aiguilles	2.590 F
COMMODORE	
MPS 1270 Jet d'encre	1 790 F
STAR	
STAR LC 200 Couleur	2 590 F
Star Jet d'encre	2 590 F

AT 386SX 20 Mhz
Mini Tower 1 Mo Ram
Disque Dur 40 Mo
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Carte VGA Couleur - Carte son Sound Blaster
Moniteur couleur VGA
Clavier 102 touches Souris, Joystick
MS DOS 5.0 - 1 jeux VGA au choix
Tapis souris Log. dessin Log. musique
10 990 F

AT 386 1 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo Mini Tower
Carte + Moniteur Couleur VGA
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Controleur 2 FD / 2 HD - Clavier 102 touches

SX 16 Mhz	7 900 F	DX 33 Mhz	10 990 F
SX 20 Mhz	8 300 F	486 DX 25 Mhz	16 900 F
DX 25 Mhz	9.990 F	486 DX 33 Mhz	17 800 F

Avec montage 1 Mo supplémentaire +390 F
1 lecteur supplementaire +450 F

MICRO-CONSOLES-JEUX

COMMODORE SL 386 SX 16
Disque Dur 40 Mo - 3 Mo RAM
VGA Couleur
11.590 F

Commodore CDTV
nous consulter

CONSOLES

NEO-GEO 2.890 F
avec 1 jeu 3.390 F
SEGA MEGADRIVE FR 1 250 F
Nomb. jeux Mégadrive

CONSOMMABLES

Lecteur interne Amiga 2000	590 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2.990 F
Lecteur interne Amiga 500	570 F
Disque Dur Amiga 500 52 Mo	3.290 F
Lecteur interne PC 3"1/2-5"1/4	500 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	35 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	250 F
Interface Midi Amiga	450 F
Digitaliseur Son Stéréo	590 F
Sound Blaster (carte son PC)	1.190 F
CMS (composants Sound Blaster)	290 F
Sound Blaster Pro	1 990 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4.590 F
Adaptateur Rom Kickstart	200 F
Free Boot	150 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	330 F
Extension mémoire 512 Ko	249 F
Deluxe Paint 4	790 F
Genlock	1.150 F
Joystick Amiga /Atari (à partir de)	70 F
Joystick PC	159 F
Capot de Protection Amiga 500	100 F
Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2)	149 F
Kit Téléchargement + Cable	150 F

Sauvegardez vos originaux !
Lecteur Amiga 3"1/2 + Antivirus + Blitz Turbo
710 F

DISQUETTES

3"1/2

par 10	3.20 F
par 100	3.00 F
par 300	2.80 F

5"1/4

par 10	2.60 F
par 100	2.50 F
par 300	2.30 F

NOUVEAU !
Téléchargez vos jeux sur 3615 MICRO SWEET
Log + Cable GRATUIT pour tout achat d'un AMIGA ou PC

MICRO SWEET
171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro : Louis Aragon (Terminus)
☎ (1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

Ouvert : lundi 14 h. à 19 h.30
mardi au samedi : 10 h. à 19 h.30

Crédit Gratuit 4 mois
Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

Nom : ..... Prénom : ..... Adresse : .....
..... Code Postal : ..... Ville : .....

Designation	Quant	Prix Unit	Montant
Frais de port Accessoires 50 Frs / Chronopost 24 h 200 F Contre Remboursement Ajouter 35 F			
Offre valable jusqu'au 31/1/92		TOTAL TTC	

Tél. : .....

Règlement ☐Chèque ☐Mandat
☐Contre remboursement ☐Carte Banc

N° .....
Date Expir. .....
Chèque libellé à l'ordre de MICRO SWEET
Crédit personnalisé nous consulter
Date Signature

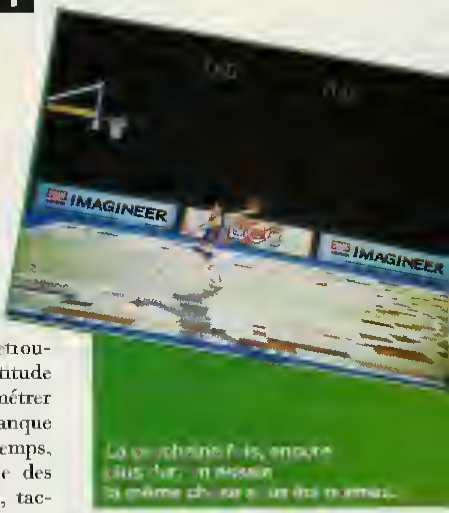
TIP OFF

En pleine action comme l'entraînement.

N'étant guère de taille à me mesurer avec ses gabarits hors normes, j'avoue avoir toujours considéré le basket avec un regard détaché. Solidement perché sur un fauteuil, les stars du panier sont enfin à ma portée, grâce à cette nouvelle simulation présentée par Anco. Après avoir bouleversé l'univers du football avec Kick Off, cette société tente de réitérer cet exploit avec le basket.

En premier lieu, le joueur se retrouve en présence d'une multitude d'écrans permettant de paramétrer la partie. Aucune option ne manque au tableau, durée des quarts temps, vitesse du jeu, caractéristique des sportifs, couleur des maillots, tactiques, etc. Les coups possibles, lors de la partie, sont tout aussi nombreux. Côté réalisation, Tip Off se porte plutôt bien.

L'action est visualisée du dessus, et le terrain scrolle de bas en haut, et inversement. Les graphismes des joueurs, bien qu'un peu petits et fades, restent clairs. Les commandes répondent parfaitement aux injonctions des joueurs. Demeure la partie musicale et sonore, trop discrète ne risquant pas de déranger les voisins. Tip Off supportant jusqu'à quatre joueurs en simultanéité, comblera certainement les amateurs de basket.



Personnellement, je préfère me les mettre aux pieds pour me lancer dans une nouvelle partie de Kick Off.

C'est ce que l'on appelle une défense de zone !

Page écran du choix de la tactique du joueur.

Christian Roux

85%

GRAPHISME	70 %
SON	63 %
ANIMATION	82 %
JOUABILITE	85 %

Jeu de sport
Edité par Anco
Amiga / ST : disponible

STORM

SALES CURVE

3615 UBI

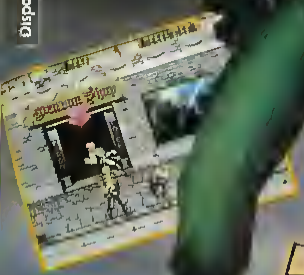
DOUBLE DRAGON III

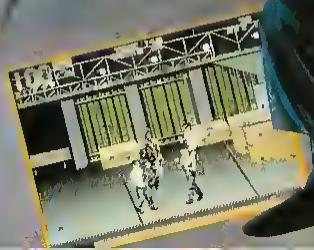
THE ROSETTA STONE

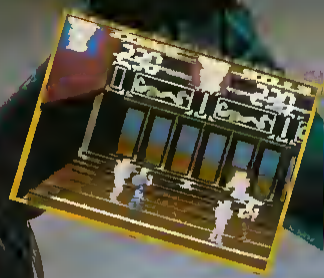
TRADEWEST

Disponible dans les FNACS et dans les meilleurs points de ventes

FAITES PARTIE DES MEILLEURS FACE AUX MEILLEURS !







Sorti sur
ST / STE - Amiga
Amstrad - PC

Distribué par
Ubi Soft
8/10 rue de Valmy,
93100 Montreuil

VOLFIED

La société Empire nous livre, avec Volfiev, une excellente conversion de la borne d'arcade signée Taito. Le principe du jeu s'inspire de l'illustre Qix. Un véhicule, équipé d'un laser en guise de charrue, se déplace librement à l'écran. Comme Attila, là où ce dernier passe, l'"herbe" ne repousse pas. En manœuvrant convenablement pour délimiter des surfaces, le joueur doit découper l'image.

L'objectif visé est d'anéantir plus de 80 % de celle-ci. Pour rebausser l'intérêt de la partie, le programme envoie sur l'aire de jeu de nombreux monstres, dont le moindre contact est mortel. A chaque niveau de jeu, une créature plus imposante que les autres représente la caste supérieure. Cette grosse bête est indestructible. Là se situe toute la difficulté du challenge. En effet, plus l'image se morcelle, plus les chances de croiser la route du monstre sont élevées. Heureusement, de nombreux bonus viennent à votre secours, vitesse plus élevée, gel des monstres ou canon laser. S'il est vrai que la réalisation d'un tel produit ne demande aucune prouesse de programmation, cela ne retire rien à l'intérêt du produit, qui demeure exemplaire.

un qix reste un qix

Christian Roux

78%

GRAPHISME	79 %
SON	73 %
ANIMATION	73 %
JOUABILITE	84 %

Jeu d'arcade
Edité par Empire
Amiga / ST : disponible

3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

	ST	PC	AMIGA
MOVIES STARS	292	292	292
LES COLLECTORS	292		292
LA COMPIL INTEGRAL	289		289
DELTA FORCE	299	299	299
STARS SIX	299	249	299
5 INTELLIGENT GAMES	242	292	242
SUPER ACTION	282		292
MAITRES AVENTURES	392		392
SWORD + MAGIC	242	292	242
TOP 3	282	282	282
FOOTBALL CRAZY	252		252
PALACE HITS	292		292
SUPERSTARS SPORT	292		292
3D SUPERSTARS	292		292
SUPERSTARS ARCADE	292		292
NRJ 2	292	292	292
ACTION PACK	262		262
J LANGE MYSTERIES	292		292
LES JUSTICIERS 3	292	292	292
OCEAN 3D	292	292	292
OCEAN SPORT	292	292	292
FULL BLAST	292		292
J.POND COLLECTION	242		242
SUPER HEROES	292		292
LES STARS	282		282
LE TEMPS DES HEROS	292	282	282
LES COSTOS	292		292
AVENTURES EXTRA	282	325	292
AIR COMBAT ACES	325	342	325
10 MEGAHITS 3	342	342	342
AIR SEA SUPREMACY	292	325	292
KARATE ACES	292	325	292
BAFF PACK	225	225	225
QUEST AND GLORY	292	292	292
10 GREATS GAMES	342	342	342
TOP LEAGUE	292	292	292
FUN RADIO	292	292	292
TOP ACTION	225	225	225
SUPER SEGA VOL1	272		272
MAX	272		272
CAPCOM COLLECTION	272		272
SUCCES STORY	225	249	225
TITUS ACTION	292	252	292
COMPIL TEST DRIVE	292	342	292
VIRTUAL WORLDS	292	292	292
PLANETE AVENTURE	295	295	295
NRJ 3	292	292	292
SUPER SIM PACK	272	292	272
MEGAMIX	272		272

LOGICIELS JEUX

	ST	PC	AMIGA
3D CONSTRUCTION KIT	375	450	375
COLORS	192	292	292
A10 + SHERMAN	292		292
AIGLE D'OR LE RETOUR	292	292	292
AIR SUPPORT	252		252
ANOTHER WORLD	292	292	292
BABY JO	292	292	292
BARBARIAN 2	252		252
BAT 2	342		342
BATTLE ISLE	292	292	292
BATTLE OF BRITAIN	292	292	292
BATTLE OF BRITAIN M.S	155	155	155
BLUES BROTHERS	252		252
BONANZA BROS	252		252
BOOLY	252	292	252
BOSTON BOMB CLUB	252	252	252
CAPTAIN PLANET	252		252
CASTLES	292	342	292
CHART ATTACK	252		252
CISCO HEAT	252	252	252
CROISIERE pour un cadavre	272	292	272
CYBERCON 3	252	292	252
DAEMONSGATE	292	292	292
DARKMAN	252	252	252
DEMONIAC	292	292	292
DEUTEROS	272		272
DEVIOUS DESIGNS	252		252
DOUBLE DRAGON 3	252		252
DUCK TALES	252	252	252
ELF	252	292	252
ELVIRA 2	342	342	342
F15 STRIKE EAGLE 2	342	342	342
FATE	325	325	325
FIGHTER COMMAND	292		292
FINAL BLOW	252		252
FINAL FIGHT	252		252
FIRST SAMOURAI	252		252
FLIGHT TO INTRUDER	292	342	292
FORT APACHE	292		292
GAUNTLET 3	242		242
GUARDIANS	252	252	252
HARLEQUIN	252		252
HEIMDALL	292	342	292
HEROQUEST	242		242
HEROQUEST DATA DISK	145		145
HUDSON HAWK	252	252	252
HUNTER	292		292
KNIGHTMARE	292		252
KICK OFF 2 + SCENARIO	242	242	242
KO 2 FINAL WHISTLE	125	125	125
KO 2 GIANT OF EUROP	125	125	125
KO 2 RETURN TO EURO	125	125	125
KO 2 SUPER LEAGUE	125	125	125
KO 2 WINNING TACTIC	125	125	125
LAST NINJA 3	252		252
LEMMINGS Constr kit	242	242	242
LEMMINGS DATA DISK	145	145	145
LOTUS TURBO CHAL.2	252	252	252
M1 TANK PLATOON	292	342	292
MAGIC POCKETS	252		252
MANCHESTER U europe	252	252	252
MEGA FORTRESS	252	252	252
MEGA LO-MANIA	252		252
MEGA TWINS	252		252
MICROPROSE grand prix	342		342
MIDWINTER 2	292	292	292
MIG29 SUPERFULCRUM	342	442	342
MONKEY ISLAND 2	292	292	292
MOONFALL	252		252
NO BUDDIES LAND	292		292
ORK	252		252
PEGASUS	252		252
PAPERBOY 2	252	292	252
POPULUS 2	292		292
POWERMONGER D DISK	145	145	145
RACE DRIVIN	252	292	252
RAILROAD TYCOON	292	292	292
REACH FOR THE SKIES	342	352	342
REALMS	292	292	292
RIDERS OF ROHAN	252	342	252
RTYPE 2	252		252
ROBIN HOOD	252	302	252
ROBOCOP 3	292	292	292
ROBOZONE	252	252	252
ROCLAND	252		252
ROLLING RONNY	252	292	252
ROTATOR	252		252
RUGBY WORLD CUP	252		252
SHADOW DANCER	252		252
SHUTTLE	292	292	292
SILENT SERVICE 2	342	342	342
SIM CITY + POPULUS	292	292	292
SMASH TV	252		252
SON SHU SI	252		252
SPACE CRUSADE	252		252
SPACE GUN	252		252
SPOT	192	242	192
STORMBALL	252		252
SUPER MONACO GP	252		252
SUPER SPACE INVAD	252	202	252
SUSPICIOUS CARGO	292		292
SWORD OF SAMURAI	272		292
TENTACLE	252		252
TERMINATOR 2	252	292	252
THE BLUE MAX	292	292	292
THE SHOE PEOPLE	252		252
THE SIMPSONS	252	292	252
THUNDERBURNER	292		292
THUNDERHAWK AH-73M	292		292
TIP OFF	252	252	252
TORTUES NINJA 2	252	292	252
UTOPIA	292		292
VROOM	252		252
WARLORDS	252	252	252
WARLOCK THE Avenger	252		252
WARZONE	252		252
WOLF PACK	292	292	292
WONDERLAND	292	352	292
WORLD CLASS CRICKET	292	292	292
WORLD CLASS RUGBY	292	292	292
W W F	252	292	252

GAMEBOY

GAMEBOY CARRY CASE	[illegible]
GAMEBOY ILLUMINATOR	199
GAMEBOY GAME LIGHT	149
GAMEBOY LIGHT BOY	199
GAMEBOY LOUPE	139
GAMEBOY KIT NETTOYAGE	99
BATMAN	229
BATTLE UNIT ZEOTH	259
BEETLEJUICE	259
BOMBER BOY	259
BO JACKSON	259
BUBBLE BOBBLE	259
BUGS BUNNY 2	259
BURGER TIME DELUXE	259
CASTELIAN	259
CASTELVANIA 2	259
CHASE HQ	259
CHOPLIFTER 2	259
CONTRA	259
CYCLE GRAND PRIX	259
DAYS OF THUNDER	259
DICK TRACY	259
DOUBLE DRAGON 2	259
DRAGON'S LAIR	259
DUCK TALES	259
ELEVATOR ACTION	259
F1 SPIRIT	259
FINAL FANTAZY 2	259
GREMLINS 2	259
JORDAN VS BIRDS	259
MARBLE MADNESS	259
MEGAMAN	259
MICKEY MOUSE 2	259
MYSTERIUM	259
NAVY SEALS	259
NBA ALL STAR	259
NEMESIS 2	259
OPERATION C	259
POPEYE 2	259
PUNISHER	259
RESCUE PR BOBLETTE	259
ROCKMAN WORLD	259
SKATE OR DIE	259
SNOOPY	259
SOCCERMANIA	259
SUPER MARIO BROS 3	259
SUPER RC PRO AM	259
TAIL GATOR	259
TEENAGE M TURTLE	259
TERMINATOR 2	259
THE SIMPSONS	259
TOUR DE TRASH	259
TURBO RACING	259
WHO FRAMED R RABBIT	259
WWF SUPERSTARS	259

ATARI LYNX

A/C	240
AWESOME GOLF	250
BLOCK OUT	250
BLUE LIGHTNING	250
CALIFORNIA GAMES	250
CHECKERED FLAG	250
CHIP CHALLENGE	250
ELECTROCOP	250
GATES OF ZENDOCON	250
GAUNTLET	250
HARD DRIVIN	240
ISHIDO	240
KLAX	240
MS PACMAN	250
NINJA GAIDEN	250
PACLAND	250
PAPER BOY	250
QIX	240
RAMPAGE	250
ROAD BLASTERS	200
ROBO SQUASH	250
ROBOTRON 2084	250
RYGAR	240
SCRAPYARD DOG	250
SHANGAI	250
STUN RUNNER	250
TURBO SUB	250
TOURNAMENT CYBERBALL	250
VIKING CHILD	250
XENOPHOBE	250
ZARLOR MERCENARY	250
WARBIRDS	240

MEGADRIVE

688 ATTACK SUBMARINE	459
ABRAMS BATTLE TANK	429
AFTER BURNER 2	389
AIR BUSTER	389
ALIEN STORM	429
BACK TO THE FUTURE 2	429
BACK TO THE FUTURE 3	429
BEANBALL BENNY	429
BONANZA BROS	429
BUCK ROGERS	429
BUDOKAN	429
BURNING FORCE	389
CALIFORNIA GAMES	429
CENTURION	459
DARK CASTLES	389
DECAPATTACK	389
DEVIL HUNTER	429
DICK TRACY	459
DONADO	429
DONALD DUCK	429
F22 INTERCEPTOR	429
FANTASIA	429
FANTASY STAR 2	579
FATAL REWIND	389
FIRE MUSTANG	429
FIRE SHARK	389
FORGOTTEN WORLDS	389
GHOSTBUSTERS	389
GOLDEN AXE	389
GHOULS N GHOSTS	459
HELLFIRE	329
JAMES POND	429
JEWEL MASTER	389
J MADDEN FOOTBALL	429
JOE MONTANA FOOTBALL	429
LAKERS VS CELTICS	429
MARBLE MADNESS	429
MERCS	429
MICKEY MOUSE CASTLE	419
MIDNIGHT RESISTANCE	429
MOONWALKER	389
MONSTER WORLD 3	389
MYSTIC DEFENDER	389
NINJA BURAI	429
OUT RUN	429
PGA TOUR GOLF	459
PHANTASIE STAR 3	589
PHELIOS	389
POPULOUS	429
REVENGE OF SHINOBI	389
ROAD RASH	429
SHADOW OF THE BEAST	449
SHINING in the DARKNESS	539
SONIC HEDGEHOG	389
SPEEDBALL 2	429
SPIDERMAN	419
STAR CONTROL	429
STARFLIGHT	389
STORMLORD	429
STREET OF RAGE	389
STREET SMART	429
STRIDER	429
SUPER BASEBALL	389
SUPER BASKETBALL	359
SUPER MONACO GP	389
SUPER VOLLEYBALL	459
SWORD OF VERMILLION	579
THE IMMORTAL	429
TOE JAM AND EARL	429
TURRICAN	429
TWIN COBRA	429
VALIS 3	429
WRESTLER WAR	425
WORLD CUP ITALIA 90	299
XENON 2	389

devenez INVINCIBLE avec ACTION-REPLAY
L'EVENEMENT 92 !

INCROYABLE !!

IMAGINEZ
- DES VIES INFINIES
- DE L'ENERGIE INEPUISABLE
- DES MUNITIONS A VOLONTE

UTILISATION TRES SIMPLE
JUSTE LE CODE DU JEU A ENTRER ET VOUS JOUEZ À DES NIVEAUX JAMAIS ATTEINTS JUSQU'A LA DESTRUCTION TOTALE!

BANZAI !!!!

Sert aussi d'adaptateur pour les cartouches de jeu japonaises
Actuellement disponible pour SEGA MEGADRIVE **499 F**

SEGA MASTER

ACE OF ACES	[illegible]
AERIAL ASSAULT	329
ALIEN STORM	329
ALTERED BEAST	329
ASTERIX	329
BACK TO THE FUTURE 2	329
BONANZA BROTHERS	329
BUBBLE BOBBLE	329
CHASE HQ	329
CHESS	342
CLOUD MASTER	325
COLUMNS	329
DIE HARD 2	329
DOUBLE DRAGON	329
DRAGON CRYSTAL	329
FIRE AND FORGET II	329
FLINSTONES	349
G LOC	329
HEROES OF THE LANCE	329
FORGOTTEN WORLDS	329
GAUNTLET	329
GHOSTBUSTERS	329
GHOULS AND GHOSTS	329
GOLDEN AXE	329
HEAVYWEIGHT BOXING	329
HEROES OF THE LANCE	329
LASER GHOST	329
LEADERBOARD	329
LINE OF FIRE	329
MERCS	429
MICKEY MOUSE CASTLE	329
MOONWALKER	329
OUT RUN EUROPA	329
POPULUS	329
R-TYPE	329
RUNNING BATTLE	325
SHADOW DANCER	325
SHADOW OF THE BEAST	342
SHINOBI	329
SONIC THE HEDGEHOG	329
SPEEDBALL	329
SPIDERMAN	329
STRIDER	329
SUPER KICK OFF	329
SUPER MONACO GP	329
TIME SOLDIERS	329
TOM AND JERRY	329
WONDERBOY 3	329
XENON 2	329

GAME GEAR

ADAPT MASTER GEAR	189
CABLE GEAR TO GEAR	129
LOUPE	149
BATTER UP	239
CHESSMASTER	239
COLUMNS	239
DEVILISH	239
DONALD DUCK	239
DRAGON CRYSTAL	239
FANTAZY ZONE	239
FROGGER	239
G-LOC	239
GOLDEN AXE	239
HALLEY WARS	239
JOE MONTANA	239
JUNCTION	239
LEADERBOARD GOLF	239
MAGICAL GUY	239
MICKEY MOUSE CASTLE	239
NINJA GAIDEN	239
OUT RUN	239
PACMAN	239
PENGO	239
PUTTER GOLF	239
SHANGAI 2	239
SHINOBI	239
SLIDER	239
SOKOBAN	239
SOLITAIR POKER	239
SONIC THE HEDGEHOG	239
SPACE HARRIER	239
SPIDERMAN	239
SUPER GOLF	239
SUPER KICK OFF	239
SUPER MONACO GP	239

JOYSTICKS

[illegible]	144
[illegible]	149
QUICKJOY JUNIOR	[illegible]
QUICKJOY 2	[illegible]
QUICKJOY 2 TURBO	135
QUICKJOY 5 SUPERCHARGER	[illegible]
QUICKJOY SUPERBOARD	[illegible]
QUICKJOY JETFIGHTER	[illegible]
QUICKJOY TOPSTAR	[illegible]
QUICKJOY MEGA FIGHTER	[illegible]
QUICKJOY NINTENDO	[illegible]
QUICKJOY PRO NINTENDO	[illegible]
KONIX SPEEDKING	109
KONIX SPEEDKING AUTOFIRE	119
KONIX THE NAVIGATOR	149
STING RAY	149
MANTA RAY	129
QUICKSHOT APACHE 1	[illegible]
QUICKSHOT MAVERICK 1	159
QUICKSHOT PYTHON 1	109
[illegible]	189
[illegible]	199

AMIGA ACTION REPLAY MK III

JAMAIS UNE CARTOUCHE NE VOUS AURA AUTANT DONNE !

- VIRUS KILLER
- VIES INFINIES AUTOMATIQUES (AUCUNE CONNAISSANCE NECESSAIRE)
- GELER PUIS REPRENDRE UN JEU SANS LA CARTOUCHE.
- RIPPER IMAGES PLUS SONS.
- AUTOFIRE
- CODAGE + DECODAGE PROGRAMMES
- RALENTISSEUR AVEC REGLAGE
- COMMANDES DOS : DIR,FORMAT,COPY...
- DISK COPY DISPONIBLE A TOUT MOMENT
- BOOT SELECTION
- SAUVEGARDE MEMOIRE VERS DISK

AMIGA 500 / 1000 595
AMIGA 2000 695

DIGITALISEUR VIDI N°1 EN EUROPE!
DIGITALISE AU 1/50 TOUTE IMAGE DE SOURCE VIDEO 32 K MEMOIRE COMPATIBLE NEO / DEGA RESOLUTION 320 X 200 4 BITS PAR PIXEL CONTROLE DU CONTRASTE ET LUMINOSITE
PACK VIDI NEW ST OU AMIGA 1290 F
ce pack comprend le digitaliseur VIDI + VidiChrome + PhotonPaint (pour AMIGA) ou Spectrum 512 (pour ST)
VIDI RGB COLORIAGE ELECTRONIQUE 790 F

COPIEUR SYNCHRO EXPRESS 2
COPIE DE DISQUETTES EN MOINS DE 30 SECONDES
SYNCHRO EXPRESS NECESSITE UN 2EME LECTEUR
SELECTION PAR MENU DES DEBUTS ET FINS DE PISTES (JUSQU'A 85 PISTES) UNE OU DEUX FACES AUTOSELECT
DUPLICATION D'AUTRES FORMATS TEL IBM MAC ETC
PROBABLEMENT LE MEILLEUR COPIEUR !
SYNCHRO EXPRESS ST .... 395 F
SYNCHRO EXPRESS AMIGA .... 395 F
SYNCHRO EXPRESS AMIGA 2000 .... 450 F

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS
BON DE COMMANDE *EXPRESS*
GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

à retourner à **JESSICO** - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

TITRES (garantie échange immediat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	25
		TOTAL	

PORT LOGICIEL JEUX 25 F
IMPRIMANTES + CONSOLES 90 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 25 F
DOM TOM + ETRANGER + 60 F
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL
GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

☐ Je joins un chèque ou mandat lettre
☐ Je paie à réception au facteur + 25 F
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

6-01

carte bleue CB
Date d'expiration

NOM
PRENOM
N° ET RUE
VILLE
CODE POSTAL
SIGNATURE OBLIGATOIRE

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER
precisez votre ordinateur ☐ DISC ☐ K7 ☐

LES BRANCHES DU ST SONT DES GATES

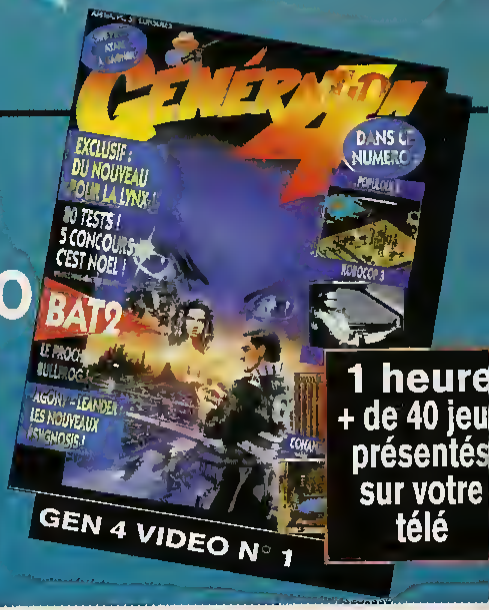
ST MAGAZINE

Le n° 57 de ST Magazine est en vente chez tous les marchands de journaux avec un dossier : guide des périphériques

- Les imprimantes
- Les extensions de Ram
- Les émulateurs
- Les modems Minitel & Co
- Les disques durs
- Les moniteurs
- La Midi

ET SAPRISTI

Le logiciel de téléchargement sur 3615 ST MAG.



1 heure + de 40 jeux présentés sur votre télé

UN SUPER CADEAU DE NOEL GENERATION 4 EN VIDÉO

Pour faire le bon choix

Tests Micro

– Advantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T. 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish.

Tests Console

– Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal.

Previews

– Abandonned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander.

+ le Hit-Parade + toutes les News à venir...

En vente chez tous les bons revendeurs.

BON DE COMMANDE

☐ Je souhaite recevoir la K7 VHS n° 1 de Générsation 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)

☐ Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Generation 4 – 6 K7 par an, valeur 684 F (p compris).

Prix de lancement 570 F – La première est gratuit

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Je vous prie de trouver ci-joint un ☐ cheque bancaire, ☐ CCP de ☐ 114 F ou de ☐ 570 F à l'ordre de Pressimage

Je l'envoie à l'adresse suivante :

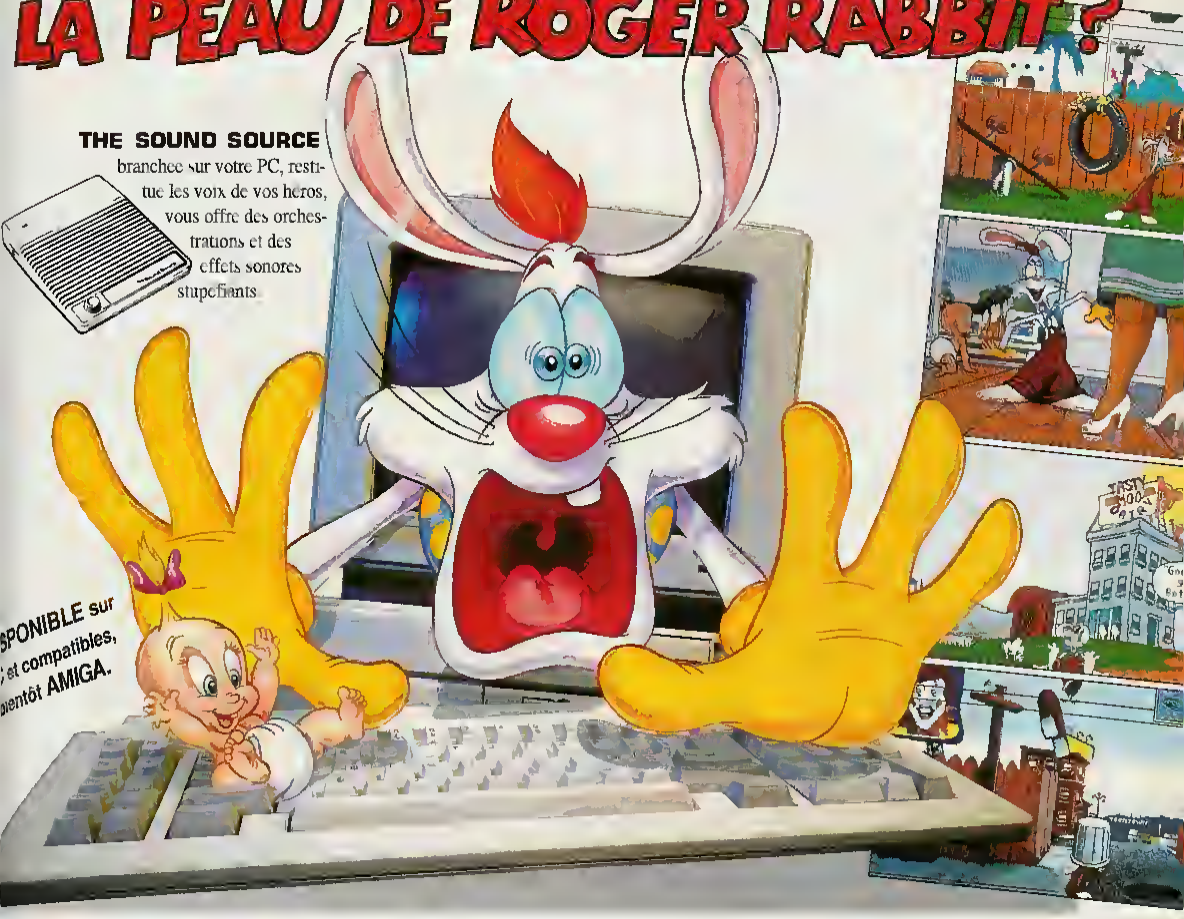
Génération 4 Vi

19, rue Hégésippe-Moreau, 75018 P

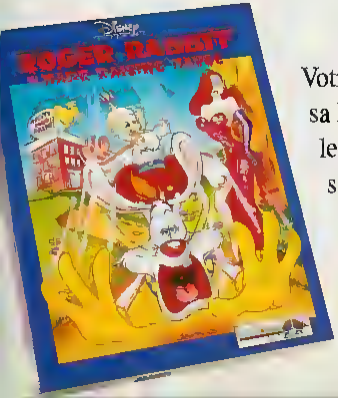
Disney SOFTWARE

QUI VEUT ETRE DANS LA PEAU DE ROGER RABBIT ?

THE SOUND SOURCE
branchee sur votre PC, restitue les voix de vos heros, vous offre des orchestrations et des effets sonores stupefiants.



SPONIBLE sur
; et compatibles,
ientôt AMIGA.



Qui peut être assez dingue pour se mettre dans la peau de ROGER RABBIT... vous !

Votre mission, mettre la main sur cet infernal BABY HERMAN avant que sa MUMMY ne s'aperçoive de sa fugue... Sinon vous en verrez de toutes les couleurs ! Tous les pièges vous attendent, le garnement est rusé et la séduisante JESSICA surveille vos exploits. Vous voilà prévenu...
Disney vous offre ce dessin animé interactif au graphisme stupéfiant, aux animations délirantes et à la bande sonore époustouflante.

Developed by BlueSky Software
©The Walt Disney Company and Ambiin Entertainment Inc
INFOGRAMES - 84 rue du 1er Mars 1943
69628 Villeurbanne Cedex - Tel 78 03 18 46

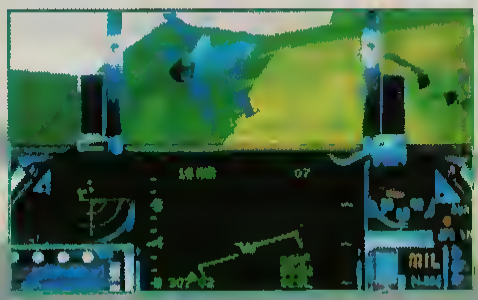
Distribué par INFOGRAMES

FALCON 3.0

Didier se rappelle très bien cette époque lointaine, alors qu'il était grand et svelte, et qu'il jouait jour et nuit à Falcon. Le tout dernier simulateur de vol de la série vient de sortir, sous le nom de Falcon 3.0, et nous avons donc dû réaménager quelque peu le cockpit du F-16, pour que Didier puisse rentrer dans l'appareil.

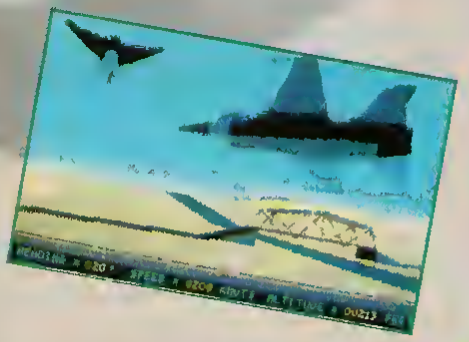
Avant de partir en mission, il vaut mieux étudier le terrain et les forces en présence.

Cela faisait très longtemps que nous attendions Falcon 3.0, trop longtemps même pour certains. Personnellement, je ne m'en plains pas du tout, car le produit fini que j'ai entre les mains est tout simplement parfait. Je ne prendrai pas beaucoup de risques, en vous disant tout de go que Falcon 3.0 est le simulateur de vol le plus complet du moment. Par complet, je ne parle pas du réalisme de la simulation, la serie des Flight Simulator restant incontestablement loin devant les autres. Par contre, jamais un simulateur n'avait été aussi modulable et convivial. Vous pouvez en effet complètement modifier votre mission, choisir la formation de vos escadrilles, les diriger, designer de nouvelles cibles... bref éditer vous-mêmes vos propres défis. L'intelligence des ennemis, la difficulté des missions, le réalisme de la simulation, le degré des détails à l'écran, le mode de contrôle... Tout peut être changé. C'est génial. Un autre point, plus que positif, est la formidable réalisation. L'animation est fluide, rapide, avec en mode VGA un bon nombre de couleurs à l'écran. Des très nombreux écrans de jeux intermédiaires en 256 couleurs viennent donner un peu de tonus au tout, avec surtout des scènes entières digitalisées. La mu-



Certaines des missions se déroulent de nuit.

sique, et les divers bruitages, sont eux aussi du jamais vu dans le domaine des simulateurs de vols. Tout ceci explique sans aucun doute les 10 mégas occupés sur le disque dur, ainsi que les 600 Ko nécessaires pour le code exécutable. Une attente qui, somme toute, est parfaitement excusée.



Didier Latil

93%		
	GRAPHISME	93 %
	SON	85 %
	ANIMATION	91 %
	JOUABILITE	86 %

Simulateur de vol
Edité par Mirrorsoft
PC : disponible

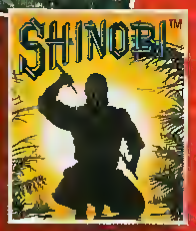
SUPER SEGA™

CONTIENT 5 CONVERSIONS DE JEUX D'ARCADE SEGA™

SUPER MONACO G P ™
"Plus qu'un simple jeu Super Monaco Grand Prix est une véritable simulation de sport mécanique JOYSTICK
JOYSTICK MEGASTAR GENERATION 4 GEN D'OR TILT HIT

GOLDEN AXE™
Golden Axe est une bonne conversion de jeu d'arcade qui ne decevra pas ceux qui s'etaient eclates dessus dans les cafes. JOYSTICK.
JOYSTICK MEGASTAR TILT TILT D'OR 91

Disponible sur
Amstrad CPC cassette & disc, Atari ST STE & CBM Amiga série A500/A1000/A2000



CRACKDOWN
"La grosse originalité de Crackdown est de permettre à 2 joueurs de jouer simultanément chacun sur un ecran independant GENERATION 4

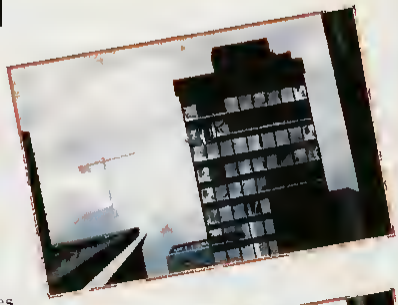
ESWAT
"Scrolling horizontal et vertical, gros sprites tout y est mais l'originalité principale du jeu est de faire évoluer votre flic au cours des niveaux GENERATION 4

SHINOBI
"Incarner un grand maître Ninja dans ce jeu a hits! AMSTRAD 100% HIT GENERATION 4 GEN HIT TILT HIT MICRO NEWS TOP DU MOIS

U.S. GOLD SEGA™

Cette compilation © 1991 Sega™. Tous droits reservés. Super Monaco G P ™ Shinobi™ Golden Axe™ ESWAT™ et Crackdown™ sont des marques deposées de SEGA ENTERPRISES LIMITED SEGA ™ est une marque deposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED Fabriqué et distribué sous licence de SEGA ENTERPRISES LIMITED par U S GOLD LTD Units 2/3 Holford Holford Birmingham B6 7AX. Angleterre. Tel 19 44 21 625 3366

FLOOR 13



Floor 13 est un jeu très particulier, édité par Virgin, et qui va être finalement commercialisé en France. Le jeu se déroule dans une Angleterre fictive, très proche des univers décrits dans 1984 ou Brazil. Le gouvernement possède en effet un service d'espionnage ultrapuissant, situé au treizième étage d'un anonyme building. Vous y êtes le nouveau directeur, et votre mission est simple : empêcher par tous les moyens que la popularité du gouvernement ne baisse. Pour cela, vous avez plusieurs équipes et services : Surveillance, Fouilles, Poursuite, Elimination, Discrédit, Infiltration... Il vous faut donc surveiller les membres du gouvernement et les personnages importants de la société, afin qu'ils ne s'avisent pas de révéler des secrets gênants pour l'Etat. Pratiquement aucun graphisme, uniquement en noir et blanc et très peu de sons, rendent malheureusement ce jeu peu attractif. C'est dommage, car il est en lui-même sympa et bien géré.

80%

Jeu d'aventure
Edité par Virgin Games
PC : disponible

L'AIGLE D'OR : LE RETOUR

Ce second volet se déroule dans un univers futuriste. Le jeu se situe à mi-chemin entre l'arcade et l'aventure, avec une action visualisée de profil. Le béros doit explorer la base de Nahmur à la recherche de coffres renfermant les fragments de l'Aigle. Bien entendu, les fidèles serviteurs du Grand Prêtre n'hésitent pas à user de leur foi (de gros calibres n'ayant absolument rien à voir avec des pistolets à eau bénite) pour stopper l'aventurier. Le logiciel bénéficie d'une réalisation moyenne.

Nous pourrons juste regretter la présence de planches graphiques trop aseptisées (ne conférant aucune ambiance au jeu), un personnage assez lent à se mouvoir et une aire de jeu assez restreinte. Dommage, il aurait mérité quelques semaines de développement de plus.

67%

Jeu d'arcade / aventure
Edité par Loriciel
Amiga / PC / ST : disponible

FOOTBALL CRAZY

3 OF SOCCERS GREATEST HITS!

HITS DANS LES JEUX DE FOOTBALL

KICK OFF 2

GENERATION 4 : - La seule et unique simulation de football qui ridiculise toutes les tentatives similaires.

TILT : - Sacré meilleur jeu de foot par la rédaction.

JOYSTICK : - Extraordinaire, mirifique, mirobolant ! KICK OFF 2 atteint la perfection.

PLAYER MANAGER

Manages vous même une équipe de football. Un jeu exceptionnel.

© 1991 ANCO SOFTWARE LTD

FINAL WHISTLE

Le scenario qui est plus complet qu'un jeu.

ANCO

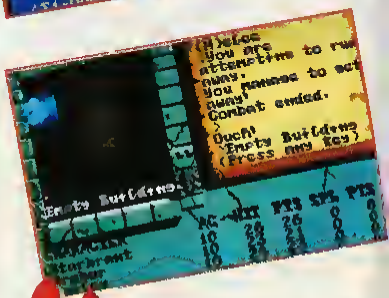
disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

distribué par
UBI SOFT
8/10 rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

Bientôt disponible sur ST et AG

BARD 'S TALE CONSTRUCTION SET

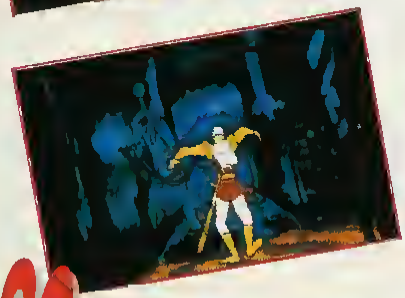
Suite aux problèmes du mois dernier, voici une nouvelle présentation de ce soft. Il s'agit donc d'un logiciel qui va vous permettre la création de vos propres donjons, forêts et villes, pour inventer vos propres aventures. Très complet, le logiciel permet en outre de créer vous-mêmes des monstres, avec leurs caractéristiques, leurs attaques spéciales, leurs comportements. Vous pouvez, grâce à divers menus, imaginer de nouveau sorts, de nouveaux objets magiques ou non, pour renouveler entièrement l'intérêt des précédents jeux Bard's Tale. A vous de construire les plans des différents niveaux d'un donjon ou les rues d'une ville, avec les pièges éventuels, les illusions, les escaliers. Pour ceux qui ont quelques talents de graphistes, ils pourront même dessiner de nouveaux monstres. Un puissant outil de création de jeux, très simple à utiliser et accessible à tous.



86%

Utilitaire de création de jeu
Edité par Interplay
PC : disponible

DRAGON'S LAIR : ESCAPE FROM SINGLE'S CASTLE



La suite de Dragon's Lair arrive enfin sur PC. Encore plus d'animations démentes pour un jeu d'arcade qui, malheureusement, reste assez mitéressant. La jouabilité étant à nouveau en défaveur du jeu. Il faut en effet, pour chaque scène, trouver la bonne succession de touches à frapper (ou de directions à donner au joystick) au bon moment. Une fois que vous avez trouvé ce qu'il faut faire, chaque phase se déroule alors très facilement. La qualité des dessins ainsi que l'animation sont superbes, tout comme les musiques et les bruitages accompagnant les différentes phases. On dirait un dessin animé. Beau à regarder mais pas vraiment satisfaisant, Dragon's Lair 2 ravira ceux qui aiment privilégier les aspects visuels et auditifs au reste du jeu. Pour ma part, je trouve ce jeu rapidement lassant.

80%

Jeu d'arcade
Edité par Ready Soft
PC : disponible

AMIGA ATARI

Les News

Alien Storm (Sega)	259F
Batt 2	349F
Battle Isle *	**309F**
Bill Elliots Nascar *	259F
Captain Planet	259F
Celtics Legend *	299F
Chevaliers Labyrinthe	319F
Cisco heat+Pin's STN	279F
Deuteros	**299F**
Double Dragon 3	**259F**
Facination	**279F**
Final Fight Capcom	**259F**
Football Crazy	**269F**
Grand Prix F1 *	**349F**
Gauntlet 3	**255F**
Heimdall *	**329F**
Knightmare	**299F**
Megalomania	**309F**
Moonstone *	**319F**
Populous 2	**259F**
Realms	**299P**
Robocop 3D	**259F**
R Type 2	**259F**
Robin Hood VF	259F
Rugby World Cup *	249F
Simpsons	**299F**
Tip Off	279F
Terminator 2	**249F**
Tortues Ninja 2 + Pin's	**269F**
Ultima 6	**309P**
Wing Commander 1 *	259F
W.W.F	**259F**
3 D Golf	**349F**

= AMIGA seulement

Séquence news

Une passion d'avance

LYON 3e

7 COURS GAMBETTA
Métro Guillotière
Tel : 78.60.33.60

NANTES

21 Place VIARME
Tel : 40.35.42.42

* Nouveau *

NICE

4 Rue LEPANTE
Tel : 93.92.62.20

CHARTRES

10 Rue Noël BALAY
Tel : 37.21.17.17

Les Compils d'enfer

Les Costos / UBI soft

Flumbo s Quest Twinworld Rick Dangerous 2 Monsters + Andy Capp et Popeye 2 (CPC only)

CPC disk	ST	AMIGA
249F	299F	299F

Air Combat Aces / UBI soft

Falcon (saf CPC) Gunship Bomber + Gee Bee Air Rallye et Flight Simulator (CPC only)

CPC disk	ST	AMIGA	PC
299F	329F	329F	349F

10 Megahits vol 3 / UBI soft

Stunt Car Last Ninja 2 Foot Man 2 , Highway 2 3 Slooges Ranx Trivial 2 Defender APB Tetris

ST	AMIGA	PC
349F	349F	349F

Capcom Collection US GOLD

Strider Un Squadron Ghouls n Ghosts , Led Storm Duel Forgotten World Dynasty Strider 2

CPC disk	ST	AMIGA
249F	299F	299F

Les Battants 2 / UBI soft

Rick Dangerous 2 Double Dragon 2 Licence To Kill Rick Dangerous , Satan + Astro Marin Corps (CPC)

CPC disk	ST	AMIGA	PC
229F	299F	299F	299F

Air Sea Supremacy / UBI soft

Silent Service Gunship F 47 Carrier Command F 15 (sauf amiga) + Wings (amiga)

CPC disk	ST	AMIGA	PC
299F	299F	299F	329F

La Totale Compil

FUN

-Tortue Ninja
-Gremlins 2
-Back To The Future 2
-Day Of Thunder

ST,PC,Amiga **299F**
CPC **199F**

Séquence news *Partenaire Officiel*

PC et Compatible

Battle Isle	349F	Lords of rings 2	349F
Bomber Man	269F	**Le Parrain**	**309F**
Boston Bomb Club	**269F**	**Longbow ega/vga**	**399F**
Cadaver	**299P**	**Monkey Island 2**	**399F**
Chessmaster 3000	309F	**Mig 29 SP Fulc**	**449F**
Cisco Heat + Pin's	279F	**Moonstone**	**309F**
Conan	299F	Music Master	399F
Elvira 2	**399F**	**Pitfighter Tengen**	**299P**
Eye of Beholder 2	399F	RobinHood VF	309F
E L F	299F	Shadow Sorc VF	309F
Falcon 3	**459F**	Starglider 2	399F
Fascination	299F	**Simpsons**	**299F**
Floor 13	349F	Star Trek	349F
F 117 A /EGA/VGA	**299F**	Strike Commander	309F
Great Courts 2	**329F**	Terminator 2	299F
Gunship 2000	**399F**	**Tortues Ninja 2**	**309F**
Goblins	**249F**	**Unreal**	**349F**
Gods	**309F**	Willie Beamish	399F
Indy 4	**299F**	**W.W.F**	**309F**

En Décembre tu as droit à un pin's

TORTUES NINJA

Donatello , Michaelangelo , Raphael , Léonardo

pour tout achat a partir de 300F

Nintendo

N.E.S et GAME BOY

SEGA

Promo Méga drive
1290F + Sonic

NEC

Toute la Gamme
Toutes les News

SNK

Néo-Géo + 1Jeu 3490F

Plus de ***1000*** *Cartouches*

En Stock

CPC Les News

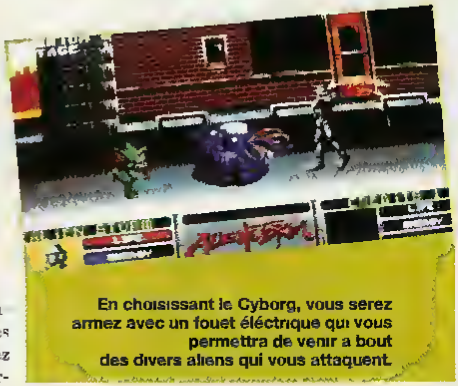
DISC

Alien Storm (Sega)	**169F**
Bonanzo Bros (Sega)	**169F**
Captain Planet	159F
Gauntlet 3 Tengen	169F
Final Fight (Capcom)	169F
Justiciers 3	199F
Karaté Aces	**229F**
Megatwins Capcom	**169F**
Terminator 2	**159F**
Top 25 (super)	**249F**
Tortues Ninja 2	199F
Simpsons	**189F**
Super Heroes	**199F**
W W F	159F

Pour commander
tu téléphones
au magasin le plus proche
livraison Colissimo 48H
PRIX ,CHOIX
DISPONIBILITE

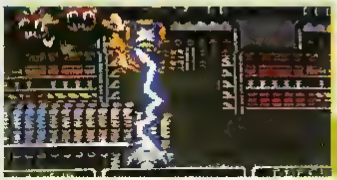
Offres et promotions valables dans la limite des stocks disponibles
Les prix sont susceptibles d'être modifiés sans préavis en fonction des fluctuations du marché et du cours des devises
Toutes les marques Nintendo NES Game Boy Sega Mega Drive Master System Game Gear Nec Core Grafx Super Grafx Turbo GT SNK Néo-Géo Atari Amiga Séquence News etc sont déposées par leur propriétaire respectif.

ALIEN STORM



En choisissant le Cyborg, vous serez armez avec un fouet éléctrique qui vous permettra de venir a bout des divers aliens qui vous attaquent.

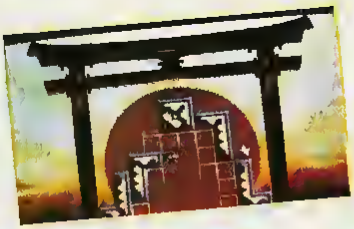
Déjà testé sur Megadrive, Alienstorm nous arrive en cette fin d'année sur Amiga et ST, avec malheureusement une réalisation moins bonne, et surtout une jouabilité très moyenne. Les décors, les sprites et l'animation sont assez proches de la version d'arcade, mais l'action est malheureusement un peu trop répétitive pour chacune des trois phases d'action. Le jeu à deux est bien sûr plus amusant, et peut être que les fans d'arcade s'en contenteront... pendant quelques heures tout du moins !



Cette phase de jeu se déroule à la manière d'"Operation Wolf" ou de Prohibition.

69%

Jeu d'arcade
Edité par US Gold
Amiga / ST : dispo



DEVIOUS DESIGN

Voici un nouveau jeu de réflexion assez original. Il s'agit de reconstituer une forme à l'écran avec divers blocs de formes variées. Votre personnage peut donc les tirer, les pousser, les soulever... pour les mettre à la bonne place. De très nombreux bonus, pièges et ennemis, viennent ajouter un peu de piquant au jeu, mais le plus novateur vient du fait que sur certains écrans, votre petit bonhomme peut se déplacer sur toutes les parois, ce qui complique un peu le maniement de votre personnage. Amusant et assez joli !

74%

Jeu de réflexion
Edité par Mirrorsoft
Amiga / ST : disponible

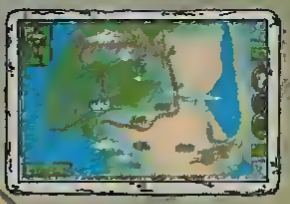
Distribué par :
UBI SOFT
8 - 10, Rue de Valmy
93100 MONTREUIL

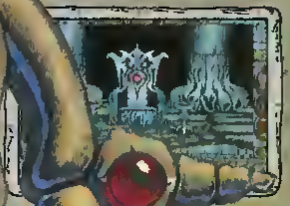
3615 UBI

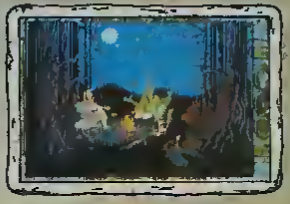
CONAN
The Cimmerian™

VERSION FRANCAISE INTEGRALE !

Lorsque le village de Conan est détruit par les hordes rapaces de Thoth Amon, le grand prêtre du culte immonde de Set, Conan jure de venger la mort de sa famille et de ses amis.







Contient

- **Programme et manuel en français**
- **Plus de 200 locations - tavernes, donjons, temples et tombes**
- **Intéraction avec des centaines de personnages.**
- **Suivez votre progression sur la carte incluse**
- **Plus de 600 écrans d'édifices et de tunnels à explorer et connaître.**
- **Les versions IBM supportent la carte sonore Ad - Lib**

DISPONIBLE SUR PC ET AG ST, EN JANVIER 92

™and © 1991 Conan Properties Inc.
© 1991 Virgin Games, Inc. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. Screenshots may be taken from different versions.

Virgin GAMES

Soyez les premiers à bénéficier de ce superbe Pin's VIRGIN disponible dans les boîtes !

Disponible dans les fnac et les meilleurs points de vente.

TENNIS CUP 2

Gen d'Or

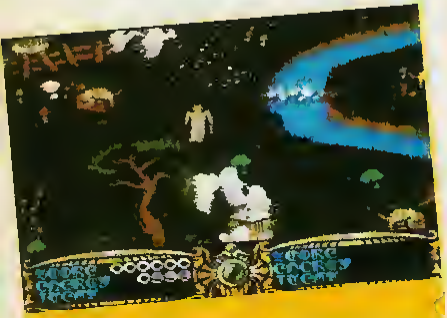
Sorti tout d'abord sur la défunte console GX 4000 d'Amstrad, ce jeu nous arrive sur micro. Que dire sur le jeu sinon qu'il intègre de très intéressantes nouveautés comme la possibilité de jouer en plein écran. De plus, les programmeurs ont inclu deux modes de jeu, le premier axé simulation permettra au joueur de diriger presque parfaitement la balle (avec un peu d'entraînement, c'est possible) et le second axé plus arcade. Bien entendu, dans le premier mode le placement et le timing du joueur est primordial dans la réussite ou l'échec d'un coup alors que le second mode accepte une certaine nonchalance quant au placement du joueur par rapport à la balle.

On notera également quelques options en plus comme un scanner (façon Kick Off) et un nouvel écran de menu assez pratique. En bref, une excellente suite!

90%

Simulation sportive
Edité par Loriciel
Amiga / PC / ST : disponible

GAUNTLET III



Le premier niveau se passe à l'exterieur. En bas à gauche, le puit où vous trouverez la clef qui vous mènera vers d'autres aventures.

Ce logiciel, baptisé The Final Quest, constitue le troisième volet de la saga Gauntlet. Le monde de Capra se retrouve sous le joug des forces demoniaques. Deux aventuriers (à choisir parmi huit héros) tentent de rétablir l'équilibre. Curieusement, en dehors du principe restant le même, le présent jeu ne ressemble pas à ses deux grands frères. La célèbre vue aérienne (plagiée par de nombreux produits) est ici remplacée par une vision en 3D isométrique du terrain. Avec une telle représentation, soutenue par des planches graphiques assez médiocres, les joueurs manquent de repères et se lassent rapidement. Aux côtés de logiciels comme Alien Breed (Team 17), Gauntlet III a de quoi laisser songeur.

60%

Jeu d'arcade / aventure
Edité par US Gold
Amiga / ST : disponible

POWER COMPUTING

15,Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél: 43 57 01 69 Fax: 43 38 00 28

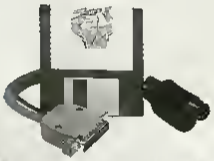
Magasin ouvert duMardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14h a 19 h (Vente par corespondance contactez nous pour les frais de port)

POWER DRIVES

720 Ko Formatés
Silencieux,Fiable,Economique
Garantie 12 Mois

PC720 Alimentation 220 V..... **649 Frs**
PC720P Alimentation port Joystick ..**549 Frs**
PC720I Lecteur Interne 720 Ko.....**540 Frs**

BLITZ TURBO



Blitz est la solution parfaite de Backup qui copiera la plupart des disquettes ST plus vite que votre bureau GEM ou d'autres copieurs Blitz copie une disquette simple face du lecteur interne vers le lecteur externe en 23 secondes(41 secondes pour une double face)

230 Frs

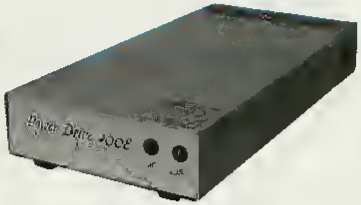
OFFRE

Pour l'achat d'un lecteur **POWER**,le Blitz sera facturé **200 Frs**

LECTEUR PC720 B

De la nouvelle génération des lecteurs, nous vous proposons le plus puissant. **Lecteurexterne;blitzincorporé,freeboot; antivirus** dans un même boitier.Une alimentation externe est livrée en standart. **730 Frs**

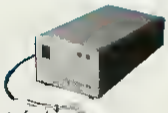
DISQUE DUR 900B



Power Computing est fier de vous présenter sa serie 900B.De la taille d'un lecteur $3^{1/2}$.Ce disque dur silencieux est fourni avec une carte E/S ICD. EXISTE EN 52 Mo Quantum

105 Mo Quantum **3990 Frs**

DISQUE DUR SERIE 900



*Port entrée/sortie
*Carte horloge optionelle
*capacité existante 52, 114 Mo
*Fourni avec une interface **ICD** scsi.
*Pouvant etre integré **dans un Mega ST**.

114 Mo Nec 11ms **3990 Frs**

MULTIDRIVE $5^{1/4}/3^{1/2}$

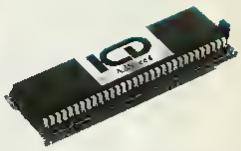
Lecteur combiné comprenant un $3^{1/2}$ et $5^{1/4}$ Un câble permet d'utiliser les deux lecteurs et votre lecteur interne Le lecteur $5^{1/4}$ est commutable **40** ou **80** pistes idéal pour utiliser avec votre emulateur **PC**

1990 Frs

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper :	**490 Frs**
Ram 44256 / 41100	**55 Frs**
Disquettes $3^{1/2}$	**2,80 Frs**

ADSPEED ST



Accélérateur 16 Mhz
*Fonctionne avec tous STF
*32 Ko de Rom statique
*16 Ko de mémoire cache
*Possibilité de modifier la vitesse entre 8 et 16 Mhz

1600 Frs

CARTE ICD SCSI

ICD microSCSI **750 Frs**
pour les Mega ST
ICD addSCSI **950 Frs**
avec sortie DMA IN/OUT
ICD addSCSI Plus **1030 Frs**
avec une horloge sauvegardée par pile.

EXTENSIONS RAMS

Toutes nos extensions sont **sans soudures**.

Mega ST1 ,2 et STF

2 Mo	**1490 Frs**
4 Mo	**2390 Frs**
0,5 Mo	**590 Frs**

STE

Simm 256 Ko	**70 Frs**
Simm 1Mo	**410 Frs**

SOURIS

Souris Optique+Tapis: **380 Frs**
Souris Mecanique (ateri/amiga) **199 Frs**

ATONCE-PLUS 16 MHZ **1750 Frs**
Adaptateur mega ST/STE **NC**

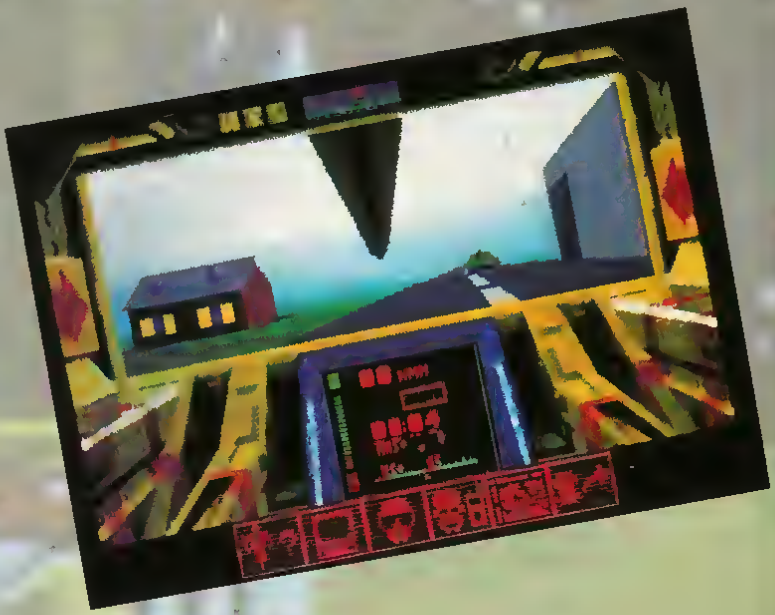
ATONCE 386 SX pour MegaSTE/ST/STE **3000 Frs**

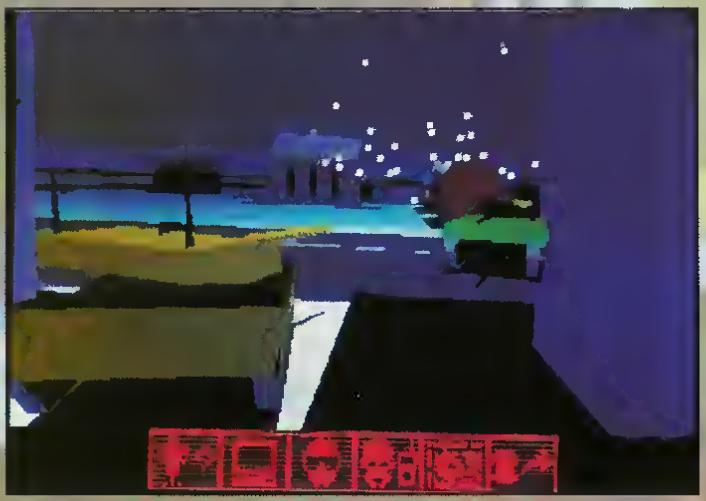
REVENDEURS CONTACTEZ NOUS!!!

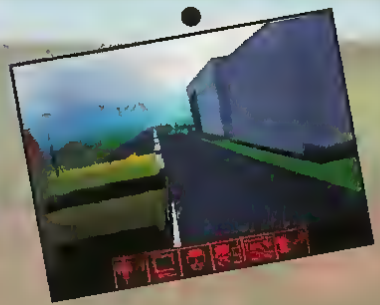
CONTACTEZ NOUS POUR LES DERNIERES PROMOTIONS

CAMPAIGN

Empire nous avait tous ravi avec le très bon Team Yankee, et la societe semble se specialiser dans les blindés, avec Campaign, un jeu de stratégie s'annonçant comme assez fabuleux. L'auteur de ce projet n'est autre que Jonathan Critfiths, a qui l'on doit deja Conquerror. Autant ce dernier ne possédait pas une realisation digne d'un produit 16 bits, autant Campaign bénéficie des dernieres innovations en matiere de techniques de programmation. Passionne de chars, il a cette fois-ci su concevoir un jeu à la fois très complet pour ce qui est de la strategie, mais aussi pour ce qui est de la realisation et du côté simulation. Vous pourrez en effet gérer vous-mêmes toute une campagne militaire, avec les vehicules et les armes modernes, leurs mouvements, leurs approvisionnements... Vous aurez la possibilite de participer a plusieurs campagnes. A chaque fois, vous pourrez decider de ne jouer qu'en mode arcade ou en mode strategie, ou n'importe quelle position intermédiaire. En fait, un gros effort a ete fait pour rendre le jeu complètement modulable, et lui donner un degre d'intelligence artificielle s'adaptant à chaque joueur. Realisme et qualité semblent être de rigueur. La réalisation n'est pas en reste, avec une utilisation de la 3D qui, sur PC en VGA couleur, est du plus bel effet. Isn't it ?

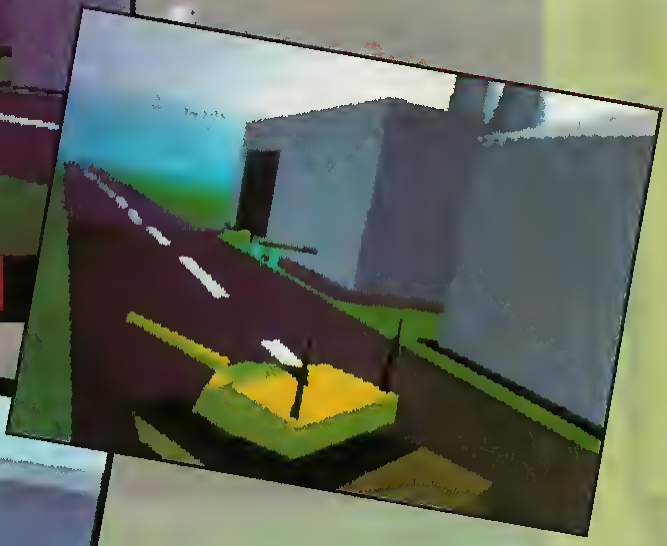


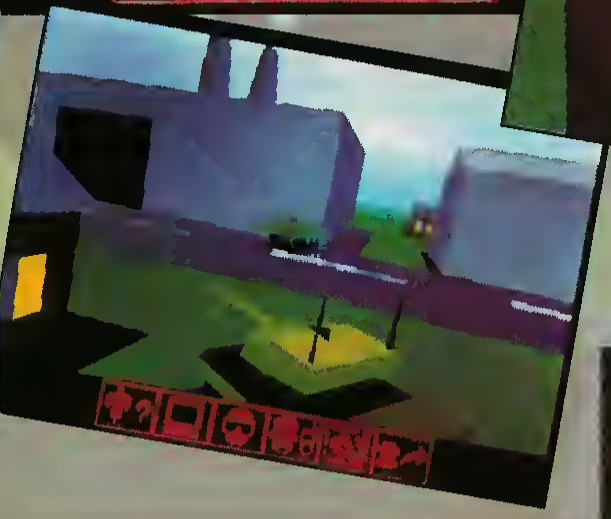




PREVIEWS

PC – février
Editeur : Empire



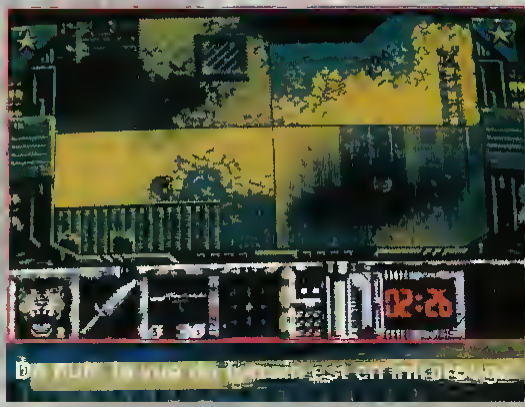


SPECIAL FORCES

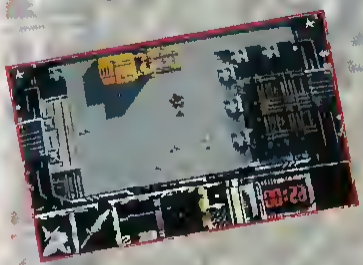
PREVIEWS

Amiga / ST : fin janvier
Editeur : Microprose

Microprose surprend à son tour tout son monde, avec l'annonce d'un nouveau produit pour très, très bientôt. Il s'agit de Special Forces, un jeu de stratégie/arcade rappelant par bien des aspects Airbone Ranger. Vous y dirigez un commando de quatre hommes, au cours de diverses missions se déroulant sur quatre terrains d'opérations différents. Il faut choisir tout d'abord votre équipe avec plusieurs soldats d'élites, chacun ayant des caractéristiques différentes. Suivant la mission, vous pouvez les équiper avec pistolets, mitraillettes, grenades et charges explosives. Enfin commence la mission, un helicoptere déposant vos hommes aux endroits que vous aurez préalablement selectionnés. Vous pouvez ensuite diriger chacun d'eux a tour de rôle, pour explorer le terrain, eliminer les soldats ennemis, poser des charges, et mener à bien votre mission. En fait, il s'agit de bien coordonner les actions de vos quatre personnages, pour être le plus efficace possible. Vous pouvez y jouer avec une fenêtre principale, dans laquelle vous dirigez un seul de vos hommes, ou avec quatre petites fenêtres, ce qui permet de visualiser à tout moment la situation de chacun de vos soldats. Le principe de jeu semble assez intéressant, même si pour l'instant la réalisation ne paraît pas parfaite. Les couleurs utilisées et les graphismes rendent le tout un peu trop fouillis. Test complet le mois prochain.



Vous pouvez diviser l'écran en quatre. Une fenêtre pour chaque homme.



PREVIEWS

PC : fin janvier
Editeur : Sir-Tech

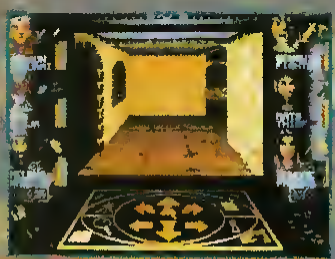
WIZARDRY 7 : Crusaders of the Dark Savant

Wizardry fait partie de ces quelques noms légendaires ayant marqué les débuts des jeux sur micros, au même titre que les séries Ultima ou King Quest. Il y a environ un an, sortait la sixième partie de cette grande saga, avec malheureusement une réalisation moyenne sur PC. Les auteurs ont bien compris la leçon, avec un nouvel épisode intitulé "Crusaders Of The Dark Savant". Supportant maintenant le mode VGA couleur, la plupart des cartes sons, et gérant la souris, Wizardry 7 semble revenu dans la course, face aux Black Crypt, Eye Of The Beholder 2 et autres jeux d'aventure/arcade interactifs. L'aventure se déroule aussi bien en extérieur, que dans des bâtiments et des caves, avec des décors superbes et des rencontres assez étranges (entendez par là, de nouveaux monstres en pagaille, mais aussi des gens avec lesquels il faudra dialoguer). Votre groupe sera constitué de six personnages, pouvant appartenir à de très nombreuses races, et exercer de non moins nombreux métiers. Beaucoup plus complet que ses prédécesseurs, W7 vous permettra de découvrir une plus grande variété d'objets, de sortilèges, de situations, ce qui, globalement, devrait se traduire par une très grande durée de vie et un intérêt beaucoup plus important. Confirmation très bientôt.

L'aspect visuel des scènes de combat a été grandement amélioré, avec, par exemple, d'excellentes animations sur les monstres.

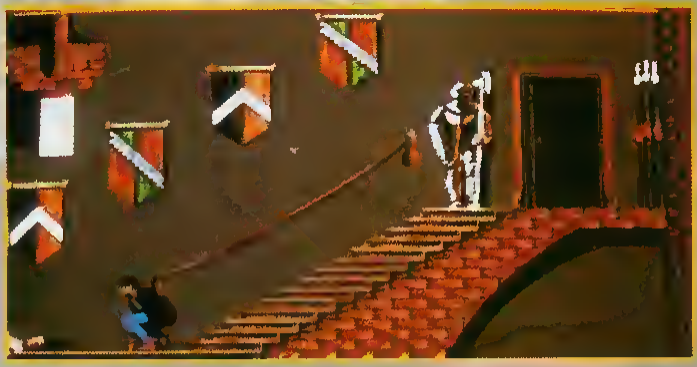
Vos aventures vous amèneront dans des donjons...

...mais aussi dans les forêts, marais, plaines...


...et surtout dans des villes.

DYLAN DOG

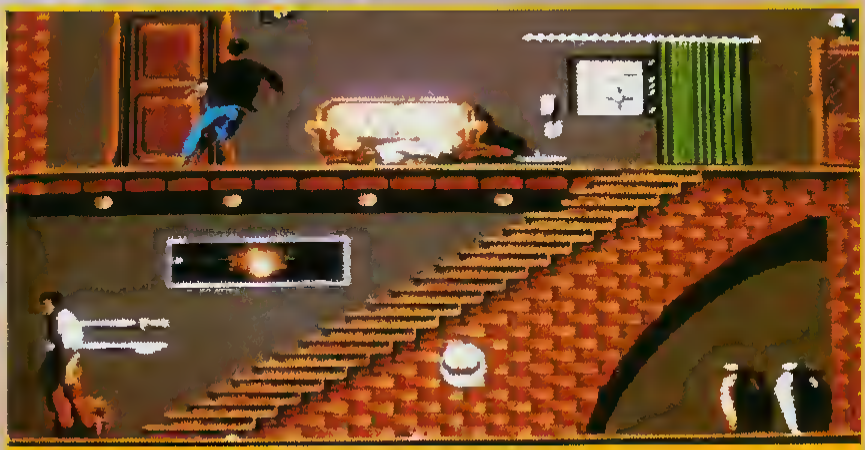
Votre revolver ne contient malheureusement que quelques munitions. A vous d'en trouver...



La société italienne. Simulmondo, vient tout juste de trouver un distributeur pour la France en la personne d'Ubi Soft.

Au programme, un héros de bande dessinée s'appelant Dylan Dog, qui apparaîtra sur nos écrans au début de l'année prochaine.

Il s'agit d'un jeu d'arcade/aventure plutôt sanguinolent. L'histoire se déroule dans un château londonien. Au cours d'une grande soirée, les invités, pris de folie, se saisissent de tout ce qui leur tombe sous la main, pour tuer et massacrer ceux qu'ils rencontrent. Résultats ? Des cadavres horriblement mutilés jonchent les nombreuses pièces, et divers personnages errent dans les couloirs à la recherche d'une nouvelle victime, vous peut-être. Leurs armes : des couteaux, des hachoirs, des perceuses électriques, des tronçonneuses... Derrière tout ceci semble se dissimuler, en fait, un ignoble individu, qu'il va vous falloir neutraliser pour arrêter le massacre.

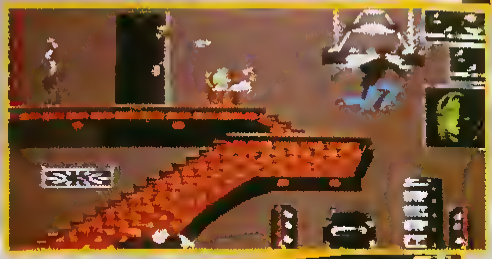


Une géniale animation de personnage.

Pour vous aider, vous pouvez utiliser divers objets, parmi lesquels les armes sont bien sûr les plus courantes. Le jeu semble relativement classique pour ce qui est de l'intérêt, mais il possède par contre une réalisation très

PREVIEWS

Amiga / PC / ST :
Février
Editeur : Simulmondo



L'écran d'ihventaire permet de changer d'arme, d'utiliser un objet...

soignée. Un gros effort a en effet été fourni concernant les animations des personnages, et le résultat est très impressionnant, propulsant peut-être le jeu au niveau d'un Prince Of Persia ou d'un Another World dans ce domaine bien precis. Notre reponse. sûrement le mois prochain. lorsque la version sera finie, avec tous ses écrans et une jouabilité étudiee.

LIMITED EDITION

SOCCER STARS

KICK OFF 2

QUATRE JEUX FORMIDABLES DANS UN PAQUET QUI VAUT LE COUP !

DISPONIBLE POUR: COMMODORE AMIGA, ATARI ST, IBM PC & COMPATIBLES*, COMMODORE 64, AMSTRAD CPC ET SPECTRUM.

* LA VERSION PC COMPREND LES FORMIDABLES JEUX SUIVANTS KICK OFF 2, MICROPROSE SOCCER, WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER™

© 1991 Sega Enterprises Ltd
All Rights Reserved.
"World Championship Soccer" and "Sega" are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Japan
This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd. Japan.

COMPILATION

TEAM YANKEE 2 : The Pacific Islands

Le célèbre simulateur de tanks d'Empire est de retour, avec "The Pacific Islands", un nouveau défi pour les amateurs du genre. Comme son prédécesseur, Team Yankee 2 se caractérise par un mélange d'action pour les combats et de réflexion pour la stratégie. Cette fois, les forces blindées russes se sont emparées d'îles dans l'Océan Pacifique. C'est à vous de les libérer, à travers 45 missions variées et diverses. Outre cette nouveauté pour ce qui est du scénario et des missions, vous allez bien sûr vous trouver confronté à de nouvelles armes, à de nouvelles cibles, et donc à des situations complètement inédites. Une partie du jeu assez innovatrice viendra de la gestion de vos escadrons de blindés et des troupes présentes sur le terrain. Il faudra en effet assurer l'approvisionnement de toute votre force d'intervention, vos finances dépendant bien sûr de vos performances et de votre attitude vis-à-vis des civils. Le scénario est en outre non linéaire. Si vous ratez quelques missions, cela n'entraînera seulement un renforcement des positions ennemies, ce qui rendra vos prochaines sorties plus difficiles, mais jamais impossibles. La réalisation est de toute beauté, avec ce mélange de 3D et de sprites pour les explosions, les arbres et certains objets.

PREVIEWS

PC : février
Amiga/ST : mars
Editeur : Empire

KICK DANGEREUX 2

DOUBLE DRAGON 2

SATAN

LES BATTANTS II

POUR LE COMBAT ET POUR LE PIRE

BATTANTS 2 :
ST AG PC
CPC

PERMIS DE TUER

KICK DANGEREUX !

Exceptionnel ! En supplément dans la version **Amstrad !**
AMC :
Poursuivez des hordes de criminels galactiques.
(c) Mirrorsoft Dynamic.

3615 UBI

UBI SOFT
Entertainment Software

WORK IN PROGRESS

Hook

Nouveau venu dans la rubrique Work In Progress, voici HOOK, un jeu d'aventure animé en développement chez OCEAN. Ce mois-ci, une présentation du scénario, du système de jeu, et de quelques spécificités du projet. Le mois prochain, tout sur la réalisation et les techniques employées.

Une grande importance a été donnée au style des graphismes qui rendent à merveille l'atmosphère de ce conte de fees des années 90

Une premiere esquisse au crayon noir est ensuite digitalisee...

puis retravaillée pour finalement donner cet écran sur PC

Toutes les pièces seront soigneusement détaillées.

Votre personnage se déplacera en 3D dans le décor

Le jeu

Hook est le premier jeu d'aventure des programmeurs de chez Ocean. Ils se sont bien sûr fortement inspirés des jeux existants déjà, et plus spécialement des jeux d'aventure Lucasfilm Games. L'écran est séparé en deux. La partie supérieure est réservée aux graphismes, tandis que le bas de l'écran contient les icônes. Ces dernières seront représentées sur une sorte de rouleau de bois que vous pourrez faire tourner pour découvrir de nouvelles actions ou les objets de votre inventaire. En cliquant avec la souris sur une icône, vous accéderez à l'action correspondante : examiner, prendre, parler, donner, utiliser...

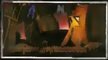
Les dialogues seront essentiels. Vous aurez à chaque fois le choix entre plusieurs réponses. Suivant vos propos, les différents personnages seront amenés à réagir différemment à votre égard.

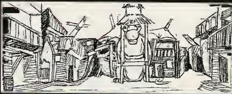
L'histoire

Le scénario suit pratiquement pas à pas celui du film. Vous y jouez donc le rôle de Peter Banning/Pan, un homme mûr ne se souvenant pas très bien de son passé. Suite à la disparition de ses enfants, il se retrouve confronté à l'horrible Captain J.A.S. Hook. Il devra pour commencer se déguiser en pirate, ce qui lui demandera dans un premier temps de trouver les vêtements adéquats. Ensuite, il s'agira de retrouver les "garçons perdus" (the lost boys en V.O.) pour retourner vers la ville des pirates et affronter l'infâme Hook.

Le monde

Le jeu comportera "seulement" une quarantaine de lieux importants, mais au cours de l'aventure, il faudra y revenir souvent. Certaines pièces de ces endroits sont constituées de quatre écrans. Leur organisation est très variable, mais elle contiendra des scrollings divers, verticaux et horizontaux, qui donneront beaucoup de rythme au jeu. Plein de petites animations viendront faire bouger les divers écrans, sans parler du personnage principal, nécessitant à lui seul des dizaines et des dizaines d'animations différentes. Ainsi, suivant son habillement, il marchera de façon différente.





La ville des pirates où se déroule une bonne partie de l'aventure.

Les contacts, les infos,
les boîtes aux lettres,
les dialogues en direct,
les news au jour le jour,
les réponses de la Rédaction,
les concours (gagnez
des pin's, des tee-shirts,
des jeux...), les consoles,
les soluces de l'Avenfou,
les vies infinies,
les trucs et astuces,
les previews à télécharger,
les petites annonces...

TAPEZ

3615
GEN4

LES 4 D'OR FNAC GÉNÉRATION 4

Participez à la seconde cérémonie des 4 d'Or FNAC Génération 4 récompensant les meilleures productions Micro et Console de l'année 91.
Le principe est fort simple : il suffit de remplir les trois pages suivantes et de les renvoyer avant le 15 février à Génération 4, 19 rue Hégésippe Moreau 75018 Paris – Rubrique 4 d'Or. Nous vous rappelons que le vote des lecteurs compte pour 50% du résultat final. Une seule réponse par catégorie sera acceptée. En revanche il n'est pas obligatoire de voter dans chaque catégorie.
Pour les plus rapide d'entre vous, un tirage au sort sera effectué vous permettant de gagner 200 pin's Génération 4.
Les résultats seront publiés dans le numéro d'avril ainsi que la liste des gagnants.

I – JEU D'ACTION ORIGINAL

- ☐ First Samurai (Imageworks/AM/ST)
- ☐ Another World (Delphine Software/AM/ST)
- ☐ Magic Pockets (Renegade/AM/ST)
- ☐ Leander (Psygnosis/AM)
- ☐ Robocop 3 (Ocean/AM)
- ☐ Wing Commander 2 (Origin/PC)
- ☐ Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- ☐ Robocod (Millennium/AM)
- ☐ Chuck Rock (Core Design/AM/ST)

II – SIMULATION SPORTIVE

- ☐ Links (Access Software/PC)
- ☐ Master Golf (Microprose/AM/ST)
- ☐ PGA Golf (Electronic Arts/AM)
- ☐ TV Sports Boxing (Cinemaware/PC)
- ☐ Advantage Tennis (Infogrames/PC)

III – JEU DE COURSE

- ☐ Grand Prix (Microprose/AM)
- ☐ Turbo Lotus Espnt Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- ☐ Supercars 2 (Gremlin/AM/ST)
- ☐ Vroom (Lankhor/ST)
- ☐ 4D Sports Driving (Mindscape/PC)

IV SIMULATEUR

- ☐ Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- ☐ Armour-Geddon (Psygnosis/AM/ST)
- ☐ Red Barron (Dynamix/PC)
- ☐ F29 Retaliator (Ocean/PC)
- ☐ Thunderhawk (Core Design/AM/ST/PC)
- ☐ Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
- ☐ Gunship 2000 (Microprose/PC)
- ☐ Falcon 3 0 (Spectrum Holobyte/PC)

V – JEU D'AVENTURE

- ☐ Secret Of The Monkey Island (Lucasfilm Games/AM/ST)
- ☐ Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- ☐ Croisière pour un cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- ☐ Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- ☐ Police Quest 3 (Sierra-On-Line/PC)
- ☐ Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)

VI JEU DE ROLES

- ☐ B.A.T. 2 (Ubi Soft/PC)
- ☐ Heimdall (Core Design/AM)
- ☐ Might & Magic III (New-World Computing/PC)
- ☐ Eye Of The Beholder (SSI/AM/PC)
- ☐ Martian Dreams (Origin/PC)
- ☐ Pools Of Darkness (SSI/PC)
- ☐ Eye Of The Beholder 2 (SSI/PC)
- ☐ BAT 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

VII – JEU DE REFLEXION

- ☐ Populous 2 (Electronic Arts/AM)
- ☐ Civilization (Microprose/PC)
- ☐ Railroad Tycoon (Microprose/AM)
- ☐ Seven Colors (Infogrames/AM/PC/ST)
- ☐ Mega-Lo-Mania (Imageworks/AM/ST)
- ☐ Lemmings (Psygnosis/AM/PC/ST)
- ☐ Utopia (Gremlin/AM/ST)
- ☐ Go (Oxford Softworks/AM/PC/ST)

VIII - JEU ORIGINAL OU INNOVATEUR

- [ ] Another World (Delphine Software/AM/ST)
- [ ] B A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
- [ ] Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)
- [ ] Heimdall (Core Design/AM)
- [ ] Robocop 3 (Ocean/AM)
- [ ] Willy Beamish (Sierra-On-Line/PC)

IX - SON

- [ ] Another World (Delphine Software/AM/ST)
- [ ] Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
- [ ] First Samurai (Imageworks/AM/ST)
- [ ] Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- [ ] Turncan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- [ ] Wing Commander 2 (Origin/PC)
- [ ] Police Quest 3 (Sierra-on-line)
- [ ] B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

X - GRAPHISME

- [ ] Agony (Psygnosis/AM)
- [ ] Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- [ ] Leander (Psygnosis/AM)
- [ ] Leisure Suit Larry 1 (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Links (Access Software/PC)
- [ ] Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- [ ] Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] B A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)

XI - ANIMATION

- [ ] Another World (Delphine Software/AM/ST)
- [ ] Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
- [ ] Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/ST)
- [ ] F29 Retaliator (Ocean/PC)
- [ ] Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
- [ ] Red Barron (Dynamix/PC)
- [ ] Turncan 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
- [ ] Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
- [ ] Vroom (Lankhor/ST)
- [ ] Wing Commander 2 (Origin/PC)
- [ ] Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)

XII - PACKAGING

- [ ] F15 Strike Eagle 2 (Microprose/AM/ST)
- [ ] Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Secret Weapons Of The Luftawaffe (Lucasfilm Games/PC)
- [ ] Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)
- [ ] Leander (Psygnosis/AM)

XV - COMPAGNIE FRANCAISE

- [ ] ***DELPHINE SOFTWARE*** (Croisière Pour Un Cadavre/AM/ST, Another World/AM/PC/ST)
- [ ] ***LANKHOR*** (Outzone/ST, Vroom/ST)
- [ ] ***UBI SOFT*** (Battle Isle/AM/PC/ST, Celtic, Legend/AM/PC/ST, B A.T 2 AM/PC/ST)
- [ ] ***TITUS*** (Blues Brothers/AM/PC/ST, Prehistonk/AM/PC/ST)
- [ ] ***INFOGRAMES*** (Seven Colors/AM/P, Advantage Tennis/PC).

XVI - COMPAGNIE ÉTRANGERE

- [ ] ***CORE DESIGN*** (Chuck Rock/AM/ST, Warzone/AM/ST, Thunderhawk/AM/ST, Heimdall/AM, WolfChild AM/ST).
- [ ] ***ELECTRONIC ARTS*** (Populous 2/AM, PGA Golf/AM, Centurion : Defender Of Rome/AM, Chuck Yeager's Air Combat/PC, Mario Andretti's Racing Challenge/PC).
- [ ] ***GREMLIN*** (Video Kid/AM, Team Suzuki/AM/PC/ST, Switchblade 2/AM/ST, Supercars 2/AM/ST, Utopia/AM/ST, HeroQuest/AM/PC/ST, Suspicious Cargo/AM, Turbo Lotus Esprit Challenge 2/AM).
- [ ] ***MICROPROSE*** (Midwinter 2/AM/ST, Railroad Tycoon/AM, F15 Strike Eagle 2/AM/ST, Gunship 2000/PC, F117 Nighthawk/PC, Master Golf/AM/ST, Grand Prix/AM, Civilization/PC, Hyperspeed PC).
- [ ] ***MINDSCAPE*** (4D Sports Onving/PC, Life & Death 2/PC, Life & Death/AM, Moonbase/AM, Captain Planet/AM/ST, 4D Sports Boxing/AM, Moonstone/AM).
- [ ] ***MIRRORSOFT*** (Flight Of The Intruder/AM/ST, Killing Cloud/AM/PC/ST, Brat/AM/ST, Predetor 2/AM/ST, Bill Elliot's Nascar Challenge/PC, TV Sports Boxing/PC, First Samurai/AM, Mega-Lo-Mania/AM/ST, TV Sports Baseball/PC).
- [ ] ***ORIGIN*** (Savage Empire/PC, Martian Dream/PC, Secret Missions 1 & 2/PC, Wing Commander 2/PC, Special Qperation 1/PC)
- [ ] ***PSYGNOSIS*** (Obitus/AM/ST, Lemmings/AM/PC/ST, Killing Game Show/ST, Armour-Geddon/AM/ST, Leander/AM, Agony/AM).
- [ ] ***SIERRA-ON-LINE*** (Red Barron/PC, Quest For Glory 2/AM/PC, Leisure Suit Larry 3/PC, Space Quest 4/PC, Heart Of China/AM/PC, Rise Of The Dragon/AM, Leisure Suit Larry 1/PC, Space Quest 1/PC, Leisure Suit Larry 5/PC, King's Quest 5/AM, Police Quest 3/PC, Willy Beamish/PC, Nova 9/PC, Conquest For The Longbow/PC)
- [ ] ***VIRGIN*** (Spirit Of Excalibur/AM/PC, Wonderland/AM/ST, Golden Axe/PC, Jimmy White Wirlwind Snooker/AM/ST, Conan The Cimmerian/PC, Vengeance Of Excalibur/PC, Shuttle/PC, Rolling Ronny AM/ST, Floor 13/PC).

JEUX CONSOLES

I - MEILLEUR JEU D'ACTION

- [ ] Alien Storm (Megadrive)
- [ ] Double Dragon II (Nintendo)
- [ ] GG Shinobi (Gamegear)
- [ ] Ninja Gaiden (Lynx)
- [ ] Streets of Rage (Megadrive)

II - MEILLEUR SHOOT'EM UP

- [ ] Down Load II (CoregrafX)
- [ ] Final soldier (CoregrafX)
- [ ] Gradius (Coregrafx)
- [ ] Halley Wars (Gamegear)
- [ ] Raiden (Coregrafx)
- [ ] Spriggan (CoregrafX)
- [ ] Thunderforce III (Megadrive)
- [ ] Turbo Sub (Lynx)

III - MEILLEUR JEU D'AVENTURE ET DE ROLES

- [ ] Phantasy Star III (Megadrive)
- [ ] Shining & The Darkness (Megadrive)
- [ ] Starflight (Megadrive)
- [ ] Ys III (CoregrafX)

IV - MEILLEUR JEU DE SPORT

- [ ] Final Match Tennis (CoregrafX)
- [ ] Golf (Lynx)
- [ ] NHL Hockey (Megadrive)
- [ ] PGA Tour Golf (Megadrive)
- [ ] Super Monaco Grand Prix (Gamegear)
- [ ] Super Volley Ball (CoregrafX)
- [ ] Turbo Racing (Nintendo)

V - MEILLEUR JEU DE PLATE-FORME

- [ ] Bubble Bobble (Sega Master System)
- [ ] Bubble Bobble (Gamegear)
- [ ] Duck Tales (Nintendo)
- [ ] Quackshot (Megadrive)
- [ ] Legend of Hero Tonma (CoregrafX)
- [ ] Mickey Mouse (Megadrive, Gamegear)
- [ ] PC Kid 2 (CoregrafX)
- [ ] Pomping World (CoragrafX)
- [ ] Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- [ ] Super Mario III (Nintendo)

VI - MEILLEURE SIMULATION

- [ ] M1 Abrams Battle Tank (Megadrive)
- [ ] 688 Sub Attack (Megadrive)
- [ ] Checkered Flag (Lynx)
- [ ] Golf (Lynx)
- [ ] Warbird (Lynx)

VII - MEILLEUR JEU DE REFLEXION

- [ ] Block Out (Lynx)
- [ ] Block Out (Megadrive)
- [ ] Boxxle (Gameboy)
- [ ] Boulder Dash (Nintendo)
- [ ] Chessmaster (Gameboy)
- [ ] Shangaï (Lynx)
- [ ] Ultimate Chess (Lynx)

VIII - MEILLEUR JEU SUR CONSOLE PORTABLE

- [ ] Checkered Flag (Lynx)
- [ ] Duck Tales (Gameboy)
- [ ] Mickey Mouse (Gamegear)
- [ ] Turbo Sub (Lynx)

IX - MEILLEURE REALISATION

- [ ] Golf (Lynx)
- [ ] Megaman II (Nintendo)
- [ ] Mickey Mouse (Megadrive)
- [ ] Quackshot (Megadrive)
- [ ] Sonic The Hedgehog (Megadrive)
- [ ] Robocod (Megadrive)
- [ ] Spriggan (CoregrafX)
- [ ] Super Mario III (Nintendo)

Sans doute la meilleure collection de jeux de stratégie du marché.

disponible dans les fnac
et les meilleurs points
de vente sur Amiga, Atari
et IBM PC & compatibles.

distribué par UBI SO
8/10, rue de Valmy
93100 MONTREUI

INTELLIGENT STRATEGY GAMES

BACKGAMMON • CHESS • BRIDGE • GO • DRAUGHTS

Jeu de Dames Dame Echecs Schach

Power • Strength • Intuition • Flexibility

OXFORD • SOFTWORKS

© 1991 Oxford Softworks

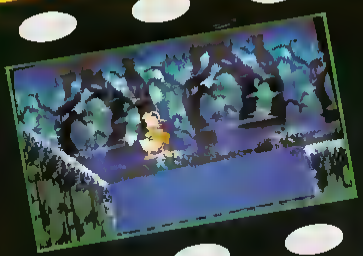
CP Software Stonefield House, 136 The Hill, Stanford, Oxon. OX18 4HX England Tel. (0993) 824463 Fax (1993) 822795

CONSOLE

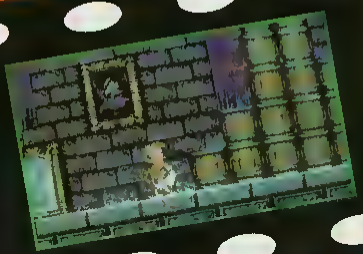
QUACKSHOT

En attendant le quatrième volet de la saga d'Indiana Jones sur micros, il faut bien se consoler avec quelque chose (NDLR : veinard, tu possèdes un micro et une console !). Voici qu'arrive Indiana Donald, le célèbre aventurier armé de son pistolet à ventouses débouchueuses de lavabos. Donald doit retrouver un trésor, et pour le situer, il doit d'abord se rendre sur tous les continents. Au début du jeu, notre héros ne peut accéder qu'à trois lieux.

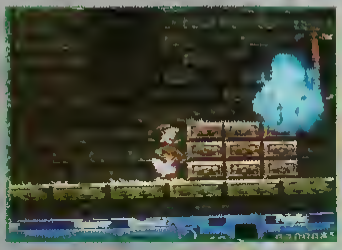
Donald rencontre Gooffy et bien d'autres personnages qui lui donneront de précieux renseignements.

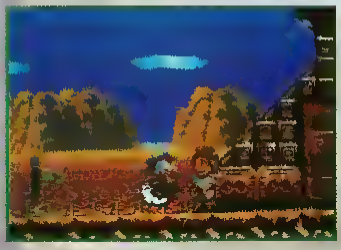


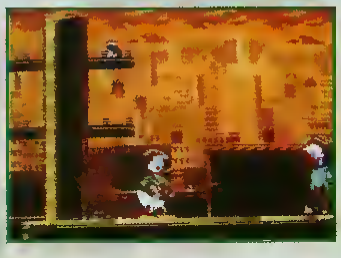
Donald perdu en pleine forêt maudite.



Dans le château d'un adversaire assoiffé de sang.







Au bout de chaque parcours se trouve un personnage vous révélant une partie d'une énigme. Une fois arrivé à ce personnage, vous plantez un drapeau, pour pouvoir appeler vos neveux qui viendront vous chercher en avion. Si vous parvenez à la fin de chaque épreuve, un autre personnage vous donnera une clé vous ouvrant la porte d'une pyramide. Après de nouvelles aventures, vous retrouverez alors Dingo, qui vous apprendra à vous servir de votre pistolet. Ainsi, vous utiliserez des ventouses pour grimper le long des parois abruptes et continuer votre progression. Si vous parvenez jusqu'au méchant, vous pourrez alors accéder aux autres parties du monde de l'aventure.

Chaque lieu que vous visitez est différent du précédent, et les ennemis changent également de forme. Seul, le tristement célèbre Pat Hibulaire est présent (presque) partout, et ne change pas de tête (uniquement de costume suivant le pays que vous visitez).

Pour certains passages, vous devrez faire preuve de réflexion, comme dans le labyrinthe de portes risquant de vous faire tourner en bourrique. A d'autres endroits, vous devrez bien observer les lieux, et chercher d'autres issues pour progresser. Je vais quand même vous aider pour vos premiers pas. Il s'agit d'explorer les trois premiers lieux, et de parler avec les trois personnages se trouvant à la fin de chaque parcours. Une fois cela fait, retournez voir le premier personnage qui vous remettra une clé. Cette clé vous ouvrira la porte de la pyramide dans le second pays. Entrez dans celle-ci et cherchez un ami. Une fois trouvé, il vous apprend à vous servir du pistolet, et vous pourrez alors grimper les murs du premier lieu (NDLR : tu l'as déjà dit Philippe !). Vous trouvez au bout de la course un autre personnage, qui vous donne une nouvelle arme capable de détrui-

Donald se prend pour Bugs Bunny. Il se découvre une soudaine passion pour les carottes.

CONSOLE

T E S T

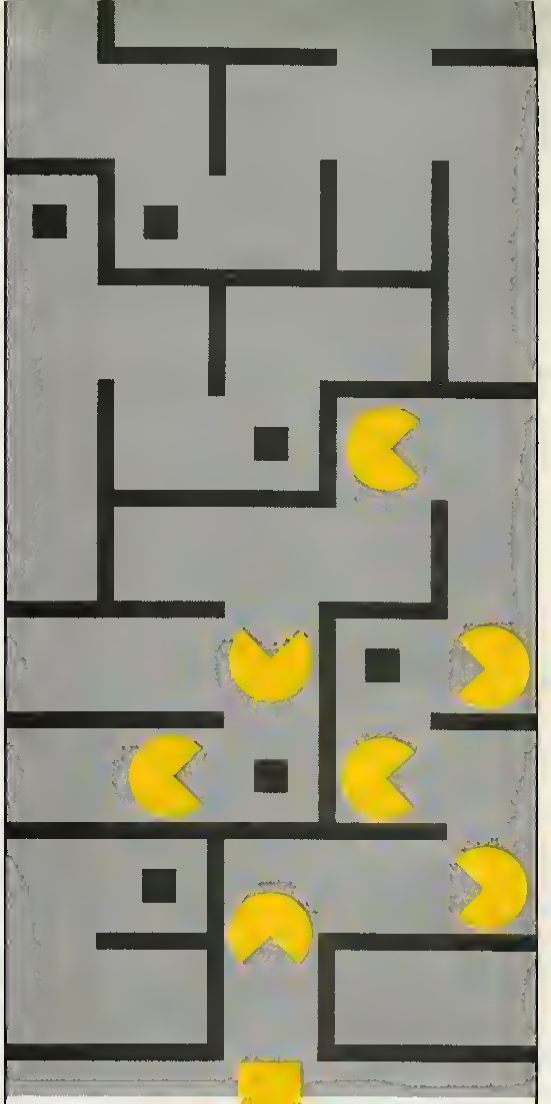
re les murs. Rendez-vous dans le troisième lieu, et vous trouverez le vampire que vous devrez tuer.
Après, vous aurez enfin de nouveaux endroits à visiter. Mais le jeu se compliquera alors un peu.
Rassurez-vous, le grand nombre de crédits vous permet de continuer l'aventure et vous fera passer de très bons moments.
Il y a dans ce jeu un grand souci du détail, comme le héros Donald tapant du pied lorsqu'il reste trop longtemps a la même place, ou encore la tête qu'il fait lorsqu'il est touché par un ennemi... L'animation est elle aussi très poussée, et n'est pas sans rappeler les aventures de Mickey. Si tous les jeux de la série sont aussi amusants et prenaots (hormis Fantasia), Walt Disney deviendra aussi célèbre pour les films que pour les jeux vidéo.

Philippe Querleux

93%

GRAPHISME	90 %
SON	89 %
ANIMATION	93 %
JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade / action
Edité par Sega
Megadrive : disponible



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac Logiciels
Bercy 2

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le - Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

MARIO LEMIEUX HOCKEY

Gen d'Or

Suivant de près la sortie de NHL Hockey, d'Electronic Arts, la comparaison entre ce dernier et Mario Lemieux Hockey était inévitable. Si les deux logiciels offrent toutes les options habituelles et attendues (match simple, entraînement, tournois...), la réalisation diffère sensiblement
Premièrement, la vision du terrain n'est plus dans l'axe de la longueur, mais de la largeur (personnellement je préfère), et ensuite chacune des équipes possède des caractéristiques propres. Voilà pour l'essentiel !
En ce qui concerne les scènes de combats ou d'entre-deux, on les retrouve également, mais sous une autre forme. De même pour les pénalisations infligées aux joueurs (après un combat le plus souvent), vous verrez le fautif se diriger vers la prison la tête basse.

Et trois de chute !

Le joueur semble avoir oublié le palet.

Au niveau des formations, elles sont donc évolutives, en fonction de leurs résultats dans les tournois, par exemple. De plus, si l'une d'entre elles s'avère plus rapide, en revanche elle sera, de manière générale, moins précise dans ses passes.
De même pour la résistance de chaque équipe, et donc de chacun des joueurs.
Mais tout ceci est très théorique, et en cours de jeu c'est tout de même la rapidité, la tactique et les réflexes

Attention, la deuxième période va débuter !

Le goal est souvent à l'origine des contre-attaques.

de jouer qui pulment. Au niveau de la réalisation, ce soft est superbe, avec une grande vitesse de jeu, une maniabilité parfaite (les trois boutons du joypad sont utilisés) et d'excellents effets sonores. En bref, un superjeu de sport, encore meilleur que NHL Hockey, une référence !

Frank Ladoire

93%	GRAPHISME	88 %
	SON	89 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	92 %

Jeu de sport
Edité par Sega
Megadrive : disponible

NUMERAL PLUS®

Commandez de 9h 30 à 12h 30 et de 14h 30 à 19h 30 au

Arrivage du JAPON et des ETATS-UNIS Chaque semaine

☎ *20 63 29 44 / Fax 20 63 29 51*

Vous pouvez téléphoner 7 jours sur 7 ou envoyez vos bons de commande au **3, avenue Emile Zola - 59800 LILLE**

NEC PC ENGINE

Core Grafx + Jeu	980 F
Core Grafx + Jeu + 2 manettes + Quintuple-tur	1280 F
Core Grafx + CD Rom + Jeu	3980 F
CD Rom + Unit	2980 F
Super grafx + Jeu	1480 F
Turbo Express GT + Jeu	2490 F
Adaptateur 2 Joueurs	199 F
Adaptateur 5 Joueurs	239 F
Adaptateur SG/CD	369 F
Joypad Hori	169 F
Joypad NEC	269 F
Joypad Sodipad	239 F

NOUVEAUTES

Ballistix	379 F
Davis cup	379 F
Doraemon II	379 F
Dragon Egg	379 F
F 1 circus 91	379 F
Fire Pro Wrestling	379 F
Fighting run	379 F
Magical Chase	379 F
Panza Kick Boxing	379 F
Ra den	379 F
Skweek	379 F
Tricky	379 F
Time Cruise II	379 F

JEUX SUPER GRAFX

SG 1941 Counter Attack	489 F
SG Battle Ace	389 F
SG Darius Plus	439 F
SG Galaxy Force	N C
SG Ghouls n Ghosts	489 F
SG Strider	N C

JEUX CD ROM

CD Angels	439 F
CD L DIS	379 F
CD Ray XAMBER II	439 F
CD Shadow of the beast	N C
CD Sorcerian	N C
CD Valis IV	N C
CD Vanilla Syndrome	439 F
CD Y S III	439 F

MEGADRIVE

Megadrive Int. + Jeu (au choix)	1280 F
Arcade Power Stick	349 F
Joypad SEGA	135 F
Joypad PRO2	199 F
Game Adaptor (pour jeux jap)	90 F

NOUVEAUTES

Alisia Dragon	445 F
Back to the future III	445 F
Dahna	N C
Decapattack	445 F
Devil Crash	445 F
El Viento	445 F
F 1 Grand Prix	N C
F 1 Circus	N C
Golden Axe II	445 F
Joe Montana Football II	445 F
John Madden Football II	445 F
Marcs	445 F
NHL Hockey	445 F
Out Run	445 F
P 1 Fighter	445 F
Quackshot	445 F
Rolling Thunder II	445 F
Shining & Darkness	N C
Sonic the Hedgehog	445 F
Star Control	485 F
Streets of rage	445 F
Super Double Dragon	445 F
Turrican	N C
Undead Line	445 F
World Cup 91	N C

SUPER FAMICOM

Super Famicom + 2 manettes	2490 F
Super Famicom + 4 manettes + Jeu	2990 F
Joystick J B King	780 F
Super Joy Card	280 F

NOUVEAUTES

Arthur Quest	590 F
Castlevania IV	590 F
Cavemen Ninja	590 F
Dungeon Master	590 F
F-1 Grand Prix	590 F
S T G	590 F
Super EDF	590 F
Super Formation Soccer	590 F
Super Pinball	590 F
Thunder Spirits	590 F
Zelda III	590 F

SNK NEO-GEO

Neo Géo + Manette	2980 F
Néo Geo + 2 Manettes	3480 F
Neo Geo + Manette + Jeu (au choix)	3980 F
Manette	570 F

JEUX

Aso II	1390 F
Blues Journey	1390 F
Burning Fight	1390 F
King of Monsters	1390 F
Legend of Joe	1390 F
Sengoku	1390 F
Wand	1390 F
2020 Super Baseball	1390 F

BON DE COMMANDE

Nom ..... Prenom .....

Adresse .....

Tél .....

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX

☐ Chèque Banc re
☐ C C P
☐ Mandat Lettre

Frais de port
Accessoires consommables 30 F
Mater el 100 F
Logiciel 20 F
Ajouter 35 F pour frais de contre remboussment
TOTAL

Tous nos envois se font colissimo 48H ou par Chronopost 24H
Possibilité d envoyer vers l etranger (nous contacter)

Les Supers Promo du mois !

ULTIMA games présente SEGA

Street of Rage

Sonic 390F

Mickey 350F

Shadow Dancers 250F

XDR 180F

Ghostbusters 190F

DJ Boy 190F

Console seule 890F

Console avec 2 manettes SUPER PROMO

Console avec Pro 1 1090F

Console avec 3 jeux 1490F

Ultima Games a élu la Megadrive Japonaise Console de l'Année !

MEGADRIVE

(Les consoles sont des modèles japonais (sauf spécifié)

Console avec 1 manette et 1 jeu au choix* 990F

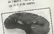
Console française avec Game Adaptateur, et 1 jeu 1290F

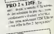
Console française 949F

Console française avec 2 manettes SUPER PROMO

Les accessoires

PRO 1 = 190F


PRO 2 = 125F


Game Adaptator = 99F

JOYPAD = 79F

LECTEUR CD ROM MEGADRIVE *Nous telephoner*

SEGA D'EXPOSITION a partir de **600 F**

Modification du modèle Mégadrive Japonaise en 50 Hz *(Switchable 50/60 Hz)* **290 F**

NOUVEAUTES / HITS

AERO BLASTER	390
ALIEN STORM	350
BATMAN	420
BEAST WARRIOR	NC
COMMANDO II (MERCS)	NC
DECAP ATTACK	430
DEVIL CRUSH	450
DEVIL HUNTER	300
DICK TRACY	390
DJ BOY	190
DRAGON'S EYE	NC
DOUBLE DRAGON II	NC
EGUIZARD	NC
E SWAT	190
ELEMENTAL MASTER	390
EL VIENTO	NC
FANTASIA	490
GALAXY FORCE II	450
GHOSTBUSTERS	190
GHOULS AND GHOST	330
GOLDEN AXE	390
GYNOUG	290
JOE MONTANA FOOTBALL	430
KABUKI SOLDIER	450
LAKERS VS CELTICS	450
LAST BATTLE KEN	390
MAGICAL BOY	290
MARVEL LAND	450
MASTER OF WEAPON	450
MEGA TRUCKS	590
MICKEY CASTLE OF ILLUSION	350
MOONWALKER	190
MONACO GP	390
MONSTER LAIR	250
MONSTER WORLD III	450
MYSTIC DEFENDER	390
NHL HOCKEY	450
OUT RUN	450
RENT A HERO	450
REVENGE OF SHINOBI	395
RUNARK	NC
SAINT SWORD	450
SHADOW DANCER	250
SONIC THE HEDGEHOG	390
SPACE GOMOLA	450
SPIDERMAN	430
STREET OF RAGE (BARKNUCKLE)	
STRIDER	290
SUPER VOLLEY BALL	390
THUNDERFORCE III	450
UNDEADLINE	NC
WOLF IN BATTLE FIELD	NC
WORLD CUP SOCCER	390

PROMOS

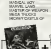
AIRWOLF	250
ALESTE	190
ALEX KIDD	290
ALTERED BEAST	190
ARROW FLASH	190
BLOCK OUT	290
BONANZA BROTHERS	290
CRACK DOWN	190
DANGEROUS SEED	190
DARWIN 4081	190
DJ BOY	190
DYNAMITE DUCK	250
E SWAT	190
FORGOTTEN WORLD	250
GAIARES	390
GAIN GROUND	200
GHOSTBUSTERS	190
GRANADA X	190
HARD BALL	290
HARD DRIVING	250
HEAVY UNIT	250
INSECTOR X	190
KLAX	290
M1 ABRAMS	350
MAGICAL BOY	390
MIDNIGHT RESISTANCE	390
MOONWALKER	190
RAMBO III	250
RINGSIDE ANGEL	350
SHADOW DANCER	250
STAR CUISER	150
SUPER HANG ON	250
SWORD OF SODAN	200
TATSUJIN	190
TIGER HELI	250
TOURNAMENT GOLF	390
VERITEX	200
VOLFIEV	200
WONDERBOY III MONSTER LAIR	250
XDR	150
ZERO WING	250

AVENTURES

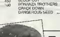
ARCUS ODYSSEY	390
FAERY TALE	490
BOOK PHANTASY STAR III	150
CENTURION	390
JEWEL MASTER	390
KING'S BOUNTY	490
MIGHT AND MAGIC	390
PHANTASY STAR II	490
PHANTASY STAR III	599
SHINING DARKNESS	490
SWORD OF VERMILLON	490

NOUVEAUTES SEGA

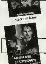
DAHNA	NC
FIGHTING MASTERS	NC
GOLDEN AXE II	NC
I LOVE DONALD DUCK	NC
LEGEND OF NINJA BURAI	430
ROLLING THUNDER II	NC
RUARK	NC
TAIHEIKI	490
TASK FORCE HARRIER	NC
UNDEADLINE	NC
WANI WANI WORLD	390


Street of Rage

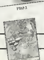
+


PRO 2

= 450F


Moonwalker

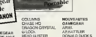
+


DJ Boy

= 299F

ULTIMA Paris sera ouvert tous les Dimanches en Décembre

GAMEGEAR



Gamegear seule PRIX CANON

JEUX GAMEGEAR A PARTIR DE 190 F

BASEBALL
RASTAN SAGA
WAGALAND
BASEBZZALL 91
WONDERBOY
MICKEY MOUSE
GEAR STADIUM
MONACO GP
GORBY
OUT RUN
HALLEY WARS
DEVILISH
PENGO
COLUMNS
CHASE HQ
DRAGON CRYSTAL
G LOCK
HEAD BUSTER
GRIFFIN
PAC MAN
SHANGAI II
SKWEEK
SOKOBAN
WOODY POP
PAD AND PATTER
MAGICAL GUY
MAGICAL PUZZLE
COLUMNS
MICKEY
SHINOBI
ZAN GAMEGEAR

NOUVEAUTES GAMEGEAR

ARIEL
AX-BATTLER
DONALD DUCKS
FRAY
FROGGER
LEGEND OF NINJA
SONIC
SPACE HARRIER

NOUVEAUTE GAMEGEAR GALAGA 91 **190 F**

Master Gear = 150F

Pour votre Gamegear Moonwalker Golden Axe Batman Tennis Ghouls n Ghost

Gamegear + Mastergear + adaptateur secteur 1190F

*le jeu est a choisir parmi la selection Ultima Games

ULTIMA games

présente

NEC

COREGRAFX

COREGRAFX II + 2 JEUX : 1190F

PROMO JEUX CARTOUCHES NEC COREGRAFX			
ADVENTURE ISLAND	390	RANMA II CD	390
FINAL MATCH TENNIS	390	R TYPE COMPLETE CD	NC
FORMATION SOCCER	420	SPIRAL WAVE CD	450
JACKY CHAN	345	SUPER SCHWARZSCHILD CD	NC
KNIGHT RIDER	190	TIGHTING RUN	450
PC KID II	390	TIME CRUISE II	450
RASTAN SAGA II	190	VALIS III	NC
		ZERO WING	NC

NOUVEAUTES NEC	
1941	490
BOMBER MAN	NC
CORYUUM	390
EFERA ET JILIORA CD	390
GHOULS AND GHOST	490
MAGICAL CHASE	450
NEUTOPIA II	NC

Coregrafx avec 1 jeu 990F

Coregrafx avec 1 jeu et Pro 1 1090F

Offre Puissance 5 1290F

Coregrafx II avec 1 jeu 1090F

PRO 1 = 250F. Après son rangement des sauvegardes... la Pro 1 transforme la Coregrafx... une Supergrafx...

Quintupleur 190F
Joypad 150F
Quintupleur + Joypad 290F

Doubleur 150F

Jeu à partir de 100F

SUPER SYSTEM CARD 690F transforme votre CD en super CD

TURBO GT la Reine des portables 2490F

Supergrafx + 2 jeux 1490F

SUPERGRAFX

ULTIMA games

PARIS
5, bd Voltaire - 75011 - Tel. 16 (1) 43.38.96.31
21, rue de Turin - 75008 - Tel. 16 (1) 42.94.97.14

LILLE
72, rue de Paris - 59800 - Tel. 20.42.09.09

BORDEAUX
3, cours Alsace Lorraine - 33000 - Tel. 56.44.47.70

NANTES
6, rue Mazagnan - 44100 - Tel. 40.69.15.92

TOURS
81, rue Michelet - 37000 - Tel. 47 05 78 50

PERPIGNAN
8, av. de Gde Bretagne - 66000 - Tel. 68.34.24.40

DAX
56, av. V. Hugo - 40100 - Tel. 58 74 18.63

PAU
17, rue du 14 Juillet - 64000 - Tel. 59.06.91.77

MARSEILLE
26, rue de la Palud - 13001 - Tel. 91.33.24.25

METZ
18, rue Pont des Morts - 57000 - Tél. 87.32.16.43

SUPER FAMICOM

SUPER FAMICOM avec 2 manettes cable Péritel SUPER PROMO DE NOEL

Quantité limitée

SUPERFAMICOM avec 1 jeu SUPER PROMO

NOUVEAU

Arthur Quest (Super Ghoul n Ghost)

CARTOUCHES SUPER FAMICOM					
...RAISER	790	DRAGONS EYES	640	PILOT WING	590
...THUR QUEST	NC	EARTH DEFENSE FORCE	640	R TYPE	750
...LUSTA	650	F1	640	GUNDAM 91	650
...BRUN	490	F ZERO	590	AERA 88	650
...MBUMAL	490	FINAL FIGHT	640	GRADIUS III	490
...ASTLEVANIA IV	640	GOEMON FIGHT	640	Y S III	650
...RIUS TWIN	640	HYPER ZONE	640	POPULOUS	550
		HOLE IN ONE (GOLF)	490	SD BATTLE	490
		JOE AND MAC	NC	SUPER MARIO LAND	590

demander notre catalogue de jeux Gameboy

NEO GEO

La Borne d'Arcade a domicile !

Neo Geo seule 2990F

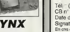
Neo Geo avec Magician Lord 3490F

Jeu à partir de 990F

CARTOUCHES SNK NEO GEO	
ASO II Last Guardian	MAGICIAN LORD
BASEBALL 2020	NAM 75
BURNING FIGHT	NINJA COMBAT
CYBER LIP	RAGUY
GHOST PILOT	RIDING HERO
CROSSED SWORDS	SENGOKU
LEAGUE BOWLING	SUPER SPY

...nsole LYNX ...uveau modele 790F

+ d'ergonomie d'autonomie jolie



LYNX

...RTOUCHES LYNX ...RTIR DE 250F	ROAD BLASTER	BLOCK OUT
...ETROCOP	RYGAR	NINJA GAIDEN
...TES OF ...	CHIP S CHALLENGE	PAC LAND
...RDCON	SHANGAI	WARBIRDS
...UNTLET	SLIME WORLD	
...O	XENOPHOBE	Accessoires
...PAC MAN	ZARLOR	Attache case 145 F
...VER BOY	MERCENARY	Adaptateur voiture 110 F
...RAGE	BLUE LIGHTNING	Pochette 110 F
...RO SQUASH	CALIFORNIA GAMES	Pare-soleil 95 F
	APB	

Nom Prénom
Adresse complete

Tel (obligatoire)
CB n°
Date d'expiration
Signature

BON DE COMMANDE CONSOLES et JEUX
à renvoyer uniquement à notre agence de Paris
ULTIMA GAMES : 5 Bd Voltaire - 75011 Paris
Tél. (1) 43 38 96 31
demander Sabine pour la disponibilité des produits

En cas de paiement par cheque veuillez joindre celui-ci a votre commande et le libeller a l'ordre d'ULTIMA

Produit	Prix	Produit	Prix

Port materiel 100F Port logiciel 25F

Montant

Total

MEGA DRIVE, GAMEGEAR, LYNX, FAMICOM, NEO GEO, COREGRAFX, SUPERGRAFX, etc... sont des marques déposées par leur propriétaire respectif. Photos non contractuelles. Offre valable jusqu'au 31/12/91

Offres dans la limite des stocks disponibles, prix révisables sans préavis - Attention certains articles peuvent ne pas être disponibles dans certains ULTIMA Games

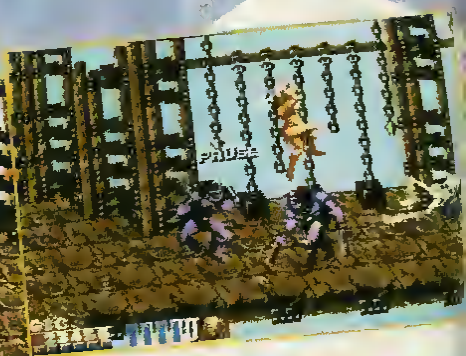
GOLDEN AXE 2

Gros hit en salle d'arcade, Golden Axe fut également un énorme succès sur Megadrive. Et comme pour toutes les choses qui marchent, une suite est née dans l'esprit des dirigeants et des programmeurs de Sega. En fait, on ne peut pas dire qu'il s'agisse d'une suite au sens où tout le monde l'entend puisque dans le cas présent, la

Les dragons cracheurs de feu sont parfois providentiels.

Ces ennemis sont déjà plus coriaces.

devise de Sega à été claire et nette: "comment faire du neuf avec du vieux"
Eh bien tout simplement en reprenant la première version de Golden Axe et en y apportant une cure de jouvence et une réalisation digne des logiciels actuels.
En effet, le principe du jeu



Mieux qu'une majorette avec son bâton.

Cernée de toute part, la magie se révélera efficace

est strictement identique, seul l'aspect des ennemis et du héros (toujours à choisir parmi trois) diffère. Alors, Golden Axe 2 sera-t-il une arnaque pure et simple ?

Non, car derrière tout cela se cache néanmoins un excellent jeu à la jouabilité parfaite (trop facile pour les confirmés) et à la réalisation exemplaire. Conclusion, si vous ne possédez pas Golden Axe et que vous vouliez l'acheter, prenez donc directement le second, Sega fait une promotion: pour le prix d'un des Golden Axe, vous emportez les deux. Ça ne se refuse pas!

Frank Ladoire

86%

GRAPHISME	90 %
SON	88 %
ANIMATION	83 %
JOUABILITE	92 %

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Megadrive : disponible

SODIPENG

PRESENTE

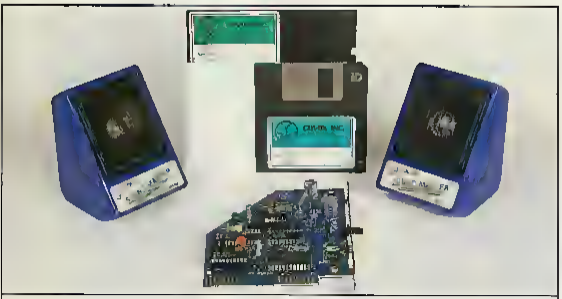
SOUND MASTER

Une Gamme Complète de Cartes Sonores 100% Compatibles AdLib

LA SOUND MASTER + avec en options : Voice Master Speech Thing et Midi Maestro LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +



Pour 599 F TTC*

OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté

SOUND MASTER II

Un son de qualité pour vos logiciels de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons digitaux

La reconnaissance vocale avec VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

Un logiciel de composition musicale PC LYRA comprenant un playback à plusieurs voix

SODIPENG
8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57.78.35

ROLLING THUNDER 2

A genoux, prêt a dégainer !

Le premier épisode de ce jeu était disponible sur la CoregrafX, voici que le deuxième est édité sur la Megadrive.

Il n'y a plus grand-chose de commun entre les deux jeux. Ici, vous êtes un agent secret (homme ou femme), envoyé par le gouvernement pour éliminer des envahisseurs menaçant la planète. Vous êtes, comme il se doit, le seul espoir ! Vous partez armé d'un pistolet, et vous retrouvez en face d'ennemis déterminés à vous faire la peau. Le jeu comporte des portes un peu partout, et parfois, derrière ces portes, vous ramasserez de nouvelles armes, des munitions, car les vôtres ne sont pas inépuisables, ainsi que de l'énergie supplémentaire.

Alors n'hesitez pas à les ouvrir. Les aliens viennent de partout, du haut, du bas, de gauche et de droite. A vous de choisir le moment opportun pour sauter sur les balcons. Attention également aux panthères noires qui ne manqueront pas de vous attaquer. A la fin de votre parcours, vous vous retrouvez face à l'ennemi traditionnel que vous devez tuer pour accéder au stage suivant. Rien de plus sur le jeu. Les graphismes sont à la hauteur de la console et le jeu est très bien réalisé. Un code vous permet de reprendre la partie ultérieurement. De plus, ce code est sous la forme d'une phrase, ce qui est bien plus sympa que des suites de chiffres et de lettres. Un très bon jeu.

Mieux vaut éviter le corps à corps

Le lance-flamme s'avere bien plus efficace.

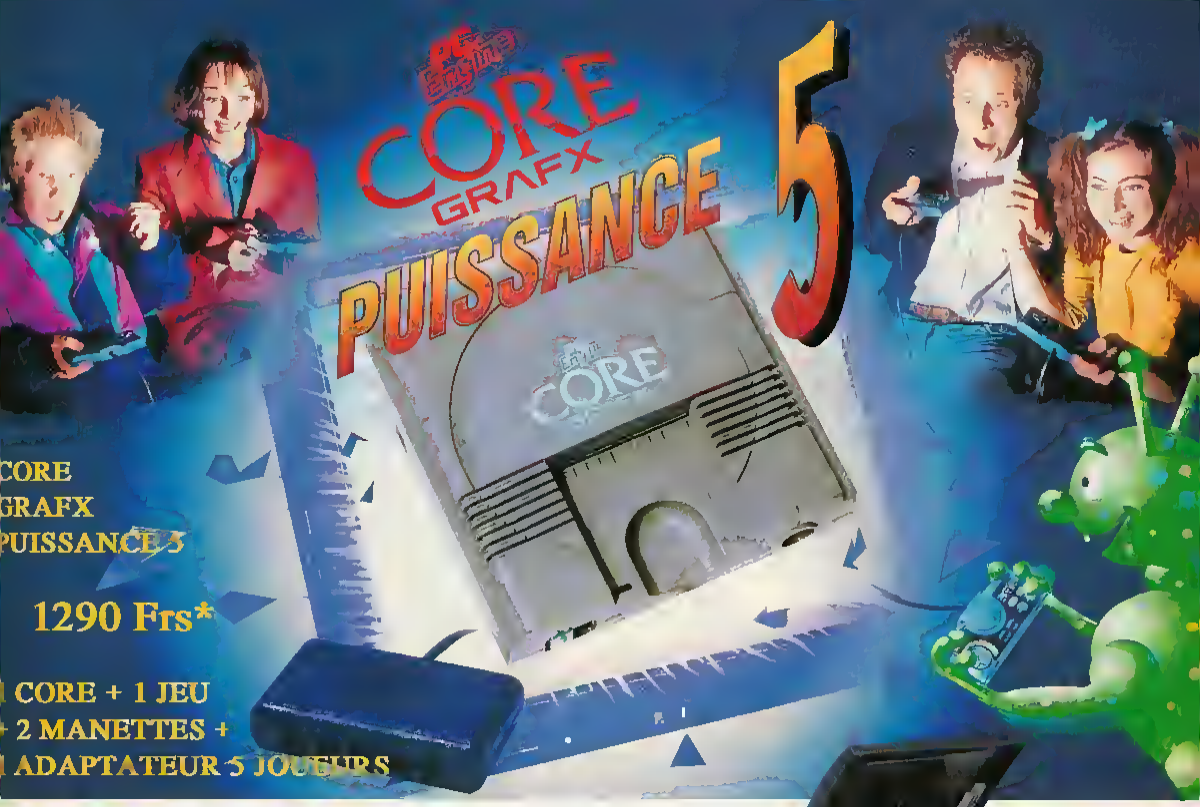
Attention à la reception...

Il s'agit de trouver la faille !

Philippe Querleux

88%	
GRAPHISME	89 %
SON	80 %
ANIMATION	82 %
JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade
Edité par Namcot
Megadrive : disponible



CORE
GRAFX
PUISSANCE 5

1290 Frs*

CORE + 1 JEU
+ 2 MANETTES +
ADAPTATEUR 5 JOUEURS

PC ENGINE GT ET SUPER GRAFX
100% COMPATIBLES AVEC LES
JEUX DE LA CORE GRAFX

PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs*

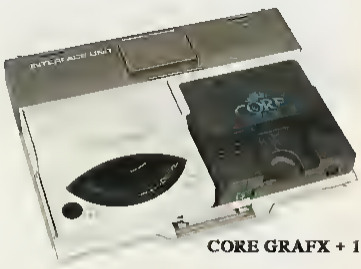
FC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs*

SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs*

3615
SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES,
DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR
3615 code SODIPENG

HOT LINE
(16)99.08.95.72



CD ROM
2990 Frs*

CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs*

CD ROM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs*

SODIPENG

-BP 2- 56200 LA GACILLY
Revendeurs:
Tél: (16)99.08.89.41 Fax: (16)99.08.82.67

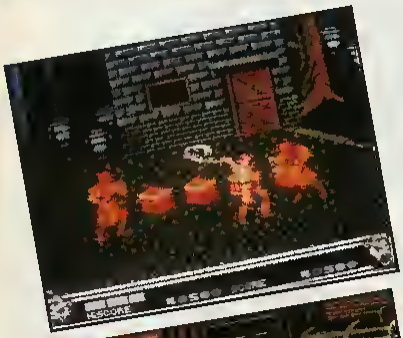
SHADOW OF THE BEAST

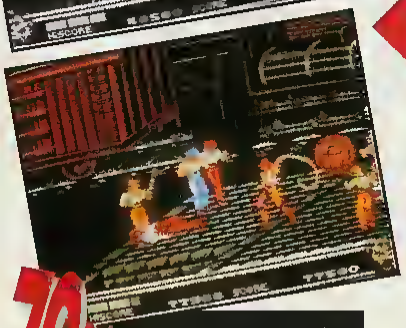
Annoncé depuis le lancement de la Megadrive, Shadow Of The Beast, l'un des plus célèbres jeux micro, est enfin disponible. Cette adaptation est pratiquement du même calibre que celle de Fatal Rewind (Killing Game Show) avec une supériorité sur le plan technique tout de même. Encore une fois, il est dommage de constater l'attitude de certaines sociétés qui se cantonnent tout juste à produire sans réellement exploiter les capacités de la machine.
En effet, les seules différences marquantes résident en une action plein écran et une bien meilleure jouabilité. Quant au reste, graphismes et musiques, on est très loin de la fantastique version Amiga.
Regrettable ! D'autant plus que la Megadrive est réellement le type de console capable de mettre en valeur ce genre de jeu. Cependant, les amateurs apprécieront et les moins doués pourront enfin apercevoir la fin du jeu. Ceux qui ont déjà joué à la version Amiga risquent par contre d'être fortement déçus.

78%

Jeu d'arcade
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

RUN ARK



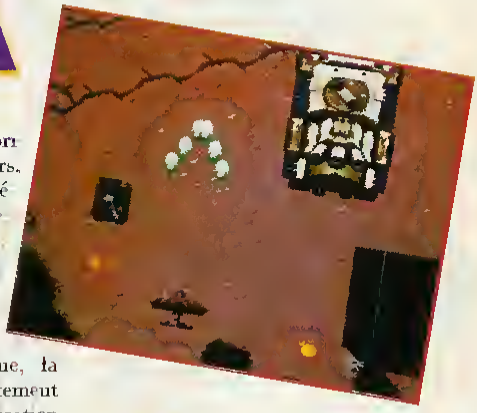


Voilà le troisième jeu de baston en trois mois sur Megadrive. Ici, le scénario est assez simple mais sympa, puisque vous êtes un défenseur des animaux, et combattez les gens voulant les empoisonner. Cette excuse vous permet de vous battre avec toutes les armes que vous trouverez, contre tous les ennemis, sans vous soucier de leur sexe. Vous allez ainsi pouvoir liquider des hommes et des femmes à coups de fouet, de couteau, de sabre, avec de la dynamite, ou bien encore à coups de fusil ou à mains nues. Sanglant n'est-ce pas ? Les animaux que vous libérerez ne vous oublieront pas, et viendront même vous porter secours si l'ennemi vous menace de trop. A la fin de chaque niveau, vous allez trouver le sempiternel ennemi vous empêchant d'aller plus loin dans le jeu. Runark n'est pas sans rappeler Final Fight sur Super Famicom, puisque l'on retrouve le même système de jeu, avec un bouton pour les coups, un autre pour les sauts, et un troisième pour les coups spéciaux. A noter plusieurs crédits disponibles pour vous permettre d'aller assez loin dans le jeu.
Pas mal mais sans plus, c'est l'impression que m'a laissé Runark, mais le jeu plaira aux inconditionnels du genre (on alors ce ne sont pas des inconditionnels)

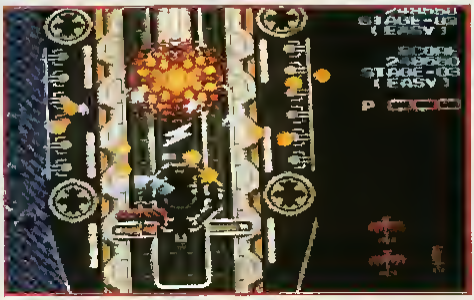
70%

Jeu d'arcade / action
Edité par Taito
Megadrive : disponible

FIRE SHARK



Des "shoot'em up", il en sort à la pelle sur la Megadrive et rares sont ceux qui accrochent véritablement, à moins de bénéficier d'une réalisation technique exemplaire ou de la primauté sur la machine. Alors, lorsqu'un l'un de ces jeux se révèle agréable à jouer et prenant, il mérite d'être signalé. C'est le cas pour Fire Shark, inspiré de Flying Shark sur Megadrive. L'action est soutenue, la difficulté parfaitement réglée et la réalisation très satisfaisante. Alors ne boudons pas notre plaisir et goûtons sans retenue aux joies primaires d'un jeu de tir.



88%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Megadrive : disponible

JOHN MADDEN FOOTBALL 92

Electronic Arts, avec John Madden, nous refait le coup de Sega avec Golden Axe à la seule différence que les changements et améliorations apportés à ce jeu modifient très sensiblement l'intérêt du jeu. Même si le premier du nom faisait référence sur console, il faut avouer que le second le surpasse sur tous les plans avec une qualité technique encore supérieure, une meilleure jouabilité et des options bien plus complètes. Malheureusement, le football américain ne suscite toujours pas l'attrait du public français pour cause de jeu hâché et trop violent. Peut-être John Madden 92 modifiera-t-il leur jugement ? Les amateurs apprécieront !

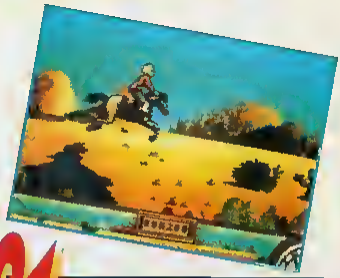
90%

Jeu de sport
Edité par Electronic Arts
Megadrive : disponible

Gen d'Or

BACK TO THE FUTURE 3

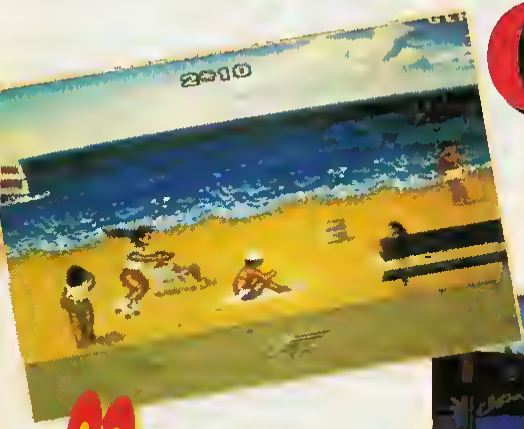
Adaptation libre du troisième volet du film et plus récemment des micros, retour vers le futur 3 est enfin disponible. Cette version n'a rien à envier à celle de l'Amiga. Les mêmes graphismes, le même son, tout y est. Vous retrouvez Doc et Marty au Farwest et les quatre épreuves du jeu. Un jeu moyen, avec des graphismes à la hauteur de la machine et une superbe bande son. Mais tout comme sur micro, l'originalité n'est toujours pas au rendez-vous. Bref, c'est moyen!

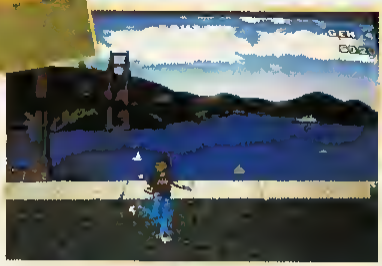


81%

Jeu d'arcade
Edité par Arena
Megadrive : dispo

CALIFORNIA GAMES 2





83%

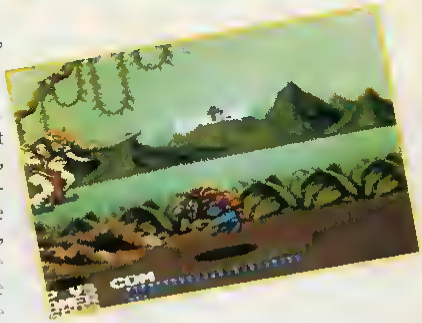
Jeu de sport
Edité par Sega
Megadrive : disponible

C'est très certainement la meilleure version disponible à ce jour sur micro et consoles confondus. Le jeu comporte toujours cinq épreuves phares, à savoir le skate-board acrobatique, le jonglage avec une balle, le surf, le bi-cross et le patin à roulettes. Le décompte des points se fait également toujours de la même façon. Mais l'amélioration la plus sensible réside dans la réalisation du jeu avec des graphismes bien plus soignés qu'à l'ordinaire et des bruitages excellents. Pour les fanas!

FIGHTING MASTERS

Deuxième jeu de combat ce mois ci, avec Fighting Masters, qui est sans aucun doute le plus réussi et le plus intéressant. Pour l'anecdote, sachez que le second dénommé Beast Warriors est d'une telle nullité que nous avons décidé de ne même pas le tester.

Si l'action reste toujours la même, combattre un adversaire en ayant pour objectif de lui faire mordre la poussière, l'intérêt du jeu réside dans la grande variété de ces derniers et surtout de leur attaques, toutes plus vicieuses les unes que les autres. Ainsi les premiers combats, sans être classiques, n'émeuveront pas les plus blasés d'entre nous, mais par la suite les choses se compliquent et on se fait vite surprendre par une attaque des plus étonnante. La réalisation n'est pas en reste avec de bons graphismes et d'excellents bruitages. En bref, un cocktail réussi!



84%

Jeu d'arcade
Edité par Treco
Megadrive : disponible

DRAGON'S EYE

Dragon's Eye ou Shanghai III puisque c'est son autre nom, vous propose deux jeux. Le premier, semblable à tous les Shanghai dans lequel vous devez débarasser le plateau de tous les dominos vous permet aussi de jouer à deux. Il est possible de changer la forme du tas de dominos ainsi que les dessins qu'ils représentent. Le deuxième jeu est un peu plus complexe, mais garde la même idée de base. Dragon's Eye, on aime ou on aime pas. Nous, on adore ! Le seul malheur dans ce jeu, c'est que les couleurs sont un peu vives, ce qui vous oblige à baisser le contraste et la luminuosité de votre téléviseur. Pour tous!

89%

Jeu de réflexion
Edité par Home Data
Megadrive : disponible

RAIDEN

Ne faites pas de quartier, tirez sur tout ce qui bouge !

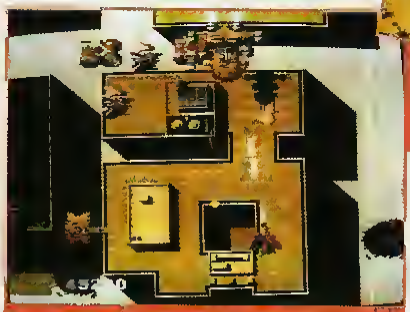
Vous souvenez-vous d'un jeu appelé Tiger Heli, ou encore Twin Tiger, dans lequel vous pilotiez un hélicoptère ? Eh bien, c'est exactement la même chose, mais avec un avion ! Vous dirigez un superavion, et devez détruire les ennemis arrivant du haut de l'écran. Remarquez qu'ils n'arrivent pas toujours du haut de l'écran. Mais le scrolling, lui, est vertical et vient du haut de l'écran. Certains vaisseaux ennemis vous permettent d'augmenter votre armement, grâce à des bonus apparaissant après les avoir détruits. Ceux-ci changent de couleur en fonction du temps que vous mettez à les attraper. A vous de choisir la couleur que vous préférez et ainsi le type d'arme que vous désirez. Vous avez aussi plusieurs superbombes, que vous pouvez utiliser pour vous sortir de situations critiques.

Pas de panique, le salut passe par la maîtrise de soi !

Et il y en a certaines demandant du doigté, tant les tirs ennemis arrivent de partout. Il y a toutes sortes d'adversaires pouvant venir du ciel ou du sol.

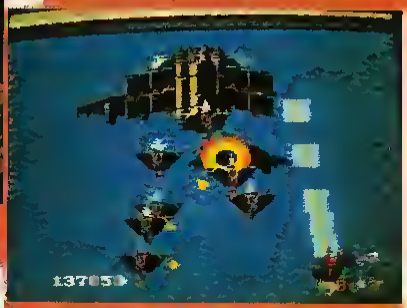
Comme d'habitude dans ce genre de jeux, un supervaisseau fait son apparition à la fin du stage, dernier rempart avant le niveau suivant. En résumé, Raiden est très prenant, et comme il sort une bonne douzaine de shoot'em up traditionnels pour un de ce genre, nous ne nous en plaindrons pas, bien au contraire !

Un des deux vaisseaux intermédiaires



La chasse aux "bonus" est lancée.

Ne vous laissez pas surpre par les vagues d'enne



Attention, le vaisseau de fin de niveau est des plus coriace.

Philippe Querleux

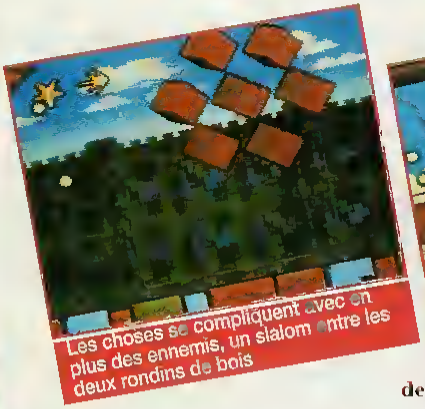
GRAPHISME	86 %
SON	82 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	91 %

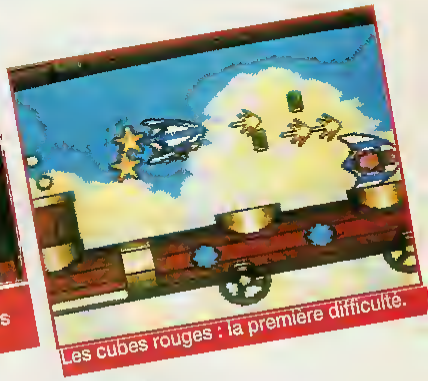
91%

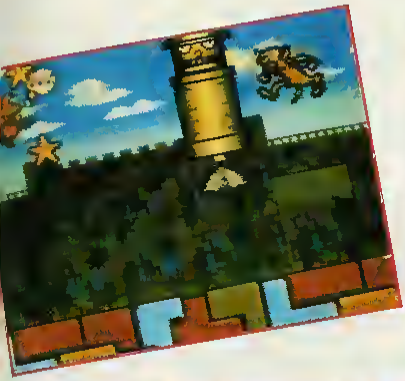
Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
CoregrafX : disponible

MAGICAL CHASE

Je vous l'avais dit, et ce n'est pas fini, c'est le mois des jeux de tir. Ici, vous incarnez une sympathique petite sorcière à cheval sur son balai, et plein d'ennemis viennent vous attaquer. Vous leur tirez dessus grâce à une baguette magique, et les ennemis détruits laissent une sorte de petit diamant que vous pouvez ramasser. Il faut en prendre un maximum, car vous ne tarderez pas à voir apparaître un ballon, qui est en fait un magasin dans lequel vous pourrez acheter de nouvelles armes et des potions, pour reprendre de l'énergie. Si vous parvenez au bout du parcours, vous devrez alors affronter un monstre qui, avant de vous attaquer, vous envoie une sorte de robot ressemblant à celui du magicien d'Oz.


Les choses se compliquent avec en plus des ennemis, un slalom entre les deux rondins de bois


Les cubes rouges : la première difficulté.



Les graphismes de ce jeu sont du type bande dessinée, et rendent la partie plus agréable. Il y a cinq mondes à traverser avant d'atteindre le sanctuaire, ultime lieu où vous devrez prouver votre force et votre courage.

La petite sorcière est très maniable, et les ennemis tellement nombreux à l'écran, que parfois l'on a du mal à trouver qui est quoi. Si vous apercevez des sucreries, jetez-vous dessus avec appétit, votre capital énergétique remontera au top. En bref, un soft super sympa !

Dès le début du jeu, les ennemis pullulent.

Philippe Querleux

88%

GRAPHISME	87 %
SON	81 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Palsoft
Coregrafx : disponible

GRADIUS

La fin du premier niveau ne devrait poser...

... aucun problème, en théorie !

Ce mois-ci les jeux de tir sont rois, et Gradius est l'un des meilleurs disponibles sur CoregrafX. Les ennemis sont tous différents, ainsi que les décors. Au début de la partie, l'on est découragé par la lenteur de déplacement du vaisseau, mais dès le premier bonus attrapé, une pression sur le bouton II, et la vitesse augmente. Méfiez-vous de ne pas trop en abuser, car le vaisseau devient alors trop rapide et donc imprécis. Les bonus ramassés vous permettent d'améliorer votre armement, en passant du tir multidirectionnel au laser aux bombes et missiles guidés. Avant de vous retrouver devant le traditionnel vaisseau de fin de stage (quoiqu'il n'y ait pas de stages dans ce jeu), vous devrez affronter deux volcans en irruption, un conseil pour franchir ce mauvais passage, mettez votre vaisseau en haut à droite (Merci Frank !) et ça passe tout seul. Je me suis personnellement acharné sur les volcans, et ils sont indestructibles. Plus loin, vous devrez zigzaguer entre des tas de bases ennemies, avant d'attendre un endroit calme en apparence, mais duquel apparaîtront des ennemis venant d'on ne sait où. Un jeu superbe, au graphisme soigné (plus joli que sur Super Famicom) et très agréable à jouer, malgré l'absence de l'option "continue". La musique est de très bonne facture et accompagne bien l'action. Bref le meilleur jeu de tir du mois. Personnellement, j'en redemande, et pourtant je suis plutôt du genre blasé.

Sans bonus, la bataille est perdue d'avance !

Le classique vaisseau de fin de niveau !

Philippe Querleux

89%

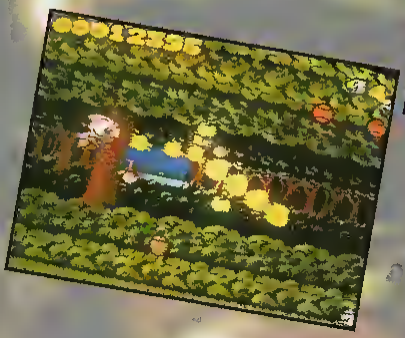
GRAPHISME	91 %
SON	83 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Edité par Konami
CoregrafX : disponible

CORYOON

Gen d'Or

Encore un jeu de tir. Celui-ci a un goût de déjà vu. Vous êtes un oiseau tirant sur les ennemis qui arrivent à l'écran. Ces ennemis laissent bien sûr échapper des bonus, lesquels vous permettent d'augmenter votre pouvoir de tir. Certains d'entre eux changent votre taille, pour passer plus facilement entre les obstacles. Apprenez que chaque ennemi touché se transforme en fruit, ces derniers vous rapportant des points. Attention à ne pas attraper d'indigestion ! Lorsque vous ramassez un bonus, votre oiseau émet une sorte de bruit ressemblant à un « merci ». Le jeu est très prenant et complètement fou, tant il se passe de choses à l'écran. On ne s'ennuie pas une seule seconde. Certains ennemis vous permettent de ramasser des fruits énormes, un peu (pour les connaisseurs) comme dans Bubble Bobble. Du reste, les graphismes rappellent un tantinet ce jeu. Ils sont, la aussi, du genre dessin animé, et complètement loufoques. Le nombre d'ennemis est impressionnant et ils sont d'une grande variété. De plus, les décors changent à chaque nouveau stage. Dernière precision, il y a trois sortes de tirs, et certains bonus augmenteront le pouvoir de ceux-ci. La première arme est comme un lance-flammes, avec la deuxième, vous lancez des sortes de cercles allant en augmentant de diamètre, et la troisième vous permet de lancer des petits éclairs dans toutes les directions. En clair, une realisation superbe pour un jeu très plaisant. Une réussite !



Par ici la bonne soupe !

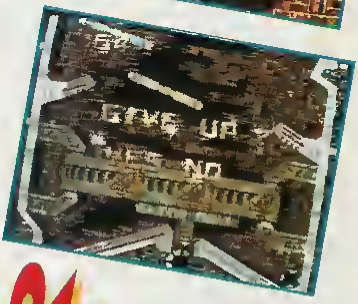
Philippe Querleux

GRAPHISME	84 %
SON	82 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	91 %

90%

Jeu d'arcade
Edité par Naxat
CoregrafX : disponible

TIME CRUISE 2



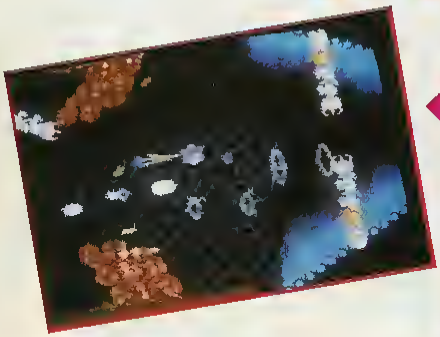
Les jeux de flipper sur consoles permettent toutes sortes de fantaisies, impossibles sur de vraies machines. Ici, c'est encore vérifié. Si la balle sort de l'écran par le haut, vous vous retrouvez dans un nouvel écran et sur les côtés, c'est la même chose. Mais ce n'est pas tout. Le jeu intègre aussi des tableaux cachés avec des bonus et des billes supplémentaires. A noter que ces tableaux sont complètement farfelus. Ainsi, parfois, pour gagner une "extra-ball", vous devez diriger un golfeur dont la mission est de mener une balle tout le long d'un chemin plein d'embûches jusqu'au trou et en un temps donné. Dans un autre écran, vous devez pencher diverses plates-formes, afin de faire glisser une boule jusqu'au trou final. Dans un autre encore, vous manœuvrez une surface plane qui attire la boule, tout en évitant les nombreux obstacles.

Ce jeu a tout pour être génial, les flippers sont précis, la bille réagit bien, le seul reproche concerne la difficulté du jeu, un peu trop facile. En conclusion, Time Cruise 2 reste un très bon jeu.

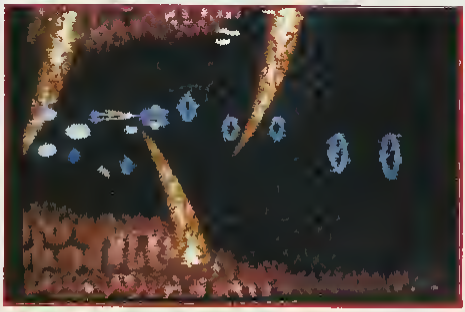
81%

Jeu d'arcade
CoregrafX : disponible

SALAMANDER



Dernier né d'une très longue liste de shoot'em up sur CoregrafX, Salamander se classe honorablement mais sans plus. L'action est classique, scrolling horizontal et hordes d'ennemis à profusion, et l'intérêt principal du jeu vient de sa jouabilité. Le système de bonus est lui aussi tout à fait classique et rejoint celui de R-Type tout comme la succession des différentes phases. Malheureusement, la réalisation de Salamander est loin d'égaler, particulièrement sur le plan des graphismes, celle de R-Type et laissera les plus exigeants sur leur faim. En résumé, un jeu sans surprise qui ne révèlera ses atouts qu'après quelques bonnes minutes de jeu. Avis aux amateurs !



83%

Jeu d'arcade
CoregrafX : disponible

DIGITAL ACCESS®

Encore Nouveautés

Ouvert de 9h30 à 12h30 et de 14h30 à 19h00 - 1, Rue DRAGON 13006 MARSEILLE - ✆ 91 81 26 44

SEGA MEGADRIVE

Megadrive sans jeux	990 F
Megadrive + jeu au choix	1290 F
Arcade Power Stick	389 F
Joypad Sega Megadrive	190 F
Joypad PRO 2 (neuf)	249 F
Game Adaptator (pour 2 joueurs)	95 F

LES NOUVEAUTES

Alisia Dragoon	NC
Back to the Futur III	469 F
Chiens	449 F
Double Dragon II	449 F
El Viento	449 F
F-1 Grand Prix	449 F
F-1 Circus	449 F
Golden Axe II	449 F
Joe Montana II	489 F
John Madden Football '92	489 F
Jut Fighter	NC
QuackShot	449 F
Rolling Thunder II	449 F
Shadow of the Beast	449 F
Speed Ball 2	449 F
Tecmo World Cup'91	449 F
Toejam & Earl	449 F
Undead Line	449 F
Vans	NC
Wonder Boy 4	449 F

LES HITS

Alien Storm	449 F
Batman	449 F
Decapattack	449 F
Devil Crush	449 F
Fantasia	449 F
Gynoug	449 F
Hard Ball	449 F
Immortal	589 F
Knock Out Boxing	449 F
Laker vs Celtics	449 F
Mickey Mouse	449 F
NHL Hockey	449 F
Out Run	449 F
PGA Tour Golf	449 F
Phantasy Star III	599 F
Road Rash	449 F
Shining & Darkness	599 F
Sonic the Hedgehog	449 F
Streets of Rage	449 F
Super Monaco GP	449 F
Thunder Force III	449 F

JEUX MEGA CD

Sol Feace	449 F
Nostalgia	499 F
Heavy Nova	449 F
Woodstock Funcky Horror	449 F
Earnest Evans	449 F
Lunar The Silver Star	499 F

NEC PC ENGINE

Core Grafx + jeu	990 F
Core Parssance 5	1290 F
Super CD Rom2	NC
PC Duo	3690 F
Super Grafx + jeu	1490 F
Turbo Express GT + jeu	2490 F
Super System Card v 3.0	649 F
Adaptateur 2 joueurs	99 F
Adaptateur 5 joueurs	299 F
Joypad Nec	299 F
Joypad Pc Engine "sodipad"	249 F
Joystick ASCII stick	599 F

LES NOUVEAUTES

Agedama	NC
Brilliantx	389 F
Baron Don	389 F
Coryoon	389 F
Cyber Dodge	389 F
Davis Cup	NC
Dragon Saver	NC
Galaxy Force 2 (SG)	NC
Magical Chase	389 F
Panza Kick Boxing	NC
Raiden	NC
Sarumandah	389 F
Sinder (SG)	NC

LES HITS

1941 Counter Attack (SG)	499 F
Adventure Island	349 F
Dead Moon	389 F
F-1 Circus '91	389 F
Final Match Tennis	389 F
Final Soldier	389 F
Ghouls'n'Ghosts (SG)	499 F
Hit the Ice	389 F
Jacky Chan	349 F
Legend Of Hero Tonma	349 F
PC Kid 2	389 F
Power Eleven	349 F
Power League Baseball 4	389 F
Time Cruise II	389 F

JEUX CD ROM & SUPER CD ROM

Adventure of Chris	449 F
Angels (new)	499 F
Browning (new)	NC
Elera & Fibora	499 F
Forgotten Worlds (new)	NC
Hell Fire	449 F
L Dis	399 F
Lord of Wars (new)	NC
Might & Magic (new)	NC
Pomping World "Bang"	389 F
Ranma 1/2	449 F
Ray Amber II	449 F
R Type (new)	449 F
Shadow of the Beast (new)	NC
Sorcerian (new)	NC
Spirit Soldier "Spriggan"	449 F
Star Parodia (new)	449 F

NINTENDO SUPER FAMICOM

Super Famicom+2 manettes	2490 F
Super Famicom+2 manettes+jeu	2990 F
Joystick J B King	649 F
Joystick XE 1 SFC (new)	790 F
Joypad Hori Commander	249 F
Boitier individuel pour jeu	25 F
Malette de transport "Family Case"	225 F

LES NOUVEAUTES

Actraiser 2 (Soul Blader)	650 F
Arthur Quest	650 F
Axelay	650 F
Castle Vania IV	650 F
Dragon Ball Z	650 F
F 1 Grand Prix	650 F
Joe and Mac	650 F
Musya	650 F
Pro Football	650 F
Rocketeer	650 F
S T G	650 F
Super E.D.F	650 F
Super Fire Pro Wrestling	590 F
Super Formation Soccer	650 F
Super Pinball	590 F
Thunder Spirits	650 F
Wonder Boy	650 F
Zelda III	650 F

LES HITS

Actraiser	590 F
Area 88 Un quadron	590 F
Final Fight	590 F
F-Zero	590 F
Goemon Fight	590 F
Pilot Wings	590 F
Pro Soccer	590 F
Super Mario World	590 F
Super R-Type	590 F
Super Tennis	590 F

SNK NEO GEO

Neo-Geo+Manette+memory Card	2990 F
Neo-Geo+2 manettes+memory Card	3490 F
Neo-Geo+Manette+jeu au Choix	3990 F
Manette SNK Neo Geo	490 F

LES NOUVEAUTES

Bight Man	1390 F
Galoh Legend	1390 F
Mutation Nation	1390 F
Robot Army	1390 F
Slash Rally	1390 F
Soccer	1390 F

L E S H I T S

Alpha Mission 2 (Aso 2)	1390 F
Base Ball Stars	1290 F
Blues Journey (Raguy)	1390 F
Burning Fight	1390 F
Cyber Lip	1290 F
King of the Monsters	1390 F
Magician Lord	990 F
Nam 1975	990 F
Ninja Combat	1290 F
Sengoku	1390 F
Super Spy	990 F
Top Player Golf	1290 F

NINTENDO GAMEBOY

GameBoy + jeu	590 F
Hyper Boy (Joystick+support) New	349 F
GameBoy Cleaning Kit	199 F
Sacoche ceinture "Hip Pouch"	225 F
Malette de transport "Carry Case"	199 F
Game Light	169 F
Light Boy	249 F
Loupe GameBoy "View Boy"	149 F

LES NOUVEAUTES

Bubble Ines	NC
Bug's Bunny 2	245 F
Castle Vania 2	245 F
Chophiter 2	NC
Double Dragon 2	NC
F1 Race	245 F
Final Fantasy Legend 2	NC
Goemon	245 F
Hudson Hawk	265 F
Mega Man	NC
Mega Man 2	NC
Mickey Dangerous Chase	NC
Mickey mouse 2	NC
Nemesis 2	NC
Ninja Turtles 2	NC
Popeye 2	265 F
Prince of Persia	265 F
Robocop 2	NC
Sagaia (Darius)	NC
Skate or Die 2	245 F
Soccer	245 F
Terminator 2	NC
The Punisher	NC
The Simpsons	NC

SEGA GAMEGEAR

GameGear + jeu	990 F
Loupe "Wide Gear"	199 F
Master Gear Converter	199 F
Alesie	299 F
Ax-Battler (golden axe)	299 F
Devilish	299 F
Donald Duck	299 F
Fantasy Zone	299 F
GG Shinobi	299 F
Golby	249 F
Halley Wars	249 F
Heavy Weight Champ	299 F
Joe Montana Football	299 F
Magical Puzzle	299 F
Mickey Mouse	299 F
Ninja Gaiden	299 F
Psychic World	299 F
Rastan	299 F
Sonic the Hedgehog	299 F
Space Harrier 3	249 F
Super Golf	249 F
Super Monaco GP	249 F
Wega Land	299 F
Wonder Boy	249 F
Woody Pop	299 F

NOUVEAUX PRODUITS !

- SEGA Méga CD
- NEC Super CD ROM 2
- NEC PC Duo
- SUPER FAMICOM intelligent Joystick XE1 SFC

Importateur direct : arrivage en import du Japon et des U.S.A - Revendeurs ; nous contacter - FAX 91 37 12 08

LES COMMANDES DOIVENT ETRE ADRESSEES UNIQUEMENT A DIGITAL ACCESS VPC

allo... Digital Access VPC
91 81 26 44

Titres	Machines	Prix
Participation aux frais de port : (Etranger nous consulter) 30 Frs Accessoires consommables 100 Frs Materiels 35 Frs Frais contre remboursement par Chronopost nous consulter 20 Frs jeux		
	TOTAL :	

Nom : .....

Adresse : .....

.....

Ville : .....

Code postal : ..... N°Tél : .....

Date d'expiration ../.. Signature

Règlement ☐ chèque bancaire ☐ C.C.P ☐ Mandat lettre ☐ C.R.

DIGITAL ACCESS "LA BOUTIQUE"
1, rue Dragon 13006 MARSEILLE

DIGITAL ACCESS VPC : BP 147
13443 MARSEILLE CANTINI CEDEX

GAMEBOY'S GAMES

ATOMIC PUNK

Si vous connaissez Bomber Man ou Bomber Boy, vous serez surpris d'apprendre que Atomic Punk n'est autre qu'un remake de ces deux jeux. Vous y dirigez votre personnage à travers un écran quadrillé, comportant des allées horizontales, verticales, et des piliers.

Quelques murs placés judicieusement transforment le tout en labyrinthe simpliste. Déposez une bombe, et elle soufflera monstres et murs se trouvant à proximité.

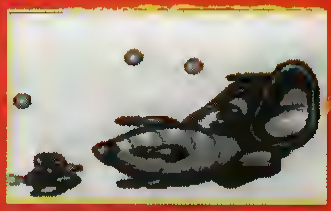
79%
Jeu d'arcade
Edité par Hudson Soft
Gameboy : disponible

BATTLETOADS

Dans ce jeu, vous ne jouez pas le rôle de tortues, mais de crapauds, dont les aventures spatiales vont vous mener de jeu en jeu, à la recherche de vos coéquipiers capturés par l'infâme Dark Queen.

Au premier niveau, vous êtes à la surface d'une planète, et devez éliminer les nombreux ennemis la peuplant. Ils sont variés, tout comme les coups possibles. A la fin du niveau, vous affrontez un "gros méchant", pas si difficile à éliminer.

Le deuxième niveau est un shoot'em up composé de plusieurs phases. Certaines consistent à éliminer une vague de vaisseaux, d'autres à éviter des obstacles arrivant de plus en plus vite sur vous, et le tout se termine par un duel contre un ennemi plus



puissant que les autres... Et le jeu continue encore avec de nombreuses nouvelles phases.
Ce qu'il y a de frappant dans Battletoads, c'est la qualité de la réalisation. Les graphismes sont très détaillés, avec de gros sprites, les animations très bien réglées, et le scrolling différentiel et multidirectionnel est le plus beau que j'ai vu sur Gameboy. Côté son et musique, la qualité est encore au rendez-vous !
Au final, Battletoads est le meilleur jeu d'action pour Gameboy. Le produit de Noël à ne pas rater !

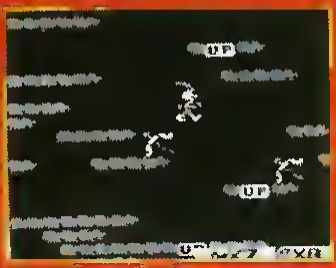
94%
Jeu d'arcade
Edité par Tradewest
Gameboy : disponible

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE

Des nouveautés, il y en a dans ce jeu de tableaux, dans lequel Bugs Bunny doit à chaque niveau éviter

GAMEBOY'S GAMES

tous les ennemis et ramasser l'ensemble des clés du niveau. Les adversaires sont connus, avec Daffy Duck, la Sorcière Hazel, Sylvestre, le Diable de Tasmanie, Titi, Wile le Coyote, ou encore Yosemite Sam.



Ce qui est véritablement réussi dans ce jeu, en dehors du nombre important de niveaux, c'est la variété des obstacles et des gadgets utilisables.
On retrouve les escaliers, passages et tuyaux du premier jeu, mais avec quelques nouveautés, comme les catapultes, les téléporteurs, ou encore les lianes permettant de franchir les précipices.
Un excellent jeu de tableaux !

89%

Jeu d'arcade
Edité par Kemco-Seika
Gameboy : disponible

FINAL FANTASY ADVENTURE

L'ensemble de l'aventure se déroule dans un monde étrange, dominé par un arbre légendaire, duquel coule une cascade apportant la paix à travers le monde. Protégé par une famille, l'arbre est aujourd'hui en danger, un être diabolique, Dark Lord, aidé de son sorcier, Julius, veut répandre la haine à travers le pays, en utilisant les pouvoirs de l'arbre et de la cascade.

Après avoir donné un nom à votre personnage, vous voilà parti dans l'aventure. Vous commencez le jeu prisonnier de Dark Lord. Ce dernier vous oblige tous les jours à combattre d'horribles monstres... Jusqu'au jour où, après avoir tué un animal répugnant, vous découvrez un prisonnier ami mourant. Avant de rendre l'âme, il aura juste le temps de vous dire : "Le monde est en danger... Nous devons avertir les chevaliers Gemma. Va voir Bogart près des chutes. C'est un chevalier Gemma. Il devrait savoir quoi faire !"

L'intérêt de Final Fantasy Adventure est de proposer un véritable scénario, évoluant au fur et à mesure du jeu, par l'intermédiaire de scènes animés. L'action ne manque pas, puisque tous les combats se résolve en temps réel, mais il vous faudra tout de même régulièrement réfléchir, discuter avec les nombreux personnages rencontrés, afin de passer les pièges sadiques dont est parsemé le jeu. Que dire d'autre, si ce n'est qu'il faut comprendre l'anglais pour apprécier ce jeu, dont la réalisation est particulièrement réussie.
Les musiques changeant en fonction des lieux, les graphismes variés, tout est là pour satisfaire le joueur.

92%

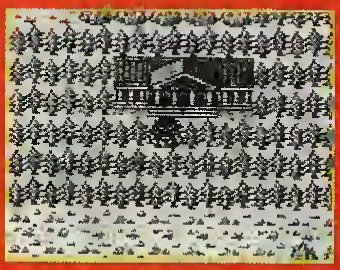
Jeu d'aventure
Edité par Kemco
Gameboy : disponible

GAMEBOY'S GAMES

FINAL FANTASY LEGEND 2

A peine Final Fantasy Adventure était-il sorti, que Square éditait déjà Final Fantasy Legend 2. Dans cette suite du jeu de rôles du même nom, vous jouez un personnage partant à la recherche de son père, disparu plusieurs années auparavant.

Vous voilà embarqué dans une très longue aventure, encore plus originale que celle du premier numéro, et qui vous mènera dans bien des mondes différents, neuf au total.
Vous disposez toujours de nombreux menus pour équiper vos personnages, changer leur position au sein de l'équipe, examiner vos caractéristiques, lancer des sorts, et j'en passe. La principale nouveauté vient de la possibilité de sauvegarder jusqu'à trois parties, et surtout une fonction Memo notant, au fur et à mesure de vos

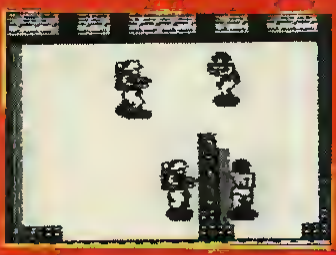


investigations les indices utiles.
Uniquement pour les personnes comprenant l'anglais, Final Fantasy Legend 2 s'annonce comme étant un jeu à ne pas rater.

93%
Jeu d'aventure
Edité par Square
Gameboy : disponible

FORTIFIED ZONE

Voici un jeu dans lequel vous dirigez deux guerriers. Vos missions sont variées, puisque certaines se déroulent dans des complexes ennemis, d'autres dans la jungle...



Vous disposez de plusieurs types d'armes, plus ou moins efficaces selon les ennemis, eux aussi très variés. Des fantassins armés de simples couteaux, ceux tirant à coups de mitraillettes, lance-flammes, jusqu'aux tanks, chars d'assaut et autres machines de mort. Un jeu finalement sans surprise, pas vraiment passionnant, dont la réalisation est moyenne.

62%
Jeu d'arcade
Edité par Jaleco
Gameboy : disponible

HOME ALONE

Vous jouez le rôle de Kevin, abandonné par ses parents dans sa gigantesque maison, aux prises avec deux cambrioleurs. Votre but est de récupérer les bijoux et trésors de votre maison, et de les mettre à

GAMEBOY'S GAMES

l'abri à la cave. Une fois tous les trésors récupérés, vous devez descendre à la cave, où de nombreux monstres effrayants vous attendent. Si vous parvenez au bout de la cave, nous n'avez plus qu'à recommencer dans une nouvelle maison. La réalisation est moyenne, le jeu pas vraiment passionnant...
Bref, à éviter.

armé de ses flèches et aidé de Zeus, lui donnant régulièrement de nouvelles armes ou objets pour l'assister dans sa quête : expulser le chaos du monde des Anges ! Bien fait, sympathique, Kid Icarus manque, hélas !, d'un peu de rythme, et d'une réalisation peut-être meilleure.
Un bon jeu...

ce de la planète SR388, et votre but est de l'explorer. Vous disposez bien sûr d'un laser, et vous trouverez au cours de votre aventure des armes supplémentaires pour augmenter votre puissance de feu.
Bien réalisé, original, Metroid 2 propose une sauvegarde régulière, ce qui assez rare pour un shoot'em up. Un peu difficile, Metroid 2 ravira les amateurs de jeux de ce genre.

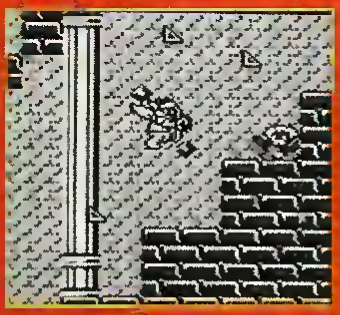
62%
Jeu d'arcade
Edité par T.H.Q
Gameboy : disponible

75%
Jeu d'arcade
Edité par Nintendo
Gameboy : disponible

89%
Jeu d'arcade
Edité par Konami
Gameboy : disponible

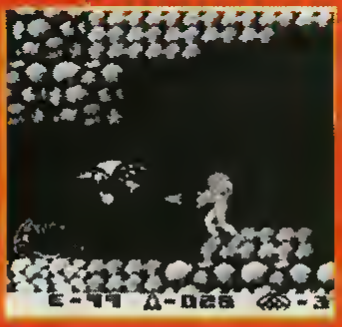
KID ICARUS
(Of Myths & Monsters)

Personnage très connu chez Nintendo, Kid Icarus fait son entrée sur Gameboy. Il s'agit d'un jeu de tableaux, dans lequel vous jouez le rôle d'un ange,



METROID 2:
Return Of Samus

Voici un nouveau shoot'em up arrivant sur Gameboy et s'avérant assez réussi. Vous contrôlez un humanoïde dans un décor futuriste scrollant de tous les côtés. Vous êtes à la surfa-



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

Les Tortues Ninjas sont de retour sur Gameboy, au cours d'une seconde aventure ne manquant pas d'action. Comme dans le

GAMEBOY'S GAMES

premier épisode, vous allez diriger tour à tour chacune des tortues, et explorer les divers lieux de la ville où vos ennemis pullulent. Ce beat'em up vous permettra de découvrir six niveaux composés de plusieurs parties, et où les ennemis sont variés et nombreux.
Chaque tortue a ses caractéristiques propres de résistance, d'agilité, de force, mais surtout sa propre arme, plus ou moins efficace contre chaque type d'ennemi. Comme d'habitude, en fin de niveau, vous devrez affronter un ennemi plus imposant et plus impressionnant que les autres, mais surtout particulièrement bien armé.
La principale différence entre TMNT2 et le premier vient de la réalisation. Les décors sont plus détaillés, les sprites plus gros, l'animation meilleure, et le tout est bien plus jouable.

90%
Jeu d'arcade
Edité par Nintendo
Gameboy : disponible

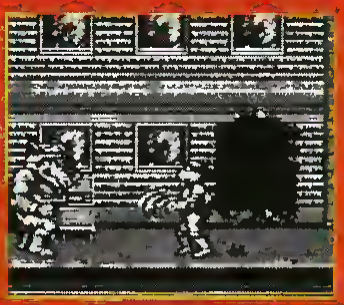
WHO FRAMED ROGER RABBIT ?

Il s'agit d'un jeu d'arcade/aventure reprenant les principales scènes du film. Vous dirigez le fameux lapin à travers la ville, et devez explorer les différents bâtiments, discuter avec les nombreux personnages, afin d'obtenir des indices et des gadgets pour vous débarrasser des méchants toons voulant votre peau. La phase aventure est trop simpliste, carrément linéaire, et les quelques phases d'action ne sont pas très originales.

70%
Jeu d'arcade
Edité par Capcom
Gameboy : disponible

POPEYE 2

Encore une suite à un jeu Gameboy assez ancien. Cette fois-ci, Popeye est le héros d'un jeu de tableaux quelque peu classique, dans lequel il explore de nombreux niveaux, à la recherche d'Olive, sa fiancée, capturée par l'imbécile Brutus. Popeye 2 n'est pas très beau, vraiment pas original, et donc tout à fait à éviter.



50%
Jeu d'arcade
Edité par Sigma
Gameboy : disponible

3615
GEN4
Toutes l'actualité Micro en direct. Des concours avec des abonnements des cadeaux des jeux à gagner.

260, Rue de Charenton 75012 Paris
Tél: 43.43.00.64. Fax: 43.46.02.03.

Ouvert du Lundi au Samedi de 10h à 19h. Dimanche de 14h à 19h

Alliance LOISIRS

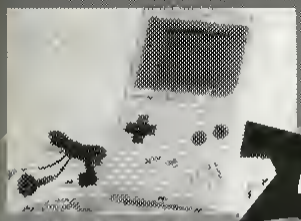
Alliance en Fête !

Promo Noël CDTV 5990 F

CONSOLES

990 F

SEGA MEGA DRIVE
+ Manette



499 F

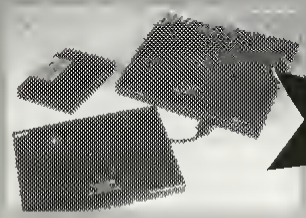
GAME BOY

490 F

NINTENDO NES
+ Manette

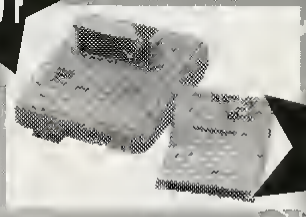
790 F

LYNX II



2490 F

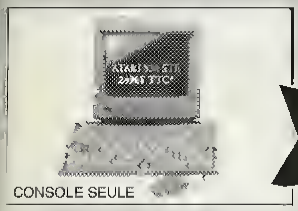
NEO GEO



2490 F

SUPER FAMICOM

MICRO ORDINATEURS



CONSOLE SEULE

2690 F

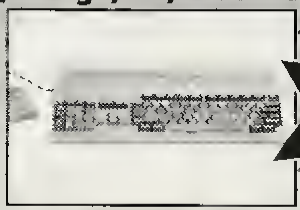
ATARI 520 STE
+ Extention 1 Mo
Avec Moniteur couleur
4690 F

Toute la gamme Atari STet Amiga offerte avec un Pack cadeau comprenant

- 1 Jeux
- 1 Manette de jeux
- 1 Tapis de souris
- 10 Disquette vierges
- 1 Pin's Alliance

"PLUS DE 3000 JEUX"

Sur ST, Amiga, PC, Macintosh



2990 F

AMIGA - 500 +
Avec Moniteur couleur
4790 F

PROMO ATARI/AMIGA

Disquette 3.5 DF DD	**2,90F par 100**
Souris ST/Amigo	**149F**
Lecteur externe 3 1/2 ST/Amigo	**590F**
Extention Mémoire 512 Mo	**299F**
+Orloge AMIGA	

Crédit Gratuit
Carte Alliance Loisir -10%
Grand Concours

Offre valable dans la limite des Stock disponible

Realisation Alliance Informatique

Toutes nos Nouveautés sur 3615 VS

JE VEUX T'ABONNER

CRAQUEZ POUR L'UNE DE NOS DEUX SUPER-FORMULES D'ABONNEMENT !

1 AN = LE PIN'S GENERATION 4 : 250 F

1 AN = LA COMPIL DU MOIS : 399 F

PRIX CADEAU !

L'ABONNEMENT A GENERATION 4

EN 92 SOYEZ LES MAITRES DU MONDE AVEC SIM CITY ET POPULOUS

INFOGRAMES

399 FRANCS !

UN PEU QUE JE M'ABONNE !

❑ Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos et des previews exclusives à tire larigot, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 250 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 362 francs au lieu des 250, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher" (CL5A2)

❑ Damned ! J'ai failli ne pas voir ce bulletin d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard super sérieux, super sympa, avec de super bonnes infos et des previews super exclusives à tire-super-larigot, je m'y abonne pour **11 numéros**. Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (525 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation** pour

❑ Atari (T2) ❑ Amiga (M2) ❑ PC 3" 1/2 (Z2) ❑ PC 5' 1/4 (X2) CL5A2

Je paie par chèque bancaire ou par mandat postal **à l'ordre de Pressimage**.

❑ Mme ❑ Mlle ❑ Mr

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

_____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

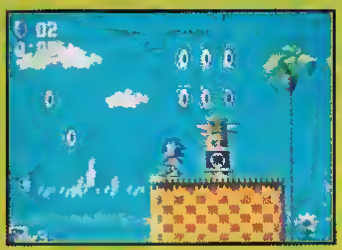
SIGNATURE (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à : services abonnements Génération 4 - 36, rue de Ponthieu - 75019 Paris

- GAMEGEAR'S GAMES -

SONIC THE HEDGEHOG

Le choc ! La surprise totale ! Les premières secondes de jeu sur Sonic version Gamegear sont un grand bonheur. C'est bien simple, cela tient du miracle. Tout en étant sensiblement différent dans le fond, la forme ne change pas d'un iota avec une réalisation carrément époustouflante. Et même si le jeu a perdu son scrolling différentiel multiplan, la vitesse de déplacement de Sonic est aussi démentiellement géniale que celle de son aînée sur Megadrive. Même au niveau son, ce qui n'est pas le point fort de la machine, Sonic étonne encore une fois par sa qualité musicale.



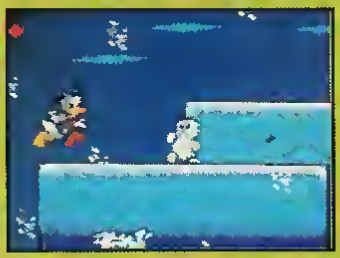
L'habitué, et il y en a, retrouvera les classiques bonus et de nombreux nouveaux passages secrets et salles cachées. De quoi relancer l'intérêt des plus blasés !

97%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

DONALD DUCK

A peine est-il disponible sur la Megadrive, que Donald Duck est présenté sur la console portable de Sega. Encore une fois, et comme pour la version de Mickey Mouse, la version Gamegear diffère assez de sa



grande soeur. Un exemple évident vient de son personnage principal. En effet, notre ami Donald s'est métamorphosé pour ressembler au héros de bande déssinée que nous connaissons tous. De même, il ne s'agit plus vraiment d'un jeu arcade/aventura mais d'arcade pure dans le genre Alex Kid. Cependant, on retrouve la griffe de Disney, notamment dans l'animation de Donald. A part cela, le jeu est une vraie merveille, tant au niveau de la réalisation que de l'intérêt du jeu.

92%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

SPACE HARRIER

Enorme hit en salle d'arcade, hit sur micro et jeu assez décevant sur Megadrive, Space Harrier devait avoir fait son temps. Mais la version Gamegear vient troubler ce jugement en proposant au joueur un excellent jeu d'action parfaitement adapté à la catégorie des machines portables. Le principe reste toujours le même, tirer sur tout ce qui bouge et éviter les ennemis

ou leurs tirs, tout en vous baladant au beau milieu de l'écran. La réalisation est très honnête, et seule la visibilité peu paraître difficile au début, mais on s'y fait vite, avec une excellente vitesse de scrolling. En bref, un bon jeu qui satisfera les amateurs et les nostalgiques.

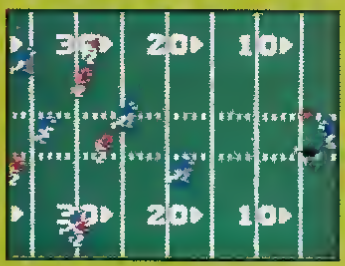
79%

Shoot'em up
Edité par Sega
Gamegear : disponible

GAMEGEAR'S GA

JO MONTANA FOOTBALL

Superbe! Cette version Gamegear a tout pour plaire: de bons graphismes, une ambiance sonore géante et une prise en main on ne peu plus aisée. De plus, toutes les options nécessaires sont présentes et la gestion des



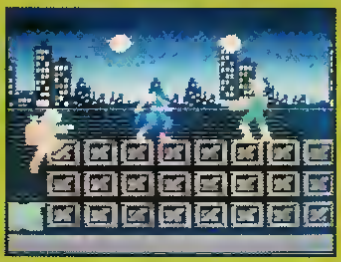
déplacements des joueurs est parfaite. En outre, la vision du terrain est géniale et l'action très rapide. Que dire de plus sinon que ce logiciel de football américain risque malheureusement de ne pas rencontrer le gros succès qu'il mérite, du fait même du sport qui l'a inspiré. Neanmoins, si vous appréciez un tant soit peu ce sport, laissez vous tenter, consommez sans modération et faites le essayer à vos amis. Il se pourrait même que les réfractaires s'amusent!

89%

Jeu de sport
Edité par Sega
Gamegear : disponible

NINJA GAIDEN

Les jeux d'art martiaux sont monnaie courante sur nos machines. Cette fois-ci, c'est au tour de la Gamegear, qui comptait déjà l'excellent GG Shinobi, avec Ninja Gaiden. Que dire de plus sinon que le jeu ressemble fortement à Ninja Spirit, les bonus en moins. Encore une fois, vous êtes appelé à la rescousse pour defendre le bien contre le mal et encore une fois vous n'avez pu résister. C'est



donc vers de nouvelles aventures le sabre à la main que vous vous avancez gaiement. Les premières manifestations du mal ne se font pas attendre par l'appantion de guerriers ninja ou de divers autres personnages merveilleusement bien armés. Heureusement, les bonus sont toujours là et vous octroient, au gré de vos périgrinations, des shurikens, des armes contendantes... En bref, une jeu classique mais bien réalisé et efficace.

91%

Jeu d'arcade
Edité par Sega
Gamegear : disponible

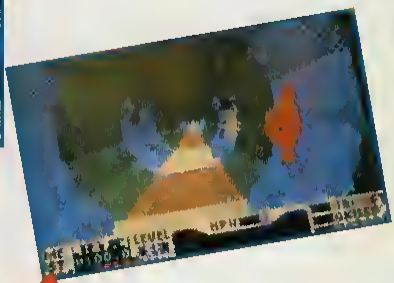
Le Club Gen 4, c'est tout d'abord une réduction sur les abonnements Génération 4.

Mais aussi des tonnes de cadeaux : Tee-shirts, pin's, joystick, livres, casettes vidéo...

C'est surtout des tarifs préférentiels sur de nombreux autres produits.

Adhérez aux Club Gen4 !

STUN RUNNER



Stun Runner ne doit pas rappeler de très bons souvenirs aux malheureux qui, contre vents et marées, se sont laissés tenter par la version micro, particulièrement nulle au niveau de l'animation (et du reste aussi, d'ailleurs). Il s'agit d'un jeu de course en 3D se déroulant sur des parcours prédéfinis, alternant routes plates et tunnels sphériques. Tout plein d'ennemis vous attendent au tournant ; vous pouvez flinguer la plupart d'entre eux, cependant que certains autres sont indestructibles. Un point important : la route est semée d'étoiles, sur lesquelles il faut passer pour bénéficier de divers bonus.

Première constatation : la version Lynx s'avère parfaitement fluide, et atteint même un niveau technique assez exceptionnel. Les consoles portables n'ont pas fini de nous épater ! De plus, passé un certain temps d'adaptation, la jouabilité s'avère excellente ; si vous ajoutez à ceci la diversité des parcours et autres obstacles, on peut dire en résumé que Stun Runner est un des meilleurs jeux disponibles sur Lynx.

Bonne route !

91%

Jeu d'arcade
Edité par Atari
LYNX : disponible

ROBOTRON 2084

C'est dans les vieilles marmites qu'on fait les meilleures soupes ! Déterrer les ancêtres pour les adapter sur les machines d'aujourd'hui est une démarche à la mode ; c'est le tour de Robotron, rebaptisé « Robotron 2084 », une sympathique antiquité au concept archi-simple qui n'a pas pris une ride.

Il s'agit d'un jeu de tir vu du dessus, dans lequel vous dirigez un petit (mais alors très petit !) personnage agressé de toutes parts. Le but est on ne peut plus primaire : dans un espace clos, il faut éliminer tous les ennemis présents à l'écran pour accéder à la « vague » suivante.

Les premiers niveaux sont assez faciles, mais le rectangle de jeu grouille rapidement d'affreuses bestioles. La cadence s'accélère de tableau en tableau, pour devenir carrément frénétique !

Un soft prenant et très speed, pour les amateurs de « moi vois, moi tue ! »

82%

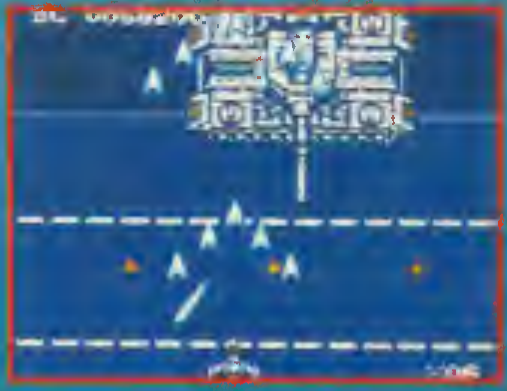
Jeu d'arcade
Edité par Atari
LYNX : disponible

NIPPON NEWS

SUPER FAMICOM

Après avoir edite, il y a près d'un an, ce que beaucoup considerent comme le meilleur jeu disponible sur Super Famicom, Enix récidive avec **Soul Blader**, plus communément denommé Actraiser 2. En fait, cette seconde partie raconte la naissance d'Actraiser, surnommé Soul Blader, dont le but est de detruire le cruel savant ayant construit une machine capable d'anéantir toute l'humanite.

Dans la catégorie shoot'em up, **Dimension Force** de chez Asmik ne devrait plus tarder. Le jeu est classique et comporte sept stages de difficulte crois-

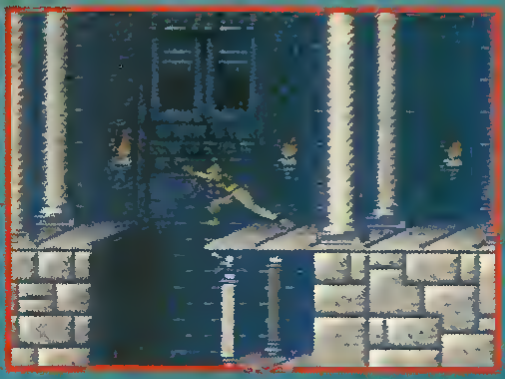


sante. Dans le domaine des jeux d'action, de nombreux logiciels sont attendus, tel **Contrat Spirit** de

chez Konami. Il est adapté de l'arcade et entraîne le joueur à travers six niveaux. À noter que la vision du personnage varie en fonction des niveaux, vu de côté ou d'avion. NCS adapte le premier épisode d'une des plus célèbres sagas des jeux vidéo japonais tirée d'un dessin animé, **Ranma.** Toujours de la

même compagnie, **Prince Of Persia** est prévu pour

le début 92, mais aucune date n'est précisée. Comparativement à la version micro, le scénario du jeu reste identique, seule la réalisation change, avec notamment des graphismes superbes.



Capcom, habitué des grands hits d'arcade, est en train de convertir **Street Fighter 2**, hit parmi les

hits, sur Super Famicom. Malgré les nombreux boutons présents sur le joypad de la Super Famicom, plusieurs problèmes risquent de subsister, comme les 40 coups disponibles en version arcade. Attendons pour voir !
Déjà présenté dans cette même rubrique précédemment, **Magic Sword** de la même société est égale

ment en préparation pour l'année prochaine. Votre

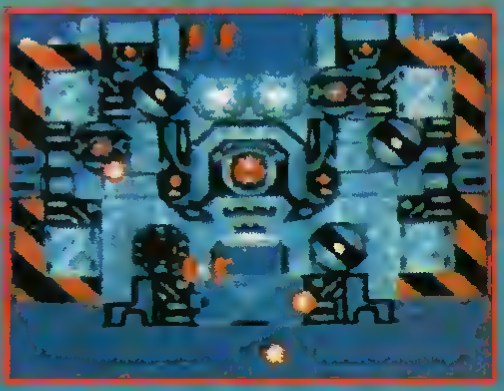
but, tout comme dans l'arcade, est de grimper en haut d'une tour pour libérer plusieurs de vos proches.
De son côté, Tokai prépare l'adaptation de **Ken Le Survivant 5** sur SFC, un jeu de rôles dans la plus pure tradition.
Au niveau des jeux de simulation/tir, la société Yutako propose **SD Gundam**, logiciel dans lequel le

joueur doit affronter tour à tour divers ennemis (sous forme de robots) pour devenir le meilleur.
Si les jeux de rôles ne sont pas, d'ordinaire, l'apanage des consoles, certaines productions ont tout de même droit de cité, et **Ultima 6** sera sans aucun

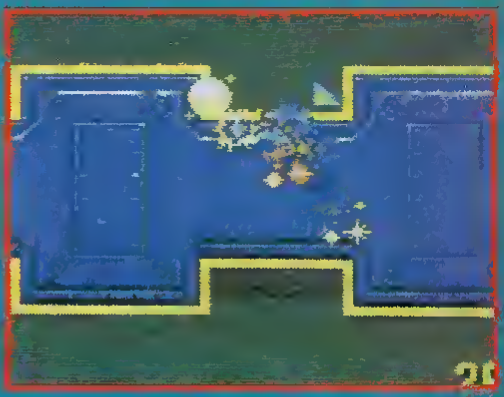
doute parmi celles-ci. Réalisé par la société Pony Canon, le jeu devrait être identique à la création d'Origin.

GAMEGEAR

Des jeux de sports, la GameGear en compte déjà quelques-uns, et **Buster Ball** est le prochain de la



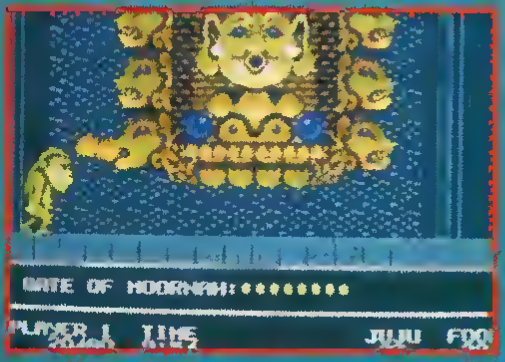
liste. Discipline nouvelle, le Buster Ball se situe entre le classique football et la balle au prisonnier.
Après Halley Wars, seul jeu de tir avec Galaxian 91 bien réalisé sur GameGear, le prochain pourrait bien être **GG Aleste**, adaptation de la version Megadrive.



MEGADRIVE

NIPPON NEWS

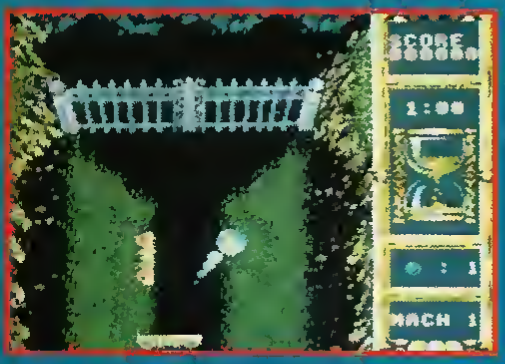
Gros hit sur micro et Master System, **Double Dragon 2** arrive sur Megadrive, adapté par la société Palsoft. Le jeu reste classique, et il est toujours possible de joner a deux simultanement.



Sega a racheté les droits de **Toki**, jeu d'arcade déjà disponible sur micro, et nous prepare une version Megadrive pour janvier. A premiere vue, les graphismes semblent avoir perdu beaucoup de leur interêt. Wait & See !

Apres Dino Land et Devil's Crash, **Bad Omen** sera le troisième jeu de flipper sur Megadrive, inspiré de Devilish sur GameGear. Sa sortie est prevue pour le mois de mars.

Tengen, autre geant des jeux d'arcade, est en train d'adapter sur Megadrive deux titres de son catalogue, **Pitfighter** et **Road Blasters**. Le premier est un jeu de combat d'art martiaux, et le second propose au jouent de prendre les commandes d'une voiture de course.



Le 3615 KONSOL BIENTOT !

DEPECHEZ VOUS C'EST NOËL !

75, RUE DE LA ROQUETTE
75011 PARIS
TEL : 44 93 05 16

Tous les jours sauf le dimanche de 10 h à 13 h et de 14 h à 20 h
Exceptionnellement ouvert les dimanches de décembre

MICROGAME

METRO VOLTAIRE OU BASTILLE

Autre point de vente :
7 jours / 7

LME
CENTRE COMMERCIAL C+C RN 19
94300 BONNEUIL s/MARNE
TEL : 43 77 41 13

LES CONSOLES

SEGA
MEGADRIVE
MASTER SYSTEM 2
GAME GEAR

NINTENDO
ACTION SET
GAME BOY
SUPER FAMICOM

LES JEUX ET LES MEILLEURS

STREET OF RAGE
GOLDEN AXE SONIC
SUPER MARIO etc

ET AUSSI
LES JEUX ATARI AMIGA
AMSTRAD CPC PC COMPATIBLES

LES MICROS
LES JOYSTICKS
LES SOURIS
LES FOURNITURES

A BIENTÔT !

VENTE PAR CORRESPONDANCE Contactez nous
CARTES DE FIDELITE, après 10 achats 10% pendant 6 mois

REDUCTION IMMEDIATE

50 F POUR TOUT ACHAT SUPERIEUR A 300 F sauf Console et Micro

SUR PRESENTATION DE CE BON
VALABLE JUSQU AU 31-12-91

CADEAU MICROGAME

COMME TOUS LES MOIS,

SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE

CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :

LA TOUTE NOUVELLE COREGRAFX DUO*

RAIDEN

1 Raiden est un jeu ?

a : Arcade
b : Shoot'em up
c : Beat'em all

2 Quel est le sous-titre de Raiden ?

a : STRAD
b : TRAD
c : TRADE

3 Quel est le boss du 1er niveau ?

a : Un avion
b : Deux chars
c : Un sous-marin

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :

Génération 4
Concours Sodipeng
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

Avant le 25 janvier 1992,
le cachet de la poste faisant foi.

* Dernière née de la gamme des consoles Nec, la CoregrafX DUO intègre la console et la nouvelle version du CD-Rom plus le nouveau système d'exploitation en Rom. Prix de la machine 3 790 F

TWICE THE FUN...
CAPCOM USA
...DOUBLE THE TROUBLE
MEGA TWINS
Available on:
CBM 64/128, Amstrad Cassette & Disk
Spectrum Cassette, Atari ST, Amiga
U.S. GOLD
U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel 021 625 3366.

VOS HEROS PREFERES SONT DE RETOUR!
LES CRIMINELS TREMBLENT DEJA

LES JUSTICIERS 3

ROBOCOP 2™

ROBOCOP TM & © 1990 ORION PICTURES CORP. ALL RIGHTS RESERVED.

BATMAN™

SHADOW Warriors

ATTENTION
LA VERSION AMSTRAD DES JUSTICIERS 3 COMPREND TOTAL RECALL A LA PLACE DE ROBOCOP 2.

ocean

ATARI ST
CBM AMIGA
AMSTRAD

OCEAN SOFTWARE LTD., 25 BOULEVARD BERTHIER, 75017 PARIS, FRANCE. TEL: 47663326 FAX: 42279573